



3/93

AMIGA

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.3 März 1993

VOLL ABGEHO BEN!

LEMMINGS 2

WALKER

WHALE'S VOYAGE

SLEEPWALKER

VOLL EXKLUSIV!

**DIE ENTSTEHUNG VON
DAS SCHWARZE AUGE 2**

VOLLER ÜBERRASCHUNGEN!

EISHOCKEY MANAGER

DINO DINI'S GOAL

BLACK SECT

VOLL KOMPATIBEL!

**WIE MAN SEINEN
AMIGA
PC-TAUGLICH MACHT!**



**DAS MEISTGEKAUFTE
ENTERTAINMENT-MAGAZIN
FÜR DEN AMIGA!**



KNOW HOW

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
KOMPLETTLÖSUNG & KARTEN: FLASHBACK
STREET FIGHTER 2 • CAVEMAN NINJA
LIONHEART • ASSASSIN
POPULOUS 2 CHALLENGE
U.V.A.

KLusko 92



AUFBRUCH, UMBRUCH ODER GENICKBRUCH?

Keine Frage, der vergangene Monat wird als „Schwarzer Februar“ in die Annalen des Amiga-Entertainments eingehen — seit es den Joker gibt, sind uns noch keine vier Wochen mit einem derart dürftigen Angebot an neuer Spiele-Software für unsere Leib- und Magen-rechner untergekommen! Sollte die Markteinführung des vielgelobten 1200ers also doch keinen frischen Wind in die Amiga-Landschaft geblasen haben? Handelte es sich dabei etwa nur um den verzweifelte Versuch Commodores, die sterbenskranke „Freundin“ mittels Zwangsbeatmung zu einem letzten Aufbäumen zu bewegen? Ist jetzt endgültig der Tag gekommen, an dem die Monitore Trauer tragen?

Nein, nein, so weit sind wir noch lange nicht! Vielmehr befinden wir uns mitten in einer Phase des Umbruchs, und das in zweierlei Beziehung: Einmal rutscht die gesamte Industrie und damit auch die Softwarebranche derzeit einer Rezession entgegen, zum anderen können die Hersteller naturgemäß nicht von einem Tag auf den anderen mit Spielen für einen neuen Rechner aufwarten. Für Schwarzmalerei ist es daher noch zu früh, für Reue hingegen noch nicht zu spät — selbst die mittlerweile beachtlichen Verkaufszahlen des A1200 vermögen die Companies nicht darüber hinwegzutrusten, daß unter PC-Usern nunmal nicht so ausgiebig raubkopiert wird, wie das unter Amigianern gang und gäbe ist. Und letzten Endes ist es doch genau dieser Mißstand, der mehr und mehr Firmen in die Arme der MS-Dose (oder auch zu den Konsolen) treibt! In Gesprächen wird mir nämlich immer wieder versichert, daß man schon wegen dessen immenser Verbreitung nur zu gerne für den Amiga produzieren würde, aber schlicht um die Früchte seiner Arbeit bangt...

Während also der eine oder andere Cracker vielleicht doch noch Vernunft annimmt und sein destruktives Treiben abbricht, brechen wir gerade auf — in unseren neuen Verlags-Palazzo. Zwischen all den Umzugskartons

hält mich nur die Gewißheit, daß mir die lieb-gewonnene Hundehütte als private Zweigstelle bleibt, von wehmütigen Gefühlsausbrüchen ab! Ihr hingegen solltet Euch jetzt nicht mehr vom Lesevergnügen mit dem aktuellen Heft abhalten lassen. Viel Spaß dabei und einen „Goldenen März“ wünscht Euch

Euer Michael



FÜR FUSSBALLER: Interessiert an „Kick Off 3“? Dann guckt Euch unbedingt das Preview zu „Dino Dini's Goal“ an und lest das Interview mit dem Designer! Aber auch beim Test zu „Premier Manager“ lohnt das Reinschauen. Fußball bis zum Abpfiff auf den Seiten 16, 76 und 86/87

FÜR INSIDER: Wir präsentieren erste Informationen zum „Eishockey Manager“, begutachten „Games von übermorgen“ und sprechen mit Crackern vom gestrigen Fotos. News und eine knallharte Szene-Abrechnung auf den Seiten 12, 14 und 40

FÜR MULTIMEDIALE: Wie sieht die erste „Software für das CD-I“ aus? Wird der Schilferscheiben-schlucker von Philips etwa besser bedient als Commodore's CDTV? Steht alles auf den Seiten 90/91



WALKER



CREATURES

EISHOCKEY MANAGER

FÜR FLINKFINGER: Feuer frei, heißt es bei den Baller-Knallern „Allen 3“ und „Walker“, während „Krusty's Fun House“ und die „Creatures“ zum Balanceakt auf den Plattformen einladen. Action bis zum Game Over auf den Seiten 32, 34, 46 und 94

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	
Das Schwarze Auge 2	10
Games von übermorgen	12
Preview:	
Eishockey Manager	14
Dino Dini's Goal	16
Black Sect	18
Mailbox	22
PD-Box	38
Crack	40
Up & Down	42
Preis ausschreiben:	51
Die Eisenbahn-Competition	
Messebericht:	52
CES Las Vegas '93	
Ruhmeshalle	54
Brork-Comic	54
Demo-Galerie	56
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Joker-Galerie	82
Joker-Index	84
Interview:	86
Was macht eigentlich Dino Dini?	
Joker-Comic	88
Special:	90
Software für das CD-I	
Wettbewerb:	93
Aktion Leser-Test	
Klassiker:	101
Dungeon Master	
Die Budget-Bühne	102
Kicker-Cup	104
Seitenhiebe	105
Computer-ABC	106
Kleinanzeigen	109
User-Club:	
Alles über PC-Emulatoren	116
Schöner Drucken mit dem Amiga	118
Stromausfall:	120
Burp	
Pfusch	
Coin Op Special:	122
IMA Frankfurt '93	
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Digital Dungeon 72

Transarctica 48

Whale's Voyage 44

Action

Alien 3 32

Escape from Cybercity 90

Fly Harder 96

Gainforce 100

Walker 34

X-Ploit 98

Geschicklichkeit

Creatures 94

Crystal Kingdom Dizzy 100

Krusty's Fun House 46

Sleepwalker 36

Swibble Dibble 78

Simulation

1869 für A1200 74

Sport

Carnage 98

International Truck Racing 78

Palm Springs Open 91

Premier Manager 76

Strategie

Battleship 90

Dreadnoughts 96

Lemmings 2 30

Perfect General Scenario 74

Verschiedenes

Brer Rabbit 91

Brettspiele 120

Budget-Spiele 102

Ernte der Sonne 90

Golden Oldies Jukebox 91

Kleinbild-Fotografie 91

Musicolor 80

PD-Games 38

Sandy's Zirkus Abenteuer 91

FÜR ABENTEUERER: Von der Entstehungsgeschichte zu „Das Schwarze Auge 2“ über einen Vorabbericht von „Black Sect“ bis zum Test des SF-Spektakels „Whale's Voyage“ reicht das abenteuerliche Spektrum dieser Ausgabe! Helden von heute melden sich auf den Seiten 10/11, 18 und 44

FÜR PROFS: Der User-Club verrät Euch diesmal „Alles über PC-Emulatoren“ und wie man „Schöner Drucken mit dem Amiga“ kann. PC-Kompatibilität und Druck-Qualität warten auf den Seiten 116/117 bzw. 118/119

FÜR KENNER: Die Psycho-Selbstmörder kennt jeder, das Ergebnis unseres Exklusiv-Tests zu „Lemmings 2“ kennen vorläufig nur wir. Doch auch die Action-Knobelei „Sleepwalker“ sollt ihr kennenlernen! Kennen für Können auf den Seiten 30/31 und 36/37

FÜR SIEGER: In diesem Heft könnt ihr mit etwas Glück eine abenteuerliche Fahrt mit der „Transarctica“ gewinnen — oder sogar berühmt werden, wobei für unsere „Action Leser-Test“ nicht Glück, sondern Talent zählt! Glückliche Talente treffen sich auf den Seiten 51 und 83

DAS SCHWARZE AUGE 2



TRANSARCTICA



SLEEPWALKER



LEMMINGS 2



BETRIEBSGEHEIMNIS

Heute machen wir dem Namen dieser Rubrik alle Ehre und lüften ein Geheimnis des Betriebs: Unter dem Siegel der Verschwiegenheit verraten wir Euch die wichtigsten Grundregeln, um selbst professionelle Bildschirmfotos machen zu können!

Die Ausrüstung: Unabdingbar ist ein solides, standfestes Stativ, denn mit einem wackeligen Leichtgewicht wird das Ergebnis selten berauschend, aus der Hand praktisch nie. Sehr zu empfehlen ist weiterhin eine vernünftige Spiegelreflexkamera, bei der sich Blende und Verschlusszeit manuell einstellen lassen; kleine Sucherkameras sind eher was für Urlaubsschnappschüsse. Im Idealfall verfügt Ihr noch über ein leichtes Teleobjektiv mit einer Brennweite

von 85 bis 135 mm, ansonsten tut's auch das Standardobjektiv. Als Material solltet Ihr für stehende Bilder einen Farbnegativfilm mit 100 ASA wählen, bei ungepausten Animationen dürfen es hingegen 400 ASA sein. In diesem Zusammenhang sei Euch noch eine Prozessorbremse bzw. ein Freezer ans Herz gelegt, denn nicht alle Games verfügen über eine Pause-Option — und Bewegung ist des Bild-

schirmfotos größter Feind!

Das Handling: Um ein optimales Ergebnis zu erzielen, sollte der Monitor mit Glasreiniger gesäubert werden, dann dunkelt man den Raum ab, so finster es nur geht. Beim Ausrichten ist darauf zu achten, daß die Bildröhre im Monitor leicht schräg steht, weshalb auch die Kamera etwas nach unten gekippt auf den Screen zielen sollte. Für die richtige

Belichtung kann man sich auf den eingebauten Belichtungsmesser verlassen, lediglich bei sehr hellen bzw. dunklen Motiven sollte man ein bis zwei Stufen vom angezeigten Wert abweichen. Ganz wichtig ist, daß die Belichtungszeit nie kürzer als 1/15 Sekunde ist, ab 1/30 Sekunde gibt's häßliche Streifen! Da sich jedoch fast alle Sprites in 1/15 Sekunde noch bewegen, sind wir wieder bei Freezer, Prozessorbremse und Pausentaste angelangt — oder Ihr müßt eben mehrere Bilder mit unterschiedlichen Einstellungen schießen und das Beste hoffen...

Wir hoffen mit Euch auf gutes Gelingen, verweisen gewohnheitsmäßig auf unsere Teststatistik und überlegen schon mal, welches betriebliche Geheimnis wir in vier Wochen lüften könnten.

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	3
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	3
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	6
Erste Sahne	(81%-90%)	1
Megastark	(91%-100%)	1
Mit-Ausbeute		1
Megahits		1

Wollen auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in ganz Europa gesucht.

Royal Soft

Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025



Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
1869	79.88	92.94	Formula one Grand P.	79.88	92.94
A-Train	A.A.	98.77	History Line 14-18	85.25	92.40
ATTAC	92.12	97.80	Legend of Valour	73.95	75.20
Alone in the dark	A.A.	98.22	Links 386 Pro	????	99.80
Amazon	A.A.	94.23	Kurse Links 386 Pro	????	47.30
B.A.T. 2	84.88	90.30	Pinball Fantasies	61.30	A.A.
BC KIT	72.95	A.A.	Rampart	A.A.	78.90
Bill's Tomato Game	68.33	A.A.	Rex Nebular	????	94.22
Campaign	78.20	91.37	R. Hood Con. Longb.	76.99	86.95
Castles II	A.A.	89.30	Rome AD 92	74.30	84.30
Comanche	A.A.	92.30	Sensible Soccer	63.30	????
Das Schwarze Auge	78.20	89.90	Sherlock Holmes	A.A.	92.30
Dune II	A.A.	A.A.	Spelljammer	A.A.	A.A.
Eternam	A.A.	87.30	Street Fighter II	64.30	68.90
Goblins II	73.20	98.77	Populous II	A.A.	A.A.
Gunship 2000	87.70	95.20	WAXWORKS	Ab 16 J. = A.A.	
Harrier Jump Jet	????	105.30	Wing Commander I	89.30	60.00
Indiana Jones IV	86.30	88.20	Wing Commander II	????	78.30
Lemmings II	72.11	87.30	WWF II	A.A.	A.A.

Versandkosten: NN + DM 9.00 / Vorauskassa im Inland: EC Scheck + DM 7.00 / Ausland: EC Scheck + DM 35.00. Bei Software über 280.00 DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise. Alle Angebote freibleibend!

Neueröffnungen bald in Berlin - Wien - Bielefeld

Royal Soft Agentur
Schweiz
Daniel Frank
Schachenstr. 32
CH-4653
Oberbösgen
Tel: 062 / 354849

Versand & Laden
Martin Rösch
Münchinger Str. 30
W-7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg
kommt zu uns!

HEISSE DRAHTE

Zuerst die gute Nachricht: Unsere allseits beliebte Hotline ist auch weiterhin jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr unter den Telefonnummern 089/460 58 22 bzw. 46 38 23 erreichbar...

Und jetzt die bessere: Zusätzlich könnt ihr von nun an jeden Werktag (außer Mittwoch) von 15.00 bis 20.00 Uhr auch die Nummer 08055/13 59 mit Euren Fragen torpedieren! Dabei kriegt ihr zwar nicht die Joker-Redaktion ans Rohr, aber dafür die Jungs von UCFC, die sich ebenfalls ziemlich gut mit Spielen auskennen. Ganz unabhängig davon hat auch Attie gerade eine Hotline eingerichtet — wer also Fragen zu „Das Schwarze Auge“ oder anderen Attie-Games hat, darf sich jeden Werktag von 14.00 bis 18.00 Uhr an die Nummer 07431/54 323 wenden.

Stadt Köln

Der Oberstadtdirektor



FRÜHJAHRSMESSEN

Kaum hat der Landwirt seine Diesel-Rösser angespannt, bricht auch schon die nächste Messe-Saison über uns herein: Die ECTS '93 findet in London vom 4. bis 6. April statt, und das „2. Kalker Computer-Meeting“ tut genau dasselbe — allerdings in Köln und das bereits am 13. März. Die Veranstaltung im Bürgerhaus Kalk dauert zwar nur 32 Stunden, aber die nonstop rund um die Uhr! Nähere Infos dazu gibt's unter der Nummer: 0221/85 20 51

SPICHER-KARTE

Die stolzen Besitzer eines A600 oder A1200 unter Euch haben sicher schon den ominösen „PCMCIA Memory Card Slot“ an ihrer Wunderkiste bemerkt. Seit kurzem kann man dort auch was reinstecken!

Boeder und Mitsubishi haben jetzt nämlich Memory Cards entwickelt, die quasi eine Mischung aus RAM-Erweiterung und Disk darstellen. Vorteil eins: Die Größe des Zusatzspeichers beträgt bis zu 8MB. Vorteil zwei: Man kann das Ding jederzeit rausziehen, zu einem Freund tragen und an dessen A 600/1200 weiterspielen. Und nun der Nachteil: Der Fachhandel will für eine Karte mit 1MB rund 400 Marker sehen, für jedes weitere Megabyte werden nochmal 150 Mäuse fällig.



DIGITAL-FERIEN

Die Schulferien kommen und gehen, die Computercamps bleiben bestehen: Auch dieses Jahr könnt ihr in der Zeit vom 10. Juli bis 21. August wieder in den Schwarzwald fahren und

dort allerlei Computerkurse, Sport- und Freizeitveranstaltungen besuchen. Kosten tut der Spaß 830,- DM pro Ferienwoche; für Prospekte, Anmeldungen und neugierige Fragen ist die Computerworld GmbH zuständig. Und zwar unter der Nummer: 0761/44 775

GEWINNER-MAGAZIN

Wir haben's eigentlich längst gewußt und ihr sicher auch, aber jetzt ist es amtlich: Der Amiga Joker ist das beste Spielmagazin für Amiga-Fans!

Herausgefunden haben das die „United Computer & Fun Clubs“, kurz UCFC, welche auch die Anti-ALF-Aktion gegen Ausländerfeindlichkeit sowie besagte Spiele-Hotline ins Leben riefen. Was soll man dazu

noch groß sagen? Wir sind einfach gerührt über soviel kluge Einsicht und weitreichende Sachkenntnis!



FORSCHERJUGEND

Der wissensdurstige Nachwuchs forscht und forscht: Heuer sind es schon knapp 4.000 Einsteins von morgen, die so hochinteressanten Themen wie etwa der „Fortpflanzung der Stabheuschrecken“ auf den Grund gehen. Dazu gehören auch die entzückenden Zwillinge auf dem Foto — wer es ihnen gleichtun will, meldet sich einfach bei der:

Stiftung Jugend forscht e.V.
Beim Schlump 58
2000 Hamburg 13
Tel: 040-4 10 60 05

jugend forscht aktuell



Das Foto zeigt die Teilnehmerinnen und Teilnehmer der Jugend forscht Wettbewerbe aus Köln, die am 20. Juni stattfanden.

Teilnehmerrekord
2.067 starten jetzt mit 28 Klubs

Seit der Gründung der Stiftung Jugend forscht e.V. im Jahr 1976 ist die Zahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer stetig gewachsen. Im Jahr 1992 nahmen 2.067 Jugendliche an den Wettbewerben teil, was einen Rekord darstellt. In diesem Jahr nahmen 2.067 Jugendliche an den Wettbewerben teil, was einen Rekord darstellt.

Jugend forscht ist überall

Wettbewerbe in 52 Städten
Die Wettbewerbe der Jugend forscht finden in 52 Städten statt. In diesem Jahr nahmen 2.067 Jugendliche an den Wettbewerben teil, was einen Rekord darstellt.

Forschen ohne Grenzen

Die internationale Umwelt-Wettbewerbe
Die internationale Umwelt-Wettbewerbe sind ein wichtiger Bestandteil der Jugend forscht Wettbewerbe. In diesem Jahr nahmen 2.067 Jugendliche an den Wettbewerben teil, was einen Rekord darstellt.



Tim Chaney (links) und Dino Dini

diesjährigen World of Commodore in Frankfurt etwas ändert, bleibt abzuwarten.

VERTRAGSABSCHLÜSSE

Deutschsprachige Abenteuer dürfte es wohl nicht allzu sehr interessieren, daß der US-Hersteller SirTech („Wizardry“) den weltweiten Vertrieb des Rollis „Das Schwarze Auge“ übernommen hat. Aber vielleicht ist es ja ganz interessant zu erfahren, daß das Game im Rest der Welt auf den hübschen Namen „Realms of Arkania“ hören wird. Außer-

Neben der Erfolgsgeschichte der japanischen Konsolisten hätte ich in meiner Lese-Ecke noch das Lebenswerk des jüngsten Milliardärs aller Zeiten anzubieten. Es geht um das Buch „Gates: How Microsoft's Mogul Reinvented an Industry — and Made Himself the Richest Man in America“ von STEPHEN MANES und PAUL ANDREWS, erschienen bei Doubleday. Die Autoren schildern darin, wie man mit Hilfe von ein paar lumpigen Programmen („MS-DOS“, „Windows“) zu einem der reichsten Männer der Welt wird. Es ist schon ergreifend zu erfahren, daß sich hinter dem ausgebufften Geschäftsmann eigentlich ein ganz schüchterner Jüngling verbirgt...

AUSWECHSLUNG

Spieldesigner DINO DINI, bisher die kreative Stütze des kleinen Softwarehauses Anco und Schöpfer von „Kick Off“, ist zu Virgin gewechselt und wird dort auch den dritten Akt seiner Fußball-Oper veröffentlichen.

den Brief auszuhändigen. Jetzt beschäftigt sich ein Anwalt mit dem Fall, weil UBI Soft auf die Fertigstellung des neuen Soccergames drängt (womöglich mittels einer Konventionalstrafe), der Bund hingegen nicht so ohne weiteres auf Lothars Unterstützung bei der Landesverteidigung verzichten mag. Woher ich das weiß? Nun, Lothars Hilferuf erreichte mich per Mobilfunk aus der Kaserne!



Das Foto zeigt ihn zusammen mit Virgin-Geschäftsführer TIM CHANEY nach der Ballüberge... ah, Vertragsunterzeichnung.

EINBERUFUNG

letztes Mal berichtete ich Euch über den spektakulären Weggang... LOTHAR SCHMITTS von Blue Byte und seinem neuen Job bei UBI Soft. Mittlerweile hat der 24-Jährige aber wieder eine ganz andere Beschäftigung...



Lothar Schmitt

Plötzlich und unerwartet fand sich Lothar nämlich beim Barnes wieder! Dabei hat der arme Kerl vom drohenden Einberufungsbescheid gar nichts gewußt, sein Vermieter hatte nämlich schlicht vergessen, ihm den entsprechen-

ABGANG

Seit 1990 war HELMUT JOST bei Commodore Vizepräsident und Geschäftsführer, jetzt ist er weg. Die Karriereleiter führte den 40-jährigen Hessen zum PC-Giganten Escom (Jahresumsatz 1 Milliarde DM), wo er fortan



Helmut Jost

für Marketing und Europa-Distribution zuständig ist. Seine Aufgaben bei Commodore nimmt nun ALWIN STUMPF wahr — ob sich deshalb an der Produktpalette oder der

dem hat Attica-Geschäftsführer GUIDO HENKEL gerade



Guido Henkel

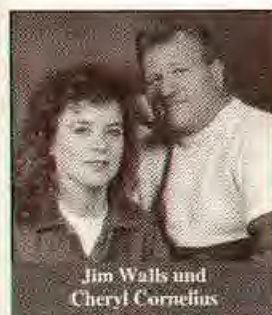
nach ein weiteres, nicht unwichtiges Rechtsgeschäft getätigt: Er nutzte eine kurze Programmierpause, um zu heiraten. Na, dann mal herzlichen Glückwunsch!

LESEZOFF

Der amerikanische Verlag Random House veröffentlicht demnächst ein Buch von DAVID SHEFF mit dem ellenlangen Titel „Game Over: How Nintendo Zapped an American Industry, Captured Your Dollars and Enslaved Your Children“.

BULLENWANDERUNG

In Diensten von Sierra entwickelte der Ex-Polizist JIM WALLS die „Police Quest“-Saga; mittlerweile hat er die berühmte Adventure-Schmiede verlassen und arbeitet bei dem neuen Label Tsunami. Schrecklich viel hat sich für Jim dadurch aber nicht geändert, denn das Personal von Tsunami besteht hauptsächlich aus ehemaligen Sierra-Mitarbeitern! Das gilt unter anderem auch für CHERYL CORNELIUS, Jims Co-Designerin bei seinem nächsten Krimi-Adventure: „Blue Force: Next of Kin“.



Jim Walls und Cheryl Cornelius

**Achten
Sie auf
Grauimporte!**

Limitierte
Auflage: nur die
deutsche Version
enthält eine
Lemmings-
Anstecknadel
und die
deutsche
Anleitung.

LemmingsTM THE TRIBES



SIE SIND WIEDER DA!!! IN EINEM NEUEN PHANTASTISCHEN ABENTEUER!

12 neue Welten mit den außergewöhnlichsten Akteuren der Softwarebranche – inklusive:

Windsurfen, Dudelsackspielern, Ballonfahren, Springern, Teppichreitern, Schneebailverfern, Pyramidenbauern,
Fechtern, Stabhochspringen, Bongospielern, Sandburgenbauern und vielen anderen Gestalten...

- 12 brandneue Stämme, jeder mit individuellen Fähigkeiten
- Reiten Sie die Stämme & gewinnen Sie den Talisman
- 256 brillante VGA-Farben
- Fesselnde Spielbarkeit



PRESENTS A



PRODUCTION

- Knifflige Rätsel mit lustigen Animationen
- Außergewöhnliche Soundunterstützung mit digitalisierten Lemmingsstimmen
- 8-Wege-Scrolling

IN ASSOCIATION MIT LEMMING ISLAND - LEMMINGS2 THE TRIBES: A "WE'RE GOING TO TAKE YOU BY STORM" PRODUCTION
MUSIC BY MLEMMING THE PIPER - STUNTS BY ICARUS CAVE LEMMING - SCENERY BY MAGIC WALL LEMMING - MAYHEM BY CLUB BASHER LEMMING

Oh yes! Demnächst bei Ihrem Software-Händler!!

Die spin-off-Lemmings 3-Demos sind in der Ausgabe oder PC 2.5 gibt es gegen Einsendung von 6,00 DM in Briefmarken oder in Bar bei Selling Points GmbH, Alliance Division, Kennwort: Lemmings 2, Vester Straße 1, 4030 Gütersloh.

Erst der Bleistift...



...dann die Farbe!



DAS SCHWARZE AUGE II:

Die Erfahrung lehrt, daß die Ausnahmen meist viel interessanter sind als die Regel. Ergo präsentieren wir Euch hier ausnahmsweise kein reguläres Preview, sondern einen exklusiven Blick in die Werkstatt von Attic, wo gerade Teil zwei der Nordland-Trilogie entsteht!



Guido Henkel

Als fleißige Leserbrief-Leser wissen wir, daß es viele von Euch brennend interessiert, wie ein Computergame eigentlich gemacht wird — speziell, wenn es sich dabei um eine so komplexe Angelegenheit wie ein Rollenspiel handelt. Deshalb bitten wir Guido Henkel (den „Managing Director“ von Attic), uns mal zu erzählen, was die ganzen Grafiker, Komponisten, Programmierer und Spieldesigner in all

den Monaten tun, bevor normalerweise das erste Preview erscheint. Als erstes klärte uns Guido darüber auf, daß die Organisation eines derartigen Projektes wesentlich komplizierter ist, als wir vermutet hätten:

Seit der Fertigstellung der „Schicksalsklinge“ ist zwar schon einige Zeit verstrichen, aber die haben wir keineswegs verlost! Unmittelbar nach Beendigung des ersten Teils sind die Story-Autoren bei Fantasy Productions unter der Leitung von Michael Johann darangegangen, die Fortsetzung zu planen. Sie sind zwar noch längst nicht fertig mit der Geschichte, aber nach dem, was ich bisher davon zu Gesicht bekommen habe, wird sie um einiges dichter und atmosphärischer werden als das letzte Mal. Inhaltlich schließt Sternenschweif nahtlos an die Schicksalsklinge an, allerdings spielt das Geschehen diesmal in einer Gegend, die östlich von der vorherigen Abenteuer-Landschaft liegt. Zur konkreten Handlung läßt sich momentan noch wenig sagen, aber ganz allgemein wird es um die Konflikte zwischen dem Zwergen- und dem Elfen-Volk gehen, die sich gegen-

seitig ja nicht eben mögen.

Demnach habt Ihr selbst mit der Entwicklung der Story gar nicht so viel zu schaffen?

Nein, wir bei Attic waren ja zunächst noch mit den Konvertierungen und der Übersetzung des ersten Teils ins Englische beschäftigt; danach haben wir uns den Kopf darüber zerbrochen, was man beim Miniteil der Trilogie besser machen könnte. Dazu wurden erstmal sämtliche Käufer-Zuschriften genau ausgewertet, denn die Meinung der Spieler ist uns äußerst wichtig — auch und gerade wenn sie recht kritisch ausfällt. Ganz automatisch ergaben sich dadurch eine Menge neuer Ideen, die wir nun verwirklichen wollen.

Ein wichtiger Punkt bei der Vorbereitung war aber auch die Eindämmung des Personalaufwands; wer bei der Schicksalsklinge die Liste mit den Namen der Mitwirkenden gelesen hat, weiß, was ich meine! Um das organisatorisch leichter in den Griff zu kriegen, arbeiten wir nun stärker mit Leuten, die quasi rund um die Uhr bei

uns im Haus sitzen. Derzeit sind das, Grafiker, Programmierer und Musiker zusammengekommen, zehn Mann.

Wie und wann ging es dann richtig los bei Euch?

Als erste fingen die Grafiker an; sie begannen bereits letzten August damit, in akribischer Kleinarbeit neue Monster zu zeichnen und sämtliche Heldenanimationen gründlich zu überarbeiten. Und zwar so gründlich, daß sich in Zukunft alle Figuren auf dem Kampfscreen in acht Richtungen bewegen können, was auch auf einen vielfach geäußerten Wunsch der DSA-Spieler zurückgeht. Außerdem integrierten wir eine neue Maussteuerung in die Kampfsequenzen, damit man sich einfach zum gewünschten Ziel hinklicken kann und nicht mehr mühsam auf der Tastatur den Weg zusammensuchen muß.

Insgesamt drei Grafiker waren allein mit den Animationen beschäftigt, währenddessen ging unser Haus-Picasso Vadim Pietr-zynski daran, die neuen, teilweise ebenfalls animierten Bilder für die einzelnen Locations zu entwerfen. Die verschiedenen

Händler, Heiler, Schmiede etc. sehen jetzt also alle anders aus, außerdem konnten wir diesmal mehr Farben dafür verwenden, weil wir schon im Vorfeld die Farbpaletten überarbeitet hatten.

Darüber war es schätzungsweise Wehnachten geworden!!

Genau, nach dem hochverdienten Weihnachtserurlaub kam dann das nächste Kapitel an die Reihe, die Programmierung. In einer ziemlich lang geratenen Besprechung legten wir folgende Aufteilung fest: Haus-Jürgen Brändle macht sich wieder über die Kämpfe her — sie sind sowieso kompliziert sein Baby, daher ist es nur fair, wenn er sich mit ihnen herumschlagen darf. Horst Weidte hat die ehrenvolle Aufgabe, die Programmroutinen von unserer bisherigen Haussprache „C“ auf das zeitgemäßere „C++“ umzuschreiben. Und ich selbst erhielt den Job, das Benutzer-Interface etwas aufzulockern. Dazu gehören z.B. die ganzen Textroutinen und die Dialogboxen, mit denen ich übrigens immer noch beschäftigt bin. Außerdem mußte ich ein völlig neues Soundsystem einbauen,

weil wir die Fans diesmal mit digitaler Sprachausgabe verwöhnen wollen.

Und was passiert nun gerade in diesem Moment im Attie-Dungeon?

Im Gegensatz zu unseren früheren Gewohnheiten, wo wir uns das immer bis kurz vor Schluff aufgehoben hatten, machen unsere beiden Haupt-Grafiker Vadim Pietr-zynski und Bernd Karwath jetzt schon das Intro. Darin wird diesmal keine detaillierte Vorgeschichte mehr erzählt, wir wollen die Leute lieber mit tollen Bildern und hübscher Musik in die richtige Stimmung versetzen. Deshalb werden einige Szenen sogar gefilmt und anschließend digitalisiert — wir freuen uns hier alle schon auf die geplante Kneipen-Szene mit einer zünftigen Prügelei!

Tja, da könnt Ihr mal sehen, wieviel Blut, Schweiß und Tränen die Entwicklung eines anspruchsvollen Rollenspiels kostet! Und falls die Programmierer ihr Intro halbwegs unbeschadet überleben, können wir Euch irgendwann hoffentlich auch ein „normales“ Preview zum Sternenschweif liefern... (Guido Henkel/od)

STERNENSCHWEIF



Im Vorfeld ist viel Handarbeit gefragt...



Jetzt flashen die News aber richtig: Die Games, von denen wir hier die ersten Infos und Grafiken präsentieren, sind so blitz-neu, daß der Veröffentlichungstermin noch in den Sternen steht — willkommen in der Spiele-Zukunft!

GAMES VON ÜBERMORGEN



INNOCENT UNTIL CAUGHT

Psygnosis zum ersten: Dieses SF-Adventure mit pflegeleichter Point & Click-Steuerung wird in Liverpool selbst entwickelt. Man schlüpft dabei in die Rolle eines intergalaktischen Diebes, der vom Weltraumzoll geschlappt und dem bei der Gelegenheit das Raumschiff konfisziert wurde. Jetzt muß er sich mit einem automatisch vermehrten Befehlswortschatz durch viele knackige Rätsel und schön animierte Grafiken klauen — um den astronomischen Bußgeldbescheid zu finanzieren...



MIRACLE BAT

Die Jungs von Miracle, die übrigens auch an der CDTV-Version von „Sensible Soccer“ arbeiten, haben ein neues Jump & Run à la „Sonic“ in der Pipeline. Der kleine Held besitzt Flügel und

einen schützenden Mantel, zu seiner Verteidigung wirft er in den 100 end-monstergesicherten Plattform-Levels mit Obst um sich. Der endgültige Titel und das Softwarehaus, welches das Spiel veröffentlichen soll, stehen noch nicht fest — aber das erste Foto könnt Ihr schon mal bewundern!

TURBO TERMINATOR

Im Auftrag von Psygnosis sitzt ein skandinavisches Programmerteam gerade an einem Motorradrennen, das Erinnerungen an Activisions „Super Hang On“ wach werden läßt.

Vor dem Sturm auf die Piste darf der Bildschirm-Biker zwischen zwölf verschiedenen Fahrern und sechs heißen Öfen wählen; gerast wird in Amerika, Australien, Brasilien, Deutschland, Frankreich, Japan oder Schweden, wo dann jeweils drei bis sechs Runden pro Rennen durchzustehen sind.



SECOND SAMURAI

Schade, weil Image Works Pleite machte, ging der feine Vorgänger „First Samurai“ etwas unter. Auch beim Nachfolger, der unter den Fittichen von Vivid Image entsteht, wird man wieder einen Fernost-

Krieger durch vier Abschnitte eines Actionadventures steuern. Die Level sind jedoch um einiges größer, außerdem gibt's Geheim-Stages, einen Duo-Modus und viele fiese Fallen. So ist an eine Statue gedacht, bei deren bloßer Berührung der Held von giftigen Pfeilen durchbohrt wird — sayonara!



BENEATH A STEEL SKY

Durch „Lure of the Tempress“ wurde das Revolution-Team berühmt, für den futuristischen Nachfolger tat man sich mit dem bekannten Comic-Künstler Dave Gibbons zusammen. Der Held wird Robert Forster heißen und sich durch eine von dem Computer LINC kontrollierte Cyberpunk-Welt schlagen müssen, um seine wahre Identität herauszufinden. Dabei begegnet er dann auch dem Joker-Leser, der bei unserem Digi-Held-Preis schreiben gewonnen und sein Foto an Virgin geschickt hat! (C. Borgmeier/od)



Sie leben weiter...

HUMANS



Jetzt neu.
HUMAN RACE - THE JURASSIC LEVELS,
die Fortsetzung von THE HUMANS,
dem Fun-Game-Knüller des Jahres 1992.
Mit 80 neuen Levels.

Alle Versionen komplett
in Deutsch
für PCs, Komputers
und Amiga



Das hat die Wissenschaft noch nicht gewußt: Menschen lebten gemeinsam mit Dinosauriern auf der Erde! Die HUMANS machen's möglich. Neue knifflige Abenteuer auf 80 Spiellevels. Mit den witzigen kleinen Neandertalern.

"Ein Fun-Game für alle Altersklassen - THE HUMANS ist der Knüller des Jahres. (...) Bald schon ist man nach den witzigen Wichten noch süchtiger, als man nach den launigen Lemmings war!"
(Aus: Amiga Joker 7/92)



Original HUMANS-Poster
Für DM 5,- (auch in Briefmarken)
anzufordern bei
BONICO
Stichwort HUMANS-Poster
An Söllowk 12, 6972 Ketschendorf

...erstellt von
BONICO
in Deutschland



HUMAN RACE
- THE JURASSIC LEVELS
Die Fortsetzung des Originals
THE HUMANS. Zu haben als:
Datadisk mit 80 neuen Levels
(nur mit dem Original spielbar)
Oder als Vollversion
(Originalspiel THE HUMANS
nicht erforderlich)



MIRAGE

Alle strategisch veranlagten Kufen-Fans unter Euch dürfen bald ein bis drei Fässer aufmachen: Die Schöpfer des Kultspiels „Bundesliga Manager Professional“ haben die nächste Runde vom Rasen aufs Eis verlegt!

Eishockey Manager

Pünktlich zum Beginn der Weltmeisterschaft am 18. April, die diesmal ja in Deutschland stattfindet, soll der inoffizielle Nachfolger von „BMP“ in den Läden stehen — momentan wird bei Software 2000 aber noch unter Hochdruck am digitalen Eisbecher gefeilt. Die „Bundas“ Werner Krahe und Jens Onnen biegen, ernstig Bytes, und Meistergrafiker Celal, der auch schon so manchen Joker-Titel fabriziert hat, rührt kräftig im Farbtopf...

Wie beim „grünen“ Vorgänger dürfen sich auch hier wieder vier Manager ins Geschehen stürzen, wobei die Auswahl an Digi-Köpfen deutlich erweitert wurde. Neuerdings sind nun auch Managerinnen dabei, darüberhinaus wird man mit Hilfe eines später erscheinenden Editors sogar sein ureigenes Antlitz auf den Screen zaubern können. Bei den Einstellmöglichkeiten ist die Entwicklung ebenfalls nicht stehengeblieben: sechs Schwierigkeitsstufen, Einjahres-, Dreijahres- oder Endlos-Saison, erste, zweite oder Oberliga, Einstieg ins obere, mittlere oder untere Drittel der Tabelle und vieles mehr. Ganz zwanglos ergeben sich daraus unzählige Statistiken, unter anderem auch rund 40 Highscorelisten, z.B. für den besten Torwart, den besten Vorlagengeber und sogar den fairsten Sportsmann. Wer es schafft, in der Bundesliga unter die ersten Fünf zu kommen, wird vom Programm eingeladen, zusätzlich zu seinem Verein die Nationalmannschaft zu übernehmen — dann darf man den WM-Kader zusammenstellen und gegen internationale Teams antreten. Selbstverständlich bekommt man es dabei überall (zumindest namentlich) mit

den authentischen Eishockey-Cracks zu tun.

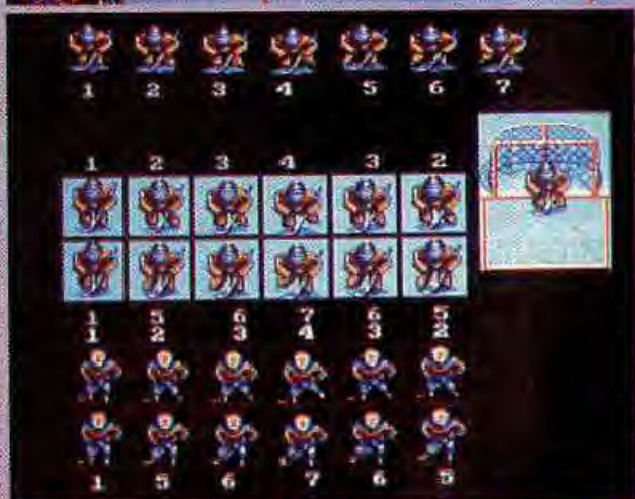
Daß die gängigen Features wie Spieler-

Bank-Menü (Sparbuch, Aktienkauf), die Jugendarbeit (drei Nachwuchsteams können unterstützt werden), das Sponsoren-

Menü (Verhandlungen mit TV-Sendern) und der Stadionausbau (Imbissbude gefällig?) überarbeitet und teilweise kräftig erweitert. Die optisch reizvollste Revolution fand aber bei den animierten Actionsequenzen statt: Ins Geschehen

eingreifen kann man zwar nach wie vor nicht, doch dafür rutschen die entsprechend groß dargestellten Akteure nun auf dem ganzen (scrollenden) Screen herum!

Lediglich auf Ausflüge ins Trainingslager wird man verzichten müssen, denn Eishockeymanager sind eiskalte Sparer und lassen ihre Jungs lieber im heimischen Krautraum schwitzen. Na, denn schwitzen, sparen und fiebern wir mal dem April entgegen... (C. Borgmeier)



einkauf, -verkauf oder -verleih hier enthalten sind, versteht sich quasi von selbst, verschwenden wir den knappen Platz deshalb lieber noch an ein paar der angekündigten Veränderungen gegenüber „Bundesliga Manager Prof.“. So wurden etwa das



DAS KOMPLEXESTE ARTVENTURE, DAS JE EIN COMPUTER GESEHEN HAT

AMIGA, PC

AMIGA
1 MB RAM
erforderlich!



AMIGA



AMIGA

Jonathan



SOFTWARE 2000



Spielbare Amiga-Demo-Disk
gegen 5 DM in Bar oder Briefmarken
ab sofort bei: SOFTWARE 2000,
Stichwort "Demo Jonathan",
Postfach 110, 2420 Eutin.



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447

Gut möglich, daß Euch der Name dieses Games auf Anhieb erstmal überhaupt nichts sagt — aber vielleicht klingelt's ja, wenn wir Euch verraten, daß Dino Dini der geistige Vater von „Kick Off“ ist?!

DINO DINI'S GOAL



Lassen wir den Ball doch gleich aus der Sporttasche. Nichts anderes als „Kick Off 3“ verbingt sich hinter Dinos aktuellem Soccerprojekt! Der unverfängliche (Arbeits-) Titel mußte nur deshalb gewählt werden, weil Signor Dini's früherer Verein Anco nach wie vor die Rechte am Namen „Kick Off“ besitzt, während der Meister zwischenzeitlich zum 1. FC Virgin gewechselt hat. Aber das ist dank Borgis Branchenratsch ja längst ein alter Hut, interessanter ist, was sich wohl am Rasen Neues tun wird.

Einiges, beispielsweise sollen die



Computerkicker demnächst noch schneller, noch realistischer und noch intelligenter agieren. Okay, das war zu erwarten, aber was meint ihr zu folgenden brandneuen Features: Man wird die freie Wahl haben, ob die Tore oben und unten oder links und rechts stehen — wobei dann natürlich einmal vertikal, das andere Mal horizontal gescrollt wird. Außerdem soll es so eine Art Zoomfunktion geben, damit man die Jungs etwas näher in Augenschein nehmen kann, während sie sich auf dem Platz abstrampeln. Beziehungsweise auf den Plätzen, denn vier verschiedene Bolz-Untergründe, vom pickeligen Wembley-Rasen bis zur ausgewachsenen Schlamm Schlacht, sind auch dies-



mal wieder im Angebot. Aber wir waren ja eigentlich bei den sensationellen Neuerungen, und dazu gehört nicht zuletzt die angekündigte Replay-Funktion mit allen erdenklichen Schikanen wie normale Szenen-Wiederholung, Zeitlupe, ganz langsam, quasi Bild für Bild und schließlich sogar rückwärts!

Desweiteren hat sich Dino Dini, der ja auch für den „Player Manager“ verantwortlich zeichnet, dazu entschlossen, die Action durch einige Manager-Elemente aufzulockern. Ergo werden die Ball-

treter voraussichtlich acht verschiedene berufliche Fähigkeiten (Geschwindigkeit, Zielgenauigkeit, Ausdauer, Aggressivität etc.) besitzen, was die Auswahl für den menschlichen Trainer zwar schwieriger, aber auch interessanter macht. Schließlich und endlich werden wir selbstverständlich auf kein einziges der althabewährten „Kick Off“-Features verzichten müssen: Übungs-, Cup- und Liga-

modus, der berühmte „Mini-Radarscreen“ — alles wie gehabt. Das heißt nicht ganz, denn natürlich stehen auch hier allerlei Verbesserungen an, etwa daß der Mini-Radar sich nun nach Belieben auf dem Screen plazieren läßt, oder daß die bislang eher sparsam verteilten Soundeffekte spürbar Zuwachs bekommen.

Das Allerschönste wie üblich zum Schluß: Angehlich dürfen wir bereits im April das erste Match von Dino Dini's Goal im Amiga-Stadion bewundern! Wir sind schon sehr gespannt, ob dann „Sensible Soccer“ die Fußballkrone wieder abgeben muß... (od)

Die Abenteuer von **Gamebench**.
Wenn Du andere Abenteuer erleben
wilst, dann tu' es.

SPIELFIEBER

Aber diese Abenteuer sind spannend! Im ersten Abenteuer wirst Du erfahren, wie Du mit **Atomania** alle Alchimisten der Welt dazu bringst, den Hut vor Dir zu ziehen. Weil Du nicht nur besser kombinieren kannst als Sie, sondern auch noch mit viel Geschick aus Atomen Moleküle baust. Das können Dir andere Abenteuer nicht bieten!

Im nächsten Abenteuer erfährst Du, wie Du in **Hisco Rescue** als Kommandant der Vereinten Sternflotte die Imperialen Truppen fertigmachst. Sowas passiert in anderen Abenteuern nie - nicht mal im Traum!

Dafür lernst Du im dritten Game, wie schön es sein kann, wenn man als U-Boot-Kapitän der **Nautilus** seine Basis beschützen kann. In anderen Abenteuern beschützt Du niemanden.

In anderen Abenteuern erfährst Du ja noch nicht mal, wie man einen ordentlichen Drink mixt. Aber in **Mix It!** erfährst Du das alles! Du kannst sogar bester Barmixer des feuchtfrohlischen Planeten Bourbon werden und wirst dafür mit tollen Rezepten belohnt.

Im Abenteuer **Spuk** wird's unheimlich unheimlich: hier hat nämlich ein Fußballclub sich seinen Pokal klauen lassen. Und Du mußt ihn wiederfinden. Aber dafür mußt Du die umherschwirrenden Geister mit Logik überlisten. In anderen Abenteuern ist keine Logik.

Da darfst Du ja nicht mal Feldherr im Dreißigjährigen Krieg sein und Deine **Söldner** gegen Deinen Gegenspieler anführen.

Die sechs neuen Abenteuer von **Gamebench** sind spannend und kosten nur **DM 49,-* pro Spiel**. Wenn Du es nicht glaubst, frag' einfach Deinen Fachhändler!

*unverbindliche Preisempfehlung



GAMEBENCH



In den Pressemitteilungen von Lankhor geistert dieses Adventure schon seit geraumer Zeit umher — nunmehr gelang es uns endlich, der französischen Company ein erstes Demo samt Hintergrund-Infos zu entlocken!

Black Sect



Der schön schaurige Titel hört sich vielversprechend an, doch nur halb so vielversprechend wie die opulente Grafik jetzt schon aussieht! Es warten 34 beinahe screenfüllende und wunderbar animierte Bilder mit tausenderlei Details, etliche Personengrafiken sowie eine Lupe-Funktion zum Vergrößern der Feinheiten. Kaum zu glauben, daß der verantwortliche Künstler, Serge Fiofos, erst 19 Jahre alt sein soll! Was nun die insgesamt 16 Aktionsmöglichkeiten betrifft, versprechen die Iconleisten am unteren und rechten Bildschirmrand eine leichtgängige Maussteuerung. Die Autoren Jean-Pierre Godey und Jean-Claude Lebon versprechen packende Rätsel ohne Erde, und Lankhor verspricht uns darüberhinaus beräuschende Sounderlebnisse, was wir derzeit jedoch noch nicht überprüfen können. Aber wer Musik und FX ihres Inseldramas „Maupiti Island“ kennt, wird hier mit Vor-schußvertrauen nicht krausern wollen...

Doch Vertrauen ist gut, der feste Boden der

rakteren garnierte Geschichte handelt nämlich von und in Isidor, einem Dorf im Erzgebirge. Dort begab es sich vor langer Zeit, daß ein Einwohner nach dem anderen auf rätselhafte Weise verschwand. Des Zehn-Kleine-Negerlein-Spielchens überdrüssig, versicherte sich die restliche Einwohnerschaft der Hilfe des honorigen Zauberers Honorius, und alsbald herrschten wieder Kühe und Ordnung. Bevor er ging, ließ der vorausblickende Magier ein

übernatürliches Buch zurück und koppelte das Geschenk mit dem Versprechen, der Ortschaft werde nie wieder Unheil widerfahren, solange die Schwärze nicht verlorengehe. Und nu' isse natürlich wech!

Obzwar der Dorfälteste (genauer gesagt der Großvater des Spielers) die Rolle des Buchwächters gewissenhaft ausfüllte, war es nämlich mit dem Frieden vorbei, als eines unschönen Tages ein unheimlicher Fremder in Isidor auftauchte, um Opi zu meucheln und das Zauberbuch zu stehlen. Keine Frage, daß Furcht und Schrecken nunmehr erneut ihr Unwesen treiben, keine Frage, daß Ihr eingreifen müßt, um das Schloß der geheimnisumwitterten Schwarzen Sekte zu finden, den Schmücker aufzutreiben und somit das Schicksal des ganzen Fantasy-Kaffs zu retten.

Keine Frage schließlich auch, daß wir Euch sobald wie möglich einen Test der Endversion des komplett deutschsprachigen Grusicals nachliefern wollen. Doch bis dahin werden wohl noch zwei bis drei Monde über den Nachthimmel ziehen... (ja)



Tatsachen jedoch bekanntlich besser. Und Tatsache ist, daß teutonische Recken hier nicht nur auf festem, sondern sogar auf deutschem Boden abenteuernd dürfen — die mit einem Zeit-Faktor und unterschiedlich reagierenden Cha-



ER KOMMT...

EISHOCKEY-MANAGER

Für PC, AMIGA und ATARI ST

SPIELBARE DEMO-DISK
(AMIGA oder PC)
GEGEN 5,-DM
IN BAR ODER BRIEFMARKEN

AB 1. MÄRZ 1993 BEI:
SOFTWARE 2000
STICHWORT "DEMO EM"
Postfach 110
2420 EUTIN



Mehr
dazu
in der
nächsten
Ausgabe



SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline: (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox: (0 45 21) 80 04 47

Public Domain

- 1- Haushaltsbuch

Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplett in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedienung mit vielen effizienten Features.

- 2- McCad 2D

MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk

Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pliff.

- 4- Videodatei

Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFU-Disk

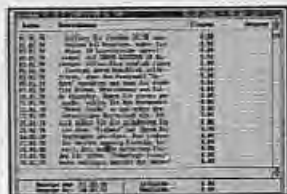
Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador

Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan

Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströme.



- 8- Risiko

Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey

Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

- 10- Amiga-Point

Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

- 11- Pac-Man

Der Spielhallenklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinth zu steuern.

- 12- Label-Point

Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbel). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

- 13- Quizmaster

Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

- 14- Business-Point

Ein professionelles Programm, mit dem Sie statische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.



1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

Public Domain

- 15- Buchhaltung

Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

- 16- Werner

Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

- 17- MicroBase

Ein elektronischer Karteikasten in deutscher Sprache.

- 18- Billard

Die megastarke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambolage & Pool werden lebensecht simuliert!

- 20- Biorhythmus

Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

- 22- Fix-Disk

Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problem! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

- 24- Return to Earth

Spannendes Shareware Weltraumabenteuer par Excellence von Ralf Böwing & Roland Harz.



- 25- DSort III

Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

- 26- Anti Virus II

Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

- 27- Quickmenü/MyMenu

Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle Programme per Menüleiste aufrufen können.

- 28- Atlantis

Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsniveau. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

- 29- Power Packer 2.3b

Ein Super-Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

- 32- Boulder Crash

Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

- 34- Skräbel

Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspiels.



1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

Public Domain

- 36- 64er-Emulator

Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

- 37- Lucky-Loser

Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

- 38- Perfect-Englisch

Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

- 39- Schach

Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spiels.

- 41- BootMaster

Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspanne mit scrollenden Laufschriften.

- 42- Kalorienwache

Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

- 43- Charaktertest

Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

- 44- Mathematik

Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

- 47- M.E.D.

Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

- 49- Passwortschutz

Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

- 51- Amidat

Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

- 54- Skat

Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebuffte Profis faszinieren wird. Für alle Zucker und Gambl.

- 55- Down Hill

Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.



- 58- Printer-Disk

9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

DM 8,--

- 91- Oxyd

Neu!

Das meistverkaufte PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoffproduktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Murre, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangs-codes für alle Landschaften kann für DM 60,- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Euro Übersetzer DM 89,--
(benötigt 1 MB)

Raum & Design DM 79,--
(benötigt 1 MB)

Public Domain

-62- DATAMADE

Eine sehr moderne und komfortable Adressverwaltung.

-63- Road-Route

Mit diesem Programm können Sie Entfernungen zwischen Orten der B.R.D. inkl. der neuen Bundesländer berechnen lassen. So können Autofahrer beispielsweise den schnellsten bzw. spritsparenden Weg zwischen mehreren Städten berechnen.

-66- Deluxe Hamburger

Ein lustiges Spiel mit viel Action und Ketchup.



-68- China Challenge

Asiatisches Denkspiel a la Shanghai.

-70- GEO

Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde.

-71- Spiele Lexikon

Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.

-72- MANTA WITZE

Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltsam blödl!

-73- KAISER II

Der Klassiker wurde neu aufgelegt. Tolle Amiga-Version mit vielen Features!

-74- Space Poker

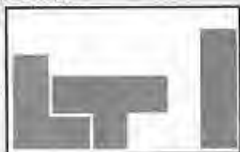
Der bekannte Spielautomat mit Pokerrregeln.

-75- CAR

Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

-79- Tetrix

Die PD-Version des bekannten russischen Spiele-Klassikers.



-87- Amiga Download Fonts

Mit diesem Programm können Sie hochwertige Zeichensätze für 24-Nadel-Drucker entwerfen.

-88- Superprint

Druckt kurze Texte in beliebiger Größe.

BANNER

-90- MS-Text

Sehr schöne deutsche Textverarbeitung.

Bestellen Sie doch einfach per Telefon!

Pakete

-201- 5 Disketten IFF-Zeichensätze. DM 40,--

-202- 5 Disketten voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme. DM 40,--

-203- 5 Disketten Erotik-Art (Bitte senden Sie uns einen Altersnachweis!!!) DM 40,--

-204- DBW-Render 2.0 Ray-Tracing Programm mit deutscher Anleitung. DM 25,--

-205- Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung. DM 20,--

-206- Super-Spiele Paket auf 5 Disketten. Nur vom Feinsten! DM 40,--

-207- Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch mit vielen Tips + Tricks. DM 16,--

-210- 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!!!) DM 40,--

-211- PDC - ein Lattice-C kompatibles Programmiersystem auf 3 Disks. DM 24,--

-212- Star Trek - Spiel zur Serie auf 2 Disks. ("Beam it up Scotty") DM 20,--



-213- Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für DTP Programme. DM 40,--

-216- A500 Videokurs - Dieser Kurs zeigt Ihnen welche Hard- & Software Sie benötigen und wo Sie was anschließen. DM 16,--

-217- Englischpaket - Vokabeltrainer, Wörterbuch und Übersetzer. DM 19,--

-218- Geopack - Woldmap, Drawmap, Klima und Road Route. DM 19,--

-219- Heimbüro - Buchhaltung, Giroman-ager, Zimmerverwaltung, Haushaltsbuch, Textverarbeitung, Adressverwaltung, Überweisungsdruck. DM 49,--

-220- Hobby- & Heimpaket - Lotto, IQ-Test, Sternenhimmel, Horoskop, Biorhythmus, Charaktertest, Kalorienwache, Oka-Plan, Bücherverzeichnis, Musikarchiv und Video. DM 49,--

-222- Gesellschaftsspiele - Risk, Monopoly, Halma, Mensch-ergere-dich-nicht, Skrabbel, Spiel des Wissens. DM 39,--



-223- Strategiespiele - Feldherr, Emporas, Kaiser II, Imperium, Hanse, Kampf u. Erador. Es lohnt sich wirklich! DM 39,--

-224- Kartenspiele - Skat, Harfe Patience, Block Jack, Bauernskat, Klondike. DM 19,--

-225- Manager Spiele - Dieses Paket beinhaltet nur hervorragende Manager-Spiele mit toller Grafik: Fußball-Manager, Eishockey-Manager, Broker, Trucking. Und alles zusammen für nur DM 26,--

Low-Cost-Software

-401- Wizard of Sound 2.0 DM 19,90

Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 verschiedenen Instrumenten.

-403- Draw-Amiga DM 15,--

Sehr gutes Mal- & Zeichenprogramm mit allen nützlichen Funktionen. 1 MB.

-404- Tape It DM 19,--

Sehr gute Plattenverwaltung.

-405- SchreibM 2.0 DM 10,--

Schreibmaschinenkurs für 10 Finger. 1 MB.

-407- Broker 2.0 DM 15,--

Fesselndes Börsenspiel. Der Tip für lange Spieleabende. Benötigt 1 MB.

-409- Bundesliga 2000 DM 19,--

Verwaltung für bis zu 40 Ligen je Diskette.

-412- Lotto DM 19,--

Verwaltet Mittwoch- & Samstaglotto. Tip vielleicht werden Sie ja damit zum Lottokönig!

-413- AnalytiCalc DM 30,--

Tolle Tabellenkalkulation zum Superpreis.

-414- Rim-V-Datenbank DM 30,--

Relationales Datenbank-System.

-415- C-Tutorial DM 19,--

Programmierkurs für die Sprache "C". Der schnelle Einstieg in "C".

-416- CLI-Help-Deluxe. DM 19,--

CLI-Kurs für alle AMIGA-Einsteiger. Lehrreich!

-418- Poker Professional. DM 12,--

Der Super-Poker-Automat.

-419- Mensch ärgere d. nicht. DM 12,--

-420- Mr. Brick DM 12,--

Jump 'n' Run Spiel.

-421- KSS Seeschlacht DM 12,--

-422- AutoKosten DM 15,--

Verwaltet alle anfallenden Kosten (benötigt Kick 2.0!)

-423- BootBlockArchiv DM 12,--

Archiviert und verwaltet Bootblöcke. Auch zur Virusbekämpfung geeignet.

-424- Plane-Spyer DM 12,--

Durchsucht Ihren Speicher nach Grafiken und speichert diese ab!

-425- Tischtennis DM 15,--

Tolle Simulation der beliebten Sportart!



-426- Spielhölle DM 12,--

Erstklassige und moderne Spielautomatensimulation!

-427- Mensch Rate Mall DM 14,--

Quiz-Spiel für die ganze Familie!

-428- Schematic DM 29,--

Zur Erzeugung von Schaltplänen und Platinenlayouts!

-429- Black Jack DM 10,--

Tolles 17 + 4 Spiel.

-430- Steuer Profi 91 jr. DM 15,--

Steuerberechnungssoftware. Achtung: Bei uns können Sie auch die aktuellen Versionen zur Steuerberechnung von OASE und Schatztruhe beziehen:

OASE Steuer 1992 DM 59,--
Ossowski Steuer 92 DM 59,--
Ossowski Steuer Profi 92 DM 99,--

Bestellservice.: 0208/24035

Leserbriefe

MAILBOX

SOFTWARE ODER MANGELWARE?

1) In der Februar-Ausgabe waren viel zu wenig Tests! Oder gab es tatsächlich nur so wenige Neuerscheinungen? Echt?!

2) Wie wär's mit einem gelegentlichen Update zur Cheat-Disk?

3) Ist Daisy eigentlich Rechts- oder Linkspfeilerin? Und nachdem sie offenbar schreiben kann, müßte sie doch eigentlich auch Kartenspielen können, oder?

4) Schläft Joe inzwischen immer noch?

5) Die Idee mit der Bilder-Disk aus der Joker Galerie finde ich genial, aber das müssen halt die Künstler entscheiden. schlägt Michael Flebbe aus Guderhandviertel mal wieder zu.

1) Tatsächlich haben wir in diesen Zeiten des Umbruchs (hier der A500, dort vielleicht schon der 1200er...) mit einem eklatanten Mangel an Neuerscheinungen zu kämpfen. Mehr darüber in Michis Laberecke, auch Editorial genannt.

2) Ist in Arbeit.

3) Hundelady Daisy kann mit allen vieren schreiben — und dabei problemlos noch ihren Napf leerräumen! Und beim Skat ist sie geradezu unbesiegt, jedenfalls wenn um Hundekuchen gezockt wird.

4) Natürlich schläft Joe NICHT immer noch! Er schläft schon wieder!!!

5) Ist ebenfalls in Arbeit.

EINE LANZE FÜR NINTENDO

In Eurem Test zu „Lionheart“ stand kürzlich die Aufforderung: „Werft Eure Konsolen weg, Leute!“. Ich habe mir neulich ein Super NES gekauft und finde diesen Satz überhaupt nicht komisch. Auf dieser Konsole existieren Spiele mit Effekten, die sich am Amiga nicht annähernd so gut realisieren lassen. Damit will ich nur sagen, daß man bei all den ultra-coolen Amiga-Games den Video-Sektor nicht unterschätzen sollte. „Lionheart“ beispielsweise ließe sich sicher ohne größere Probleme umsetzen...

Noch ein bißchen Kritik zu „Indy IV“: Wer einen Amiga mit 1MB und Zweitfloppy besitzt, wird eine andere Meinung zu dem Teil haben als Ihr. Hundert Diskettenwechsel pro Minute nerven denn ja doch! Dazu kommt eine Geschwindigkeit, die sich vor Sierras Schleichen wahrlich nicht zu verstecken braucht. Turbokarte, Harddisk und viel Speicher gehören somit zur Pflichtausstattung, was Ihr deutlich hätte erwähnen müssen!

Und noch eine kleine Wunderlichkeit hinsichtlich des „Turrican“-Klassikers im Januar-Heft: Wieso sind die Turris denn heute besser als vor drei Jahren? Ist die Qualität von Actionspielen derweil so stark gesunken oder liegt hier ein Mißverständnis vor?

wundert sich Thorsten Zimmer aus Mannheim.

Auch wenn die wankelmütigen Hersteller derzeit mit frischer Testsoftware für den Amiga knausern — auf die wahren Freunde der „Freundin“ ist halt Verlaß: Würden wir nach der Menge der eingehenden Leserpost bezahlt, hätten wir uns längst auf die Bahamas abgesetzt!

Du scheinst uns zwar ein reichlich pedantischer Wortklaubler zu sein, aber man ist schließlich kein Unmensch: Okay, brauchst Dein Super NES trotz „Lionheart“ nicht wegzuerwerfen. Auch in Sachen „Indy“ können wir Deine Kritik nicht widerspruchsfrei hinhinhängen, beschäftigte sich doch ein ganzer Absatz des Tests mit den Hardware-Anforderungen. Und daß ein Standard-500er normaler Weise eine Rakete noch ein 486er ist, sollte sich zwischenzeitlich doch schon herumgesprochen haben — umso bewundernswerter, daß die Konvertierer von Lucas Arts das Game für die Besitzer solcher Rechner überhaupt ermöglicht haben! Last not least die Klassiker-Schelte: Wir verstehen gar nicht, was Du meinst, denn im Zeitspiegel liegen doch alle aktuellen Noten deutlich unter denen von anno dunnemals. Brille verlegt?

DIE SCHULDFRAGE

Irgendwie sind doch auch die Softwarehändler und -hersteller an der ganzen Raubkopiererei schuld! Fast jedes andere Produkt darf man vor dem Kauf mal testen, bloß bei (teurer!) Soft ist das in der Regel nicht möglich. Schön, man kann sich natürlich Eure Tests reinziehen, aber mehr als einen groben Überblick können die natürlich nicht bringen. Ob einem ein Spiel gefällt oder nicht, das merkt man letzten Endes immer erst beim Ausprobieren. Und da die Hersteller meistens keine Demos ihrer Games herausgeben, wundert mich persönlich das Raubkopierer-Unwesen überhaupt nicht... klärt Uwe Zemke aus Nindorf auf.

Machst Du es Dir da nicht etwas zu einfach? Mal davon abgesehen, daß Demos heutzutage

geh schon an der Tagesordnung sind, liegt das Problem wohl darin, sie in finanziell überschaubarer Menge an die richtigen Leute zu bringen. Außerdem: Selbst ein schlechtes Produkt berechtigt nicht zum Diebstahl; wohin die Raubkopiererei führt, sieht man ja, und Kaffeemaschinen durften wir auch noch nirgendwo antesten...

NOCH 'NE SCHULDFRAGE

Wieso wird eigentlich so viel kopiert? Weil es Spaß macht? Ne! Weil man sich dann cool fühlt? Auch nicht! Weil die Software-Firmen sich ärgern? No, Sir! Weshalb denn dann? Na, weil die Spiele total überbeuert sind!

Man nehme nur mal „Vision“ — geschrieben im Auftrag der LBS wurde das Teil für 20 Credits verkauft, und man mußte das halbe Ländle abklappern, um noch eins zu erwischen! Oder folgendes Beispiel: An einem kalten Januar-Tag marschierte ich nach Karstadt, um Budget-Games zu ersteigern. Dort angekommen schmiß ich mich sofort in das unglaubliche Getümmel um den entsprechenden Stand herum. Ein fester Griff, schon hatte ich eine Packung in den Griffeln und zog mich zur Begutachtung zurück. Es handelte sich um „Lure of the Tempress“, für schlappe 20 Lappen! Wie sich dann herausstellte, waren noch andere Super-Spiele im Angebot (z.B. „Space Quest IV“), und sie alle überlebten den besagten kalten Januartag nicht...

Was ich damit sagen will? Je billiger (und besser) die Spiele, desto mehr werden sie auch gekauft. Der Wechsel vom Amiga zum PC dürfte den Herstellern hingegen wenig bringen, da sich die Szene dann eben dort organisieren wird. Also

Jungs: Senkt die Preise, und wir erhöhen Euren Gewinn!
fordert Commeus Claymore
aus kein Poststempel drauf.

Daß Sonderangebote in High-Quality ihren Reiz haben, brauchst Du uns (den Erfindern von Budget-Bühne, Compilation-Specials und doppelgejokerten Testsalt) rückwärts nicht zu erzählen — erzähl es lieber den ungeduldtigen Raubis, die eine Preissenkung nicht erwarten können, weil sie jedes Game am liebsten schon vor der Veröffentlichung hätten. Und die Frage, ob die Preise wegen der Raubkopierer so hoch sind oder umgekehrt, ist schließlich schon fast so alt wie die Sache mit der Henne und dem Ei. Man fragt sich bloß, warum eigentlich unbedingt die Hersteller mit all ihren Produktionskosten den Anfang machen müssen, anstatt daß die Szene endlich vernünftig würde? Das ist ein Grundsatzproblem, ob Amiga, PC oder Taschenrechner spielt dabei eigentlich keine Rolex...

BUGS

Da ich mir nicht jede Ausgabe Eures Magazins zugelegt habe, scheint mir wohl ein neues Bewertungskriterium entgangen: Je mehr und je fatalere Bugs im Programm, desto höher die Bewertung! Beispiel „Campaign“ — schon nach kurzer Spieldauer stieß ich auf einen netten, kleinen Guru-Totalcrash. Um meine sensible CPU nicht weiter zu beunruhigen, tauschte ich das Teil um, wobei ich eine Wartezeit von etwa sechs Wochen in Kauf zu nehmen hatte. Binnen einer kurzen Weile entwickelte das neue Game jedoch den gleichen Fehler...

Und da fragen sich die Hersteller noch, warum es so viele Raubkopierer gibt. Wieso sollte ich mir denn für 100 Mäuse ein nicht funktionierendes Programm zulegen, wenn ich es auch umsonst haben kann. Die Kopie wird dann zwar auch nicht laufen, aber wenigstens brauche ich mich nicht zu ärgern!

schimpft Napalm God aus
Oberhausen.

Programmfehler sind vieles: ärgerlich und überflüssig, aber manchmal halt nicht zu vermeiden. Die meisten Bugs entstehen nämlich beim Duplizieren, da gibt's notgedrungen immer wieder das eine oder andere fehlerhafte Exemplar. Doch wie sollten wir das bitte bei einem voll funktionstüchtigen Testmuster feststellen? Und als Rechtfertigung für Raubkopien mit all ihren schädlichen Folgen laugen Bugs ohnehin nicht! Denn wenn die Hersteller aus lauter Verzweiflung erst zu anderen Systemen abgewandert sind, kannst Du auf Nachschub lange warten — seien das nun Raubkopien oder Originale, mit oder ohne Bugs.

MEHR BUGS

In letzter Zeit häufen sich Programmfehler bei meinen teuer bezahlten Spielen! Keines der in letzter Zeit erstandenen Games war bugfrei: Der „Patrizier“ ist z.B. ein einziger Bug — manche Funktionen gehen gar nicht, und ich verliere auf merkwürdige Weise Geld und Schiffe. „Historyline“ läßt sich nicht mit Intro starten, stürzt laufend ab, und das Buch mit den Hintergrundinfos fehlt auch. „Indy 4“ und „Monkey Island 2“ hatten Read/Write-Errors, und „Knights of the Sky“ läßt sich nicht speichern, weil sonst die zweite Disk nicht mehr funktioniert. „Epic“ läßt sich nicht von Cepheus starten und stürzt außerdem ab, womit wir bei „Wing Commander“ angelangt wären, der die Kilrathi gelegentlich einfach unterschlägt. Sie sind zwar da und schießen, was das Zeug hält, bleiben aber unsichtbar. Außerdem übermittelt der Funk falsche Befehle, und der Autopilot hat ebenfalls Macken!

Die lakonische Antwort der Händler auf derartige Probleme lautet in der Regel: „Zurückschicken!“ Na toll, jetzt bin ich also mein Leben lang damit beschäftigt, Spiele zurückzuschicken und Geld fürs Porto auszugeben...

klagt Felix Oelmann aus Braunschweig.

<div> <div> </div> <div> Die TRANSFORMATIV </div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> <div> 030/6946043 </div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> <div> 11-1920 h </div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		
<div> <div> </div> </div>			<div> <div> </div> </div>		

Demnächst auch in **Frankfurt** **LADEN**
030/6944862
040/4908394
11 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRUHFABRIK
DER SOFTWARETEMPEL

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gieselerstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Gear Neo Geo Game Boy
Mega Drive Lynx CD ROM
Joysticks Super NES

030/6944156
Info: Auralbeats@worldnet
030/6944256
Fax-Line

[illegible][illegible]

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	AM	PC	ST
1800 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C. Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk /dt	84.95	---	---
Bill's Tomato Game /dt	84.95	---	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	89.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	85.95	---
Campaign /dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	84.95	---
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	---
Das Schweitzke-Bude /dt	74.95	84.95	V.mö.
Der Patronier /dt	74.95	89.95	74.95
Dumpey's Master & Chess Strikes Back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.95	89.95	---
F 16 Falcon	54.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 & 2 /dt	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Goblins 2 /dt	74.95	84.95	---
Graham Taylor's Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	84.95	---
Hexmania /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones & Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones & The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar X1200 /dt	59.95	---	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyrandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	---
Lemmings /dt	39.95	64.95	59.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Let's Talk 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell's World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	74.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 New Version /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Party /dt	74.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	79.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	59.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their Finest Hour /dt	74.95	74.95	---
Their Finest Hour Mission Disk /dt	29.95	29.95	---
Urrain /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	84.95	59.95
Weens /dt	74.95	84.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Tool /dt	59.95	---	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49,-
2 Laufwerk 3,5" für Amiga	139,-
Das Lucasfilm-Buch /dt	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29.80

Bestellungen könnt ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme (+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER

COMPUTERSOFTWARE

Blicherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

Bei einer solchen Häufung der Probleme könnten wir es uns einfach machen und eine Virusinfektion bei Deiner „Freundin“ vermuten. Das tun wir hiermit auch, wollen zukünftig aber noch mehr tun: Momentan laufen bei uns die Vorbereitungen für eine Interview-Umfrage bei Programmierern und Softwarehäusern zum Thema „Bugs“! Wer weiß, vielleicht läßt sich so ja auch der eine oder andere Wanzen-Züchter zu mehr Sorgfalt bekehren?

vermutet Ronald v. d. Belt aus Blomberg.

Logo will Commo das Geld in die eigene Tasche wirtschaften, und wer will's ihnen verdienen? Glaubst Du etwa, daß z.B. Mercedes irgendwann den 190er zum Nachbau freigibt? Dann glaubst Du aber bestimmt auch, daß der Weih-nachtsmann zusammen mit dem Osterhasen eine alternative WG in Domräschen's Schloss gegründet hat!

JOKERS COPY-SHOP?

Ich wollte Euch schon immer mal fragen, ob in Eurer Redaktion eigentlich raubkopiert wird? Ich vermute es, denn wenn zwei Redakteure dasselbe Spiel testen, dann brauchen sie doch entweder zwei Originale oder eine Raubkopie! Natürlich werdet Ihr jetzt antworten, daß Ihr gepflegt hintereinander spielt, sonst würde Eure schöne Zeitung ja bald den Löffel abgeben... argwöhnt das Cracker-Zentrum aus Hamburg.

„Testen“ ist das, was man während der Arbeitszeit macht — und da stehen uns immer so viele Exemplare zur Verfügung wie benötigt werden. „Spielen“ tut man in seiner Freizeit, und wer hat die schon? „Raubkopieren“ ist wieder ein ganz anderes Ding und ganz bestimmt nicht unseres! Mit Messer, Gabel, Löffel und sonstigem Besteck hat das nur sehr am Rande zu tun...

HARDWARE-KLON

Warum darf man den Amiga eigentlich nicht klonen? Commodore will das Geld wohl in die eigene Tasche wirtschaften, was?! Aus unserer Sicht wäre es natürlich nicht schlecht, die Rechte am Rechner freizugeben: Zum einen würde das Gerät billiger werden, und zum anderen wohl leistungsfähiger. Die PCs hätten dann einen ernstzunehmenden Gegner, und von Atari dürfte man gar nix mehr hören...

DIE MUTANTEN KOMMEN?

Ich habe in einem englischen Magazin gelesen, daß die großen Spiele der Zukunft auf PCs programmiert werden. Allerdings sollen diese eine Option enthalten, mit der die Daten so umgewandelt werden können, daß sie auf dem Amiga 1200 lauffähig sind. Habt Ihr schon etwas davon gehört? Denn damit wäre das Leben des Amigas ja wohl gerettet, hofft H. Neidhardt aus Marktredwitz.

Um Himmels willen, was liest Du bloß für Magazine? Vermutlich Science Fiction, denn so verlockend sich die Sache anhört mag, so undurchführbar ist sie leider technisch. Aber Luke Skywalker und der Blade Runner mögen dereinst vielleicht wirklich in den Genuß kommen...

STROMSCHLAG

Ich habe vor kurzem und durch Zufall erfahren, daß die Spannung im Stromnetz von 220 auf 230 Volt erhöht wurde. Und in den Geschäften lagen angeblich alte Glühbirnen zum Sonderpreis herum, weil sie mit den neuen Umständen nicht so gut zurecht kommen. Kann es nun sein, daß mein Amiga durch die höhere Stromstärke Schaden nimmt? Ich frage nicht ohne Grund, neulich ist nämlich mein CIA-Chip A kaputtgegangen. Könnte Zufall sein, aber bei zwei Freunden ist dasselbe passiert!

Deshalb: Kann man eigentlich für den 500er kein stärkeres Netzteil bekommen? panikt Harald Jacob aus Neunkirchen.

Wahr ist, daß das Volt-Output der deutschen Steckdosen klammheimlich erhöht wurde. Wahr ist aber auch, daß die 10 zusätzlichen Völlerlein kaum einen Chip auf den elektrischen Stuhl setzen dürfen, zumal jedes Amiga-Netzteil mit einer Sicherung ausgerüstet ist, die auch bisher schon mit Stromschwankungen (gibt's quasi tagtäglich) zurecht kommen mußte — es würde also erstmal die Sicherung im Netzteil ausfallen. Stärkere Netzteile sind übrigens im Fachhandel erhältlich, bieten aber eher Schutz vor Überlastung durch viel Peripherie wie Harddisk, Dreifach-Laufwerke etc..

XY UNGELÖST

- 1) Kann ich die Festplatte von meinem PC auch für den Amiga 500 benutzen?
- 2) Angenommen, ein Original-Game ginge kaputt — dürfte ich mir dann, rein juristisch gesehen, eine Kopie der Originaldiskette meines Freundes machen?
- 3) Können Sie die Werbung in Ihrem Blatt nicht ganz nach hinten verschieben? Wer sich ein Spiel bestellen will, blättert dann einfach zum Reklameblock, und wer ungestört seinen Joker lesen will, bleibt halt vorne.
- 4) Kann ich mir einen Virus holen, wenn ich PD-Soft beim Versand XY aus Eurem Blatt bestelle? befürchtet Lars-Oliver Brandt aus Marne.

1) Theoretisch schon, praktisch mag es jedoch zu (Platz-) Problemen kommen. Auf alle Fälle ist ein Amiga-kompatibler Controller für etwa 200 Mäuse fällig.

2) Rein juristisch gesehen, darfst Du Dir Sicherheitskopien nur von Deinen eigenen Programmen machen — und zwar genau für den Fall, daß das Original über den Jordan geht.

3) Könnten wir schon, aber die Anzeigenkunden wären wohl kaum begeistert. Kennst Du irgendein Magazin, wo das so gehandhabt würde? Nein? Eben!

4) Das kommt natürlich auf den Versand XY an, dürfte aber eigentlich nicht passieren.

PSYCHOKILLER

Ich muß schon sagen, daß mich Eure Antwort auf den Brief der Waxworks-geschädigten Mutter ziemlich entsetzt hat! Wer außer Euch soll denn eine Einschätzung der Games hinsichtlich ihrer Kinderkompatibilität vornehmen? Sollen etwa die Hersteller auf die Packung schreiben: „Kaufen Sie dieses Programm nicht, es könnte Ihre Psyche schädigen!“? Ich finde, daß es Eure Pflicht ist, bei problematischer Thematik zumindest mal darauf einzugehen. Davon abgesehen habe ich noch eine Frage: Beim „Bundesliga Manager Prof.“ habe ich Probleme mit dem Abspeichern — was kann ich ohne das neue Update dagegen tun? grübelt Kai Neunzig aus Bünde.

Also, wir haben ja im Test zu „Waxworks“ ganz klar auf die Brutalität des Spiels hingewiesen, alles weitere wäre tatsächlich Sache des Herstellers — bei Filmen gibt's schließlich auch sowas wie eine freiwillige Selbstkontrolle (FSK), die für Altersfreigaben zuständig ist. Aber wir sind nunmal ein Softwaremagazin und keine moralische Instanz! Als solches sind wir eher für Deine Probleme zuständig: Beim Baudi solltest Du eine leere, formatierte Savedisk einlegen, BEVOR Du auf's Diskettenicon im Hauptmenü klickst, außerdem darf die „Managerdisk“ nicht schreibgeschützt sein.

DER BUTLER

Hallo Joker-Team, ich schreibe Euch nur, um mal was richtigzustellen. Ihr verwendet nämlich ständig die Formulierung „last not least“, dabei muß es

KOSTENLOSE SOFTWARE

Können wir Ihnen leider auch nicht bieten. Aber viel hat nicht geteilt — vergleichen Sie selbst! Bestellen Sie unter:

Tel. 0 24 03/2 11 88

Fax 0 24 03/3 53 51

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

AMIGA

1869	V	64,99	Leisure Suit Larry 5	V	69,99
A320 Aebus	A	66,99	Lemmings Double Pack	A	64,99
Adventure Collection	A	59,99*	Links (nur mit Festplatte)	E	59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)			Lionheart	A	52,99*
Allen Braddon Special Edition	E	24,99	Loomotion	V	36,99
Aquatic Games	A	54,99	Lotus 3	A	46,99
Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99	Lure of Temptress	V	52,99
Amour / Geddon 2	A	59,99*	Might TV	V	62,99
Assassin	A	46,99	McDonald Land	A	46,99*
Astorian	A	24,99	Megamix	A	59,99
ATAC	A	79,99*	(Agony, Lander, Onix)		
B 17 Flying Fortress	A	79,99*	Mega Lo Mania + First Sam	A	56,99
Base of the Cosmic Forge	V	62,99	Might and Magic 3	V	64,99
Bard's Tale Core Construction Set	A	62,99	Monkey Island 2	V	78,99
Batt 2	V	72,99	Nigel Mansell's World Gn.	A	52,99
BC Kid	A	69,99	No. 2 Collection	A	64,99
Big Boy 2	A	52,99	(Wings, Space Max, Black Gold)		
Billie Tomato Game	A	59,99	Parasym	A	21,99
Bird's of Prey	V	64,99	Perfect General	A	68,99
Bundesliga Manager Prof	V	62,99	Perfect General Data Disk	A	39,99
C.A.P.	A	59,99*	Pintash Dreams 1	A	52,99
Castles	A	62,99	Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Castles Data Disk	A	30,99	Piracy on the high seas	E	64,99
Catch 'Em	A	46,99	Poors of Darkness	V	64,99
Civilization	V	74,99	Populous 2 Chali Data Disk	A	30,99
Combat Air Patrol	A	58,99*	Populous 2 Plus	A	66,99
Creepies	A	58,99*	Powermonger	A	62,99
Curse of Enchantia	A	59,99	Powermonger Data Disk	A	30,99
Cruise for a Corpse	A	62,99	Prophecy of the Shadow	V	64,99*
D-Generation	A	36,99	Rampart	E	52,99
Deluxe Paint 4.5 AGA	V	219,99	Raving Mad (3er + Sam.)	A	52,99
(unterstützt A1200 / 4000 - Dreifachdisk)			(Mega Twins, Robinson-James Ford 2, Rod Land)		
Das Boot	A	36,99	Reach for the Skies	A	52,99*
Das schwarze Auge (1.5 MB)	V	72,99	Risky Woods	A	56,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	72,99	Rome AD 92	A	64,99
Der Phantom	V	64,99	Sensible Soccer 92/93	A	48,99
Desert Strike	A	59,99*	Scandalis	V	59,99
Dune	V	62,99	Shadow of the Beast 3	A	56,99
Dung, Mast. & Chaos S. Back	A	56,99	Shant Service 2	A	76,99
Dynas Blaster	A	56,99	Sim Ant	V	84,99
Dynatech	V	52,99	Sim City 3 Populous	A	69,99
Elf	A	62,99	Sim City Arch. 1	A	36,99
Elysium	V	52,99*	Sim City Arch. 2	A	36,99
Elvira 2: Jaws of Cerberus	V	49,99	Sim City Terrain Editor	A	36,99
Euro Soccer	A	46,99	Sim Earth	A	79,99
Eye of the Beholder	V	64,99	Shadowlands	V	69,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99	Shadowworld	A	59,99*
F-15 Strike Eagle 2	A	74,99	Silly Putty	A	46,99
F-19 Stealth Fighter	A	74,99	Space Quest 4	A	59,99
Fantastic Worlds	A	72,99	Special Forces	A	74,99
Fire and Ice	A	46,99	Spirit of Adventure	V	64,99
Formula One Grand Prix	A	74,99	Starflight 2	A	36,99
Formula Savage Frontier	V	64,99*	Street Fighter 2	A	52,99
Goblins 2	A	64,99	Super Hero	A	59,99*
Gunship 2000	A	79,99*	Tearaway Thomas	A	46,99
Hexania	V	79,99	The Chaos Engine	A	46,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99	Troddlers	A	46,99
Hired Guns	A	59,99*	Trolls	A	46,99
Humans	A	52,99	Ugh!	A	46,99
Indiana Jones IV	A	79,99	Waxworks	V	59,99
RGB	V	52,99*	Walker	A	59,99*
Legend of Kyrandia	V	72,99	Wing Commander 1	V	79,99
Legend of Valour	V	79,99*	Zool	A	46,99
Lemmings 2 (Feldt. 83)	A	64,99*	Zyconix	A	36,99*

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version, alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung geliefert, außer die mit „englisch“ gekennzeichnet. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 1/2" oder 5 1/4"). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte werden bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (können aber inzwischen lieferbar sein, bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zuluftantragsgeld (DM 2,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per Vorkasse zzgl. DM 16,-. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung zzgl. DM 8,- auf dem o.a. Spielpreis auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 251 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferung erst nach Guthaben. Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preiskarte an! Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preiskarte ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsauflage.

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telex Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an VERSAND 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

1) Du bist uns ja ein ganz Schlaue! Vielleicht erteilen Dir die Justizbehörden wegen Ideenreichtums eine Sondergenehmigung, doch im Normalfall wird Dir ein Amiga-Original bei einer PC-Raubkopie ebensowenig nützen wie umgekehrt.

2) Problem oder nicht, vorläufig hockt der zweite Commander noch im Origin-Hangar und poliert seine Wings.

3) Abgesehen von seiner Raucherlunge und den zwei bis drei Kilo schweren Magenenschwüren ist der Boß wohl auf, danke der Nachfrage. Aber wenn er noch lange mit Duplos fremdgeht, könnte Prinzessin Brigitta ja auch mal auf Ideen kommen...

LEBT BROCK AUCH?

Gibt es diesen Brock jetzt wirklich, oder was? Okay, es gibt Spiderman und Heino und so — aber Brock? grübelt der Psychopath von Norken aus Düsseldorf.

Klar gibt es Brock und Spiderman — aber an Geschöpfe wie diesen Heino können und wollen wir nicht glauben!

BROCK LEBT AUCH!

Hallo Leute, neulich habe ich im „Bochumer Stadtspiegel“ einen Urnähnen Brocks entdeckt und dachte mir, den solltet ihr gesehen haben — insbesondere natürlich auch Brock!



verabschiedet sich rekordverdächtig kurz Thomas Schirmack aus Bochum.

Na, was haben wir gesagt?

SCHULDIG?

Ich habe nach einer Annonce auch diesen merkwürdigen Brief von Tanja bekommen und nicht darauf reagiert. Leider ist bei der Gelegenheit auch Tanjas Anschrift im Papierkorb verschwunden. Daher meine Frage, ob Ihr die Adresse noch habt — ich erwäge nämlich, rechtlich gegen sie vorzugehen (Aufforderung zu einer Straftat, Vortauschung falscher Tatsachen). Ein befreundeter Anwalt sagte mir, daß die Aussichten da gar nicht so schlecht stünden. Was sagt denn Euer Anwalt dazu?

Frägt André Bangerter aus Hamburg.

Unser Anwalt sagt: „Geldverschwendung!“ Außerdem hat Lockvogel-Tanja so viele verschiedene Anschriften, daß wir den wertvollen Platz in der Mailbox nur höchst ungern dafür verschwenden würden. Vergiß es und begnüge Dich mit der Gewißheit moralischer Überlegenheit.

LIEBESERKLÄRUNG

Ich lese nun schon seit Jahr und Tag den Joker und konnte praktisch in jeder Ausgabe irgendeine Verbesserung fest-

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Böses • Diergardtplatz 6/7 • 4060 Viersen 1
Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind • Wir versprechen keine Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 18 DM Porto) Aber wir liefern! (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service. **That's it**

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 1000 Softwaretitel vorrätig. Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtipps. Aber vor allem sicher auch genau das Richtige für Sie. **Für MS-Dos und AMIGA**

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

HAMO

Unsere Versandabteilung liefert seit fast vier Jahren an mehr als 20.000 Kunden: Hardware und Software zuverlässig und schnell. Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungorgien und keine leeren Versprechungen. **Versprochen !!**

ACTION REPLAY MKS A500 189,-

Wing Commander AMIGA 89.50

HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC

16 Bit AT Bus-Festplatte 105 MB A500 nur 998,-

History Line PC oder AMIGA je DM 89.50

HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner • Bei uns finden PC-Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND-Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauiporte - volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89.50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79.50

HAMO

Aber wir sind ja nicht verheiratet mit Roland. Daher liefern wir seit vier Jahren auch die original CREATIVE LAPS Soundkarten. Und zwar nur die Originale, keine billigen Nachbauten - den SBPro 3.1 zum Beispiel schon für DM. 298,- den SB 2.6 schon für DM 198,- natürlich die deutschen Versionen

ACTION REPLAY MKS Amiga 500/500+ 189,-

deutsche Komplettlösungen zu vielen Spielen lieferbar

HAMO

Fordern Sie doch einfach schriftlich unsere Gratis Gesamtpreislise an. Alle schriftlichen Anfragen nehmen an unserer monatlichen Softwareverlosung teil. Unbedingt Computersystem angeben. Unbedingt korrekte Adresse angeben. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Bestellungen beeinflussen nicht die Gewinnchancen.



THRUSTMASTER

Flight Control 189.50
Weapon Control 185.50
Rudder Control 279.50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel:
ROLAND LAPC-1, 1st Version 989,-
ROLAND SCC-1, die neue! 989,-
Soundblaster 2.0 189,-
Soundblaster 2.0 Microchannel 479,-
Soundblaster Pro 3.1 Basic 299,-
Soundblaster Pro 3.1 Standard 399,-
Parablaster für Laprope etc. 349,-
Midiaster, Wasachstein 479,-
Soundblaster Pro 16 ASP 549,-
Video Blaster 749,-
CD-ROM mit Soundblaster Pro 599,-

Call BTX:
HAMO#

Versandbedingungen: Bei Vorkasse • DM 6,- bei Nachnahme • DM 8,-. Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar • nachgefragter Preisrücken und Änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken. FAX: 02162/30091 BTX: HAMO# > Händleranfragen erwünscht < Bestelltelefon: 02162/12073 Mo-Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

stellen, so daß Ihr inzwischen nahezu perfekt seid! Dennoch macht es immer wieder Spaß, in den ersten Nummern zu lesen — jaja, das waren noch Zeiten. Es ist aber wirklich erstaunlich, daß Ihr in der Zwischenzeit nahezu doppelt so viele Seiten bringt, aber unter dem Strich nur 50 Pfennig mehr nehmt! Wann spendiert Ihr dem Heft übrigens mal wieder einen Schlag neuer Seiten? Die letzte Aufstockung kam schließlich zur 11/91...

Mir gefällt die Mailbox oftmals am besten, weil es einfach Spaß macht, sie zu lesen und so die Meinung anderer Leser und Leserinnen zu erfahren. Ach ja (seufz), ich bin Euch total verfallen, das habe ich einmal mehr am letzten Freitag gemerkt, als ich voller Vorfreude zum Zeitschriftenhändler meines Vertrauens gepilgert bin und erfahren mußte, daß der Joker noch nicht zu haben ist. Wie sich herausstellte, fehlte er in ganz Wolfsburg — wie kommt's?

Na ja, ist nicht so schlimm, gibt es doch wenigstens schon den PC Joker, Borgis Branchengedächtnis ist übrigens die Superidee schlechthin, eine Seite, die Euch noch lezenswerter macht! Und dann hatte ich doch neulich die 2/92 in der Hand, woraufhin ich hoffte, Ihr würdet auch dieses Jahr wieder ein Weihnachtskarten-Preisrätzel machen. Und siehe: Auf Euch ist Verlaß!

bebauchpinselt uns Birgit Ebert aus Wolfsburg.

Birgit, wenn Du nur halb so hübsch bist, wie Du uns sympathisch bist, hast Du hier die freie Auswahl — alle Männer, Frauen, Hunde und Orks des Joker Verlags liegen Dir zu Füßen! Umso schmerzlicher

für uns, daß Dir der Joker wegen einer offensichtlichen Schlamperei des Wolfsburger Grossisten kurzfristig vorenthalten wurde. Ganz besonders leid tut es uns, Dir sagen zu müssen, daß aufgrund der momentanen Software-Versorgung mit einer Erhöhung der Seitenzahl vorläufig nicht zu rechnen ist. Aber wenn wir mal wieder ein Weihnachtskarten-Preisrätzel schreiben für Dich machen können, jederzeit! Und sei es im August...

COVER-LOVER

Ich muß hier mal zu den ständigen Beschwerden über Eure Titelbilder was sagen: Sie sind weder zum Kotzen noch kitschig! Ich stehe auf bunte Bilder — sonst würde ich ja auch keine Computergames spielen. Warum soll man sich eigentlich schämen müssen, wenn das Heft, das man gerade kauft, ein Comic-Cover hat? Wenn eine nackte Frau mit dicken Titten drauf ist, schämt sich ja auch kein Mann! Und wenn die Titel absolut nicht passen, der kann ja eine andere Zeitschrift lesen. Fazit: Mir gefallen Eure Cover, und mir gefällt Euer Schreibstil. Bleibt also, wie Ihr seid und erfreut mein Herz weiterhin mit ätzenden Leserbrief-Kommentaren. P.S.: Bin nicht zwischen 14 und 19 (sondern 25) und auch nicht männlich. Stattdessen lebe ich in der Großstadt... verrät uns Gabi Herzog aus Stuttgart.

Gabi, Du machst es uns nicht leicht: Sämtliche Joker-Redakteure im heiratsfähigen Alter stehen jetzt vor der schweren Gewissensentscheidung, ob sie

um Birgits Hand anhalten oder lieber mit Dir händchenhaltend die Cover bestaunen wollen!

FARBLOSER FLIEGER

Neulich stieß ich inmitten Eures Werkes auf den Test zu „Wing Commander“. Insbesondere der Absatz über die „fast originalgetreue“ VGA-Grafik verursachte mir ein nervöses Zucken im Augenlid und unkontrollierbare Wutanfälle — was dazu führte, daß ich meinem Freund den Joker einsetzen mußte!

Die grausame Wirklichkeit sah nämlich so aus: Ich legte meinen Sicherheitsgurt an und startete durch. Vielversprechend drangen die ersten Klänge aus dem Monitor. Ich legte ein hämisches Grinsen auf, das jedoch sofort wieder gefror — was war denn das? Das waren doch acht Farben? Oder allerhöchstens 16! Im ersten Moment glaubte ich, aus Versehen ein frühes Larry-Game in die Floppy geworfen zu haben, aber nein, es war der Commander. Die Farb-Preise müssen wirklich ungeheuer gestiegen sein, denn Origin hat daran gespart, wo immer es nur ging: Die Charaktere haben ein hübsch-hübsches Rastergesicht mit dem aparten Charme einer Tonne Rostschutzmittel. Aus dem Dunkel meiner Erinnerungen tauchte daraufhin das Bild vom WC-Demo auf. Ich budelte das Ding aus, und siehe da, die Optik ist tatsächlich besser als im fertigen Spiel! Glückwunsch, Leute, das hat noch keine Firma geschafft...

bearbeitet Matthias Ospelkaus aus Gummersbach.

Sooo eklatant, wie Du tust, ist

der Unterschied zwar auch wieder nicht, doch konnte das Demo seinerzeit wohl tatsächlich mit einer etwas hinteren Optik aufwarten. Aber um es einmal vorsichtig auszudrücken: Wenn ein aufwendiges Game vom Amiga auf den 64er konvertiert wird, sind halt auch Absprache zu machen. Ob „Indy IV“ oder „Wing Commander“, es hat eben alles seinen Preis.

VÖLLIG UMSONST

...machen wir uns die Mühe, all Eure Zuschriften mit Kritik, Lob, Anregungen und Fragen zu lesen. Weil es nämlich in Wahrheit gar keine Mühe, sondern vielmehr ein Vergnügen für uns ist! Damit Ihr auch etwas davon habt, suchen wir gratis die Zuschriften von allgemeinem Interesse heraus und drucken sie an dieser Stelle ab. Ja, für den geringen Preis einer RÜCKPORTO-BRIEFMARKE (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beantworten wir persönliche Schreiben sogar persönlich! Es spricht also wirklich nichts dagegen, jedoch alles dafür, daß Ihr uns Eure Meinung mitteilt. Als kleinen Bonus geben wir deshalb heute unsere streng geheime Anschrift preis:

Joker Verlag
„Mailbox“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 777,-

NEC Autobootdiagnostik, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2/1.3, bis 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS

HARDDISK 599,-

1. A 600 & 1200 2.5" Quantum 80 MB (120 MB + 400,-) inkl. Einbaumat., Softw. (auch einzeln)

A 500 52 MB 849,-

Autobootdiagnostik, SCSI-Quantum (105 MB nur 1049,-) & 2 MB Ram +199,-, auch andere HDDs am Lager

NEC 1037A 195,-

ext. 3.5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., emittiert, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preisreuekung

3.5" Doppelaufwerk 277,-

einzeln abschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preisreuekung

NEU !! Amigas Stereo Speaker System II, exclusiv, für alle Amigas... 99,-
2 Boxen, einzelne Volumeregler, extra abschaltbarer Bassamplifier & Soundverbesserer, z.B. 1. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92, inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power!
Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 29,-, 5m 39,-, 10m nur noch 49,-
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp... 29,-
Sonderposten: ext. 3.5" AmigaLfwk., abschaltbar, Metallgeh. m. Gar... 159,-
Monitorumschaltbox 3-f. 15 p., 9 pol., mechanisch, z.B. f. Amiga-VGA-K... 79,-
NEUT Lüfter 12V nur 40x40x25mm, speziell für int. Einbau, Prozessor... 74,-
NEUT Fujitsu DL 1150 / 1250 Color, Vorführgeräte DL 900/1100... a.A.
A 2000 65B Ramerw., superklein, 2 MB best. (je weit. 1 MB 99,-) 299,-
1 MB Erw. f. A 600 intern, abschaltbar... 159,-
Multisyncmon. f. A 600, 1200, inkl. FBAS4, Video, 1024x768... 1399,-

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500, 500+... 22,-
A 2000 Tast... 22,-
Fujitsu DL 900/1100... 43,-
Amiga 600, 600 HD... 22,-
A 3000 + Mon... 79,-
HP-Deskjet a, Canon Bubblejet... 43,-
Amiga 3000 Tast... 24,-
A 1061/4/5, CM 8833, + 14" Mon... 43,-
Star LC 20.24-200, 24-10... 32,-
Epson LC 870, 1170 je... 39,-
A 3000 Solo ohne Monitor... 45,-
Amiga 1200 (A 4000 a.A.)... 29,-

AHS-Amigas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pt. 100 2448
6360 Friedberg, Tel. 0331-619150

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.666 versch. Teile aus dem Electronic, HAS und Amigabereich! Amigaliste gegen Rückumschlag! Bei Bedarf! 24h Übernachtervice bei Lagerware, auch Software... Games... Versand: UPS/Post-NH+Vkl-anteil, Scheck +7,-, Ausl. nur Vorkasse

EIN ABO FÜR JOHNNY?



Wer will seinen Amiga Joker ab sofort preisgünstiger und schneller bekommen? Wer will die Chance, jeden Monat ein Top-Game zu gewinnen? Und wer möchte zusätzlich ein voll spielbares Demo des lang erwarteten Super-Artventures „Jonathan“ aus dem Hause Software 2000 geschenkt?!

**NUR IM MÄRZ:
EIN VOLL SPIELBARES DEMO
VON „JONATHAN“
PLUS ABO-LOTTO!!!**

Software 2000 so lange gewartet haben! Also wartet nicht länger, denn sämtliche Funktionen (TV, Zeitung, Gesprächspartner, Locations etc.) dieses gruseligen Abenteuers mit der praktischen Maussteuerung stehen Euch hier voll zur Verfügung.

Lediglich der Umfang und die Spieldauer sind eingeschränkt, doch der Spaß ist grenzenlos!

Wer also dem Rollstuhlfahrer Jonathan unter die Arme greifen und dabei selbst einen guten Schritt machen möchte, der füllt gleich den Coupon aus – Johnny ist nämlich nur im März unterwegs!

Auf alle Neuabonnenten wartet diesen Monat ein durch und durch spielbares Demo von JONATHAN, jener grafisch aufwendigen Rätselorgie, auf die alle Fans der berühmten „Artventures“ von



Blöde Fragen, wer würde das alles wohl nicht wollen? Tja, das Abo macht's möglich: Da kriegt man sein Heft schön wetterfest verpackt vom Briefträger ausgehändigt, oft noch vor dem Kioskstart! Da

zahlt man für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Da nimmt man fortan automatisch an der monatlichen Verlosung von drei Spitzenspielen teil! Und wenn man jetzt gleich zuschlägt, bekommt man eine prima Prämie obendrein:

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Verabbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDISSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH: _____

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010030 ☐

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung Amiga Joker
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH



Programmierer, Lemminge, Sensationen: Was bei Psychosis ursprünglich als Weihnachts-Hit gedacht war, durften wir jetzt endlich einem topexklusiven Test unterziehen — mit (selbst-) mörderisch gutem Ergebnis!

David Jones, Häuptling des Programmiererteams DMA Design, gab dem Drängen der

Marketing-Strategen von Psychosis nämlich nicht nach und setzte wieder voll auf Qualität. Recht so, denn der Lohn des langen Reifungsprozesses ist eine neue Action-Knobelei, die es an Genialität problemlos mit den großzügig verteilten Vorschußlorbeeren aufnehmen kann! Das Warten auf die Fortsetzung des Kultspektakels hat sich also gelohnt, und wir können guten Gewissens zur bewegenden Vorgeschichte kommen, die Opa Lemming hier seinem Enkel in einem Psychosis-typischen Mega-Intro erzählt:

Nach seiner Rettung im Vorgänger ist das absturzgefährdete Völkchen auf einer Insel gelandet — und lebt seither in Streit und Zwietracht! Statt weiterhin

brüderlich Seite an Seite Richtung Abgrund zu marschieren, teilten sich die Knuddel-Wühler in zwölf Einzel-Clans auf, die der Spieler nun im Zentrum des Eilands wieder zusammenführen soll. Da jedes Grüppchen ein Territorium von zehn Leveln bewohnt, bedeutet das in der Rettungspraxis, daß insgesamt 120 tüftelige Abschnitte zu bewältigen sind. Zur Belohnung kriegt man dafür jeweils ein Bruchstück eines zerbrochenen Talismans, mit dessen Komplettierung auch das Spiel gelöst ist. Allerdings macht es einen Unterschied, ob jemand die einzelnen Aufgaben gerade

noch mit Ach und Krach schafft, oder die maximale Anzahl an Lemmingen vor dem Tod bewahrt: Die Talisman-Brocken können nämlich aus Gold, Silber oder Bronze bestehen, und nur wer zum Schluß eine massive Goldmedaille vorweisen kann, darf sich mit Fug und Recht als vorbildlicher Selbstmord-Therapeut bezeichnen.

Durch die gute Insel-Luft haben die stur drauflos rennenden Wichtel eine Menge neuer Fertigkeiten entwickelt, um (unter Zeitdruck) mit den Gefahren ihrer Wälderschaft fertig zu werden — konkret sind es 52 ver-

schiedene Berufsbilder, auf die man nun zurückgreifen kann. Da gibt es beispielsweise Stabhochspringer, schwer bewaffnete Baller-Lemminge, Seiltänzer, Flieger, Wegbereiter mit eingebautem Rammbock, Ballonfahrer, Tiefbau-Lemminge (die Löcher mit Zement verfüllen), und sogar welche, die mit fliegenden Teppichen unterwegs sind — dazu natürlich auch noch die altbekannten Buddler, Stopper oder Sprengmeister. Obwohl pro Problemstellung höchstens acht unterschiedliche Fähig-



Ein Lemming kommt selten allein...

Lemmings 2

THE TRIBES

keiten angeboten werden, ist es sicher keine schlechte Idee, sich mit den vielen neuen Beteiligungsmöglichkeiten erstmal im Practice-Modus anzufreunden. Wenn wir schon bei den Neue-

rungen sind, sei gerüchert: weise noch schnell erwähnt, daß die gewohnten Level-Codes der ersten Wühlrunde durch eine handelsübliche Speicheroption ersetzt

wurden und eine Lemming-Anstecknadel in der Box liegt.

Doch nun endlich zum Ernstfall: Wenn man mit der Maus (Sticks werden im Gegensatz zur PC-Version nicht unterstützt) auf „Play“ klickt, bekommt man vom Zufallsgenerator irgendeinen Lemming-Startpunkt serviert: wer ihn lieber selbst aussuchen möchte, kann sich dazu die Inselkarte auf den Screen holen. Bei der Rettungsaktion fällt auf, daß diesmal verdammt viele Gegenstände herumstehen, deren wohlüberlegte Benutzung erst den Weg zum Levelausgang ebnet (der übrigens oft durch eine Fahne markiert ist). Ein Beispiel dafür sind etwa Katapulte, die unsere

Reisenden auf höher gelegene Plattformen schleudern — sofern man sie an der richtigen Stelle platziert hat. Eine weitere Auffälligkeit ist das Icon-Feld am rechten unteren Bildrand, über das sich der Mauszeiger z.B. in einen Propeller zum Steuern von Ballonfahren verwandeln läßt. Hier ist auch der passende Klick-Ort für die Erhöhung des Spieltempos, für Pausen und die Einleitung des Massen-Suizids in ausgewogenen Situationen.

Da jedes Unter-Stämmchen auch grafisch in seiner eigenen Welt lebt, braucht man sich über einen Mangel an optischer Abwechslung wirklich nicht zu beklagen. Das alte Ägypten ist mit seinen unvermeidlichen Pyramiden vertreten, im Mittelalter scheint es unheimlich viele Schlösser und Büsche gegeben zu haben, und am Südseestrand stehen die obligaten Palmen und Sandburgen herum. Weitere Abgründe lauern in der Welt des Sports und im Zirkuszeit, es gibt ein finsternes Schattenreich, die Wildnis, Höhlen, Weideland und die mit Raumstationen vollgestopften Weiten des Alls. Tja, und nicht zu vergessen die nostalgische „Klassik-Welt“, wo man lauter liebe alte Bekannte aus dem ersten Teil wiedertrifft, landschaftlich gesehen jedenfalls. Die farbenfrohe Gra-

fik darf wie gehabt im Hand- bzw. Mausbetrieb gescrollt werden und wirkt jetzt noch ein ganzes Stück detailfreudiger, auch die Animationen sind nochmals eine Nummer putziger ausgefal-



on verkaufter Erst-Lemmings ja nur

len als beim Vorgänger. Dazu erklingen hübsche Soundeffekte samt kleinen Sprichausgaben und „regionaltypische“ Musikstücke. Daß die Steuerung ist-rein funktioniert, versteht sich fast von selbst, dasselbe gilt für das langsame, aber unerhittliche Ansteigen von Schwierigkeitsgrad und Suchtwirkung im Spielverlauf.

Man muß David Jones und seinen Mannen also wirklich ein Kompliment machen — sie haben sich nicht auf ihren Lorbeeren ausgeruht, was angesichts einer Milli-

zu verständlich gewesen wäre. Nein, der Nachfolger strotzt geradezu vor neuen Ideen und gelungenen Überraschungen, er ist alles andere als ein zweiter Aufguß. Eine echte Wiederholung wird es daher wohl nur beim Lemmings-Fieber geben — wir haben uns bereits angesteckt! (C. Borgmeier)

LEMMINGS 2 (PSYGNOSIS/DMA)

SUIZID-KNOBELE!

91%

„GENIAL!“



GRAFIK	68%
ANIMATION	70%
MUSIK	78%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	94%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEIFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST.: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG



ALIEN 3

Eifrige Kinogänger seien gewarnt: Acclairs Konsolen-Konvertierung hat mit dem Streifen eigentlich nur den Namen und die außerirdischen Hauptdarsteller gemein. Klar macht man auch hier Jagd auf Aliens und befreit bedauernswerte Opfer, doch wo sich Ripley einst unbewaffnet dem Heldenmod entgegenkämpfte, darf man nun munter ballern und stirbt auch nur, wenn Energie oder Zeit alle sind. Was übrigens bei den Alien-Geiseln eine schön eckige „Brustgeburt“ zur Folge hat...

Die 15 Level lange Action-Hatz beginnt mit der Landung auf dem Gefängnisplaneten Fiorina 161 und führt alsbald in

Über die Qualität der Filmvorlage kann man streiten, darüber daß es für den Amiga bislang noch kein vernünftiges Spiel mit den widerlichen Biestern gab, herrscht Einigkeit. Hier kommt eines frisch vom Mega Drive!

oder wirft eine Granate. Jedenfalls sofern vorhanden, denn Munition ist in den mit gefährlichen Ventilatoren und anderen Helden-Fallen durchsetzten Gängen Mangelware und muß, genau wie Pakete mit frischer Energie, erst gefunden werden.

Finden muß man vor allem auch die zahllosen Gefangenen, wobei ein Radarschirm gute Dienste leistet; Opfer und Täter werden nämlich farblich unter-

Steuerung keine Schwierigkeiten, denn obwohl auch Sticks mit zwei Feuerknöpfen unterstützt werden, tut's ein Button ebenso gut — die Waffen lassen sich dann flott und bequem per Tastatur anwählen.

Grafisch meint man vor einem Mega Drive zu sitzen, das Scrolling klappt prima, und die Animationen kommen sehr ordentlich rüber. Leider sind manche Sprites etwas klein

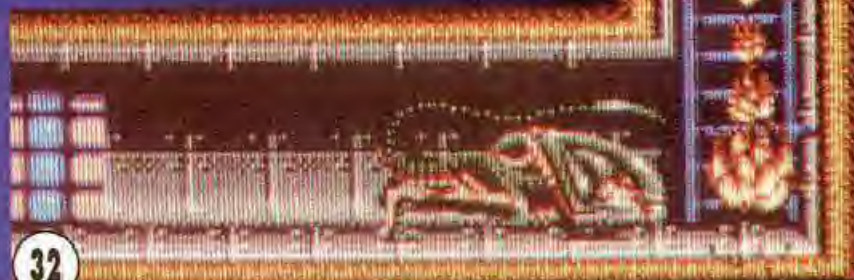
gleich nur spärlich vorhanden. Wer also nicht auf innovativen Spielideen besteht, wird von diesem ausgereiften Actiongame sicher gut bedient. Ein wenig „Berufserfahrung“ sollte man halt mitbringen, denn selbst beim leichtesten der drei Schwierigkeitsgrade ist Alien 3 kein Spaziergang! Und die fehlenden Levelcodes machen die Jagd auch nicht gerade einfacher... (mm)



geraten, und die düster-farbarme Optik mag zwar atmosphärisch sein, dürfte aber nicht jedermann gefallen (schon gar nicht der BPS mit ihrer Blutallergie). Über die Klasse der gelungenen Musikuntermalung wird es dagegen kaum Diskussionen geben, und auch die Sound-FX mit den gruseligen Schreien sind okay, wenn-

den Untergrund, wo Aliens in allen Größen lauern (Normal-, Zwischen- und Endgegner); ein paar exklusiv für das Spiel erdachte Monster gibt's obendrein. Sie alle dürfen mit einem reichhaltigen Arsenal an Feuerwerkskörpern in den Alien-Himmel geblasen werden. Manche Viecher wollen mit dem Flammenwerfer geröstet sein, andere zerlegt man besser mit dem Maschinengewehr

schiedlich angezeigt. Allerdings ist an viele Geiseln nur schwer heranzukommen, oft muß man kriechen oder klettern und dabei auch noch schräg nach oben bzw. unten schießen. Als schlimmster Feind erweist sich da immer wieder das Zeitlimit, weil es zudem lebenswichtig ist, in den verzwickten Abschnitten termingerecht den Ausgang zu entdecken. Na, wenigstens macht die tadellose



ALIEN 3 (ACCLAIM)

ALIEN-ACTION

72%

„BISSIG“



GRAFIK	70%
ANIMATION	72%
MUSIK	75%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	72%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

CRYSTAL PALACE



Der kleine Gerald, so der Name der Spielfigur, die Ihr in diesem Game begleiten müßt, wurde bereits im zarten Kindesalter mit einer schweren Aufgabe betraut. Er soll das Königreich seines Vaters von Unholden, Geistern und Dämonen befreien. In mehr als 50 Level dieses Jump'n'Run Spieles finden sich interessante Zusammenstellungen und knifflige Aufgaben gilt es zu lösen, bevor der Level durch eine versteckte Geheimtür verlassen werden kann.

Ausgabe 03/93 ab 26. Februar
NEU im gut sortierten
Zeitschriftenhandel



AMIGA

Fun

für nur DM **19.80**



Unser Preview zu dieser Robbi-Ballerei ist endlos lange her, dazu war sie schon auf so vielen Messen zu sehen, daß wir eigentlich nicht mehr recht an eine Veröffentlichung glauben wollten. So kann man sich täuschen...

Jetzt ist das Ding sogar so schnell gekommen, daß es glatt unse-

ren Bericht von der CES in Las Vegas rechts überholt hat — Künstlerpech. Andererseits hat das den Vorteil, daß ihr neben „Lemmings 2“ noch ein weiteres Spiel von DMA Design im selben Heft findet, wodurch die ganze Band-

breite des Schaffens dieser schottischen Programmiertuppe offenbar wird: Einmal putzige kleine Wühler und dann wieder knallharte Brutal-Action!

Hier geht's nämlich um einen Krieg in verschiedenen Zeitzeonen, genauer gesagt, sind es vier Zeitzeonen, die jeweils aus zwei Levels bestehen. Der Spieler steuert einen Walker à la Star Wars über den horizontal scrollenden Screen und ballert auf alles, was sich bewegt. Trotzdem kein Baller-Business as usual, denn hier arbeitet man sich ungewöhnlicherweise mal per Maus und Joystick oder Tastatur durchs Gebüsch. Mit den Cursorstasten bzw. dem Stick wird gelatscht, und der kleine Nager bedient

lich auch die bösen Feinde, die ständig von überallher und in rauen Massen angreifen. Flugzeuge, Hubschrauber, Panzer, Kanonen, riesige Kampfroboer und diverse Soldaten bedrängen unseren eisernen Fußgänger mit Blei und Sprengstoff in allen handelsüblichen Ausführungen. Lustigerweise trägt das Verhalten einiger Gegner sogar „Lemmings“-ähnliche Züge, denn wie manche Trooper sich anschleichen und an den Walker-Beinchen hochklettern, hat schon was verdächtig Vertrautes. Auch sonst kommt der Humor nicht zu kurz; etwa wenn in einer

Szene eine Eisenbahn durchs Bild rast und ballert, bis sich das Blech biegt.

Da die einzelnen Szenarien in unterschiedlichen Zeitepochen (Weltkrieg, Postatomar, Zukunft etc.) mit jeweils anderen Feinden angesiedelt sind, ist für genügend grafische Abwechslung gesorgt; das Scrollen ist sauber und flüssig. Am linken bzw.

rechten Bildrand befinden sich Anzeigen für Temperatur und die aktuelle Schutzschild-Lage des Blech-Helden — wenn er sich (zu) heiß geballert hat, muß er eine

das Fadenkreuz des Todes. Dabei steht das linke Mausohr für den Abzug, während das rechte der Zielerfassung dient. Nicht unkompliziert, zudem gibt's weder Paßwörter noch abspeicherbare Spielstände oder zumindest Continues, sondern nur drei Walker-Leben — und die dürfen

selbst geübte Scharfschützen anfangs recht schnell verheizt haben. Ein gerüttelt Maß an Schuld daran tragen selbstverständ-

Lauf schon, Walker!

kleine Zwangspause einlegen, wenn er zu viele Treffer kassiert hat, eine unendlich lange, Musik und Sound-FX passen gut zur Atmosphäre, wobei die bedrohlich echt wirkenden Todesschreie natürlich Geschmackssache sind. Freilich, auch die Steuerung ist letztlich in den Griff zu kriegen, aber trotzdem eignet sich Walker nicht unbedingt für den schnellen Schuß zwischendurch. Doch Actionfans sind ja bekanntlich sehr besonnene Zeitgenossen... (C. Borgmeier)

WALKER (DMA/PSYGNOSIS)

ROBOT-ACTION

72%



GRAFIK	72%
ANIMATION	78%
MUSIK	70%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	74%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG





Tel. (02324) 55331

Software



Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM
1809	dv	79.95	Halls of Montezuma	62.95	99.95	Megaltraveller 1	69.95	
A-Train	vorb.	109.95	Harpoon 1.2.1 da	84.95	99.95	Might + Magic 3 + dv	79.95	89.95
A.T.A.C.	da	vorb.	Harpoon 8-Set 3 (1MB) ml	39.95	39.95	Monkey Island + dv	79.95	89.95
Aces of the Pacific	dv	vorb.	Harpoon 8-Set 4 (1MB) ml	39.95	39.95	Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Aces of the Great War	dv	49.95	Harpoon Sen. Editor da	59.95	59.95	Muds da	69.95	
Apidyva	da	54.95	Head to Head	79.95	89.95	No1.Compilation dv	69.95	79.95
Airbus A320 +	79.95	99.95	Hexuma dv	79.95	89.95	Nova 9 (1MB) +	79.95	
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	History Line 1914 - 1918 dv	89.95	89.95	Paradise Island dv	69.95	79.95
Bane o. Cosmic Forge	dv	79.95	Ian Botham Cricket	74.95		Paragliding ml	79.95	79.95
Battle Isle	dv	79.95	Indiana Jones IV dv	89.95	89.95	Perfect General + dv	84.95	89.95
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	Indianapolis 500	69.95	79.95	PGA Golf + da	79.95	84.95
Birds of Prey	da	79.95	Internat.Sport.Challenge ml	74.95	79.95	PGA Golf Course da	41.95	41.95
Blues Brothers	da	62.95	Ishar ml	79.95	79.95	Pinball Dreams ml	62.95	
Buck Rogers II	dv	89.95	Jaguar XJ 220 (1MB) ml	62.95		Pirates da	69.95	69.95
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74.95	Kick off 2 da	59.95	74.95	Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
Bundesliga Manager prof.	dv	79.95	Kickmoff 2 Glas.o.Eu +	24.95		Police Quest 3 dv	79.95	89.95
California Games II +	ml	62.95	Kid Glovers 2 da	69.95		Pools of Darkness	89.95	89.95
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	Killerball	62.95	74.95	Populous / Sim City	69.95	84.95
Carriers at War		89.95	King's Bounty	74.95		Ports of Call dv	62.95	84.95
Casino	ml	62.95	Kingd. of Engl.2 (1MB)	89.95		Power Hits + da	62.95	79.95
Centerbase +	dv	74.95	Kings Quest 5 dv	79.95	109.95	Push Over ml	62.95	69.95
Champion of Kyrin	da	74.95	Knights of the Sky da	89.95	99.95	Railroad Tycoon dv	89.95	99.95
Championship Manager	62.95	74.95	Last Ninja 3 ml	62.95		Rebel Racers + dv	69.95	
Centurion Def. of Rom	dv	78.95	Legend of Kyrandia dv	79.95	89.95	Red Zone ml	62.95	
Chessmaster 3000		89.95	Legend of Valour dv	79.95		Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Civilisation	dv	89.95	Legend of Fairgahall dv	74.95	79.95	Robin H. Longb.	79.95	89.95
Codename Iseman	89.95	89.95	Leisure S.L.1 da	79.95	89.95	Sensible Soccer ml	62.95	
Colonels Bequest	89.95	89.95	Leisure S.L.2	89.95		Shadowlands + ml	69.95	
Conflict Korea (1MB)	79.95	79.95	Leisure S.L.3 dv	89.95		Silent Service 2 da	89.95	89.95
Conquestador (1MB) +	dv	79.95	Leisure S.L.5 dv	89.95	89.95	Simmons ml	62.95	
Cool Cars Twins +	ml	62.95	Lemmings da	62.95		Space 1888	69.95	
Crazy Cars 3	ml	62.95	Links	84.95	99.95	Space Max (1MB) dv	69.95	79.95
D-Generation	ml	45.95	Links Barton Creek	49.95		Space Q. 3 dv	89.95	
Das schwarze Auge	dv	79.95	Links Bay Hill Club	49.95		Space Q. 4 dv	79.95	
Dagger of Amon Ra	dv	89.95	Links Bountiful C.	49.95	49.95	Special Forces da	89.95	99.95
Dark Half		104.95	Links Firestone C.	49.95	49.95	Starb. Supersoccer dv	69.95	79.95
Dark Queen of Kyrin	74.95	79.95	Links Hyatt D.B.C.	49.95	49.95	Steel Empire + dv	79.95	84.95
Der Patrizier (1MB)	dv	79.95	Links Pinehurst C.	49.95	49.95	Steve McQueen +	62.95	69.95
Die Hard 2	79.95	74.95	Links Troon North	49.95	49.95	Super Monaco G.P. da	62.95	
Die Kathedrale	dv	89.95	Links Pro 360 da	119.95		Tennis Cup 2 ml	62.95	69.95
Dr. Brain	dv	79.95	Liverpool ml	62.95		Terminator 2 ml	62.95	
Duck Tales	da	69.95	Locomotion dv	62.95		Test Drive Coll. da	69.95	
Dune (1MB) +	da	74.95	Loom dv	79.95	79.95	Tetris	49.95	
Dungeon Master	dv	79.95	Lord of the Rings dv	79.95		There finest Hour da	79.95	79.95
Europ. Championsh.92 +	62.95	74.95	Lord of the Rings 2 da	79.95	84.95	Wing Commander dv	89.95	89.95
Eye o. t. Behold. II (1MB)	dv	89.95	Lotus Esprit Tur.Ch. 2 da	62.95		Zool da	62.95	

**JOYSTICKS
AMIGA
COMPETITION PRO
MINI + GROSS
29.95**

**JOYSTICKS PC
COMPETITION PRO
69.95**

**SPEICHERERWEITERUNG
2.0 MB
Auf Anfrage**

Bestellen könnt Ihr
telefonisch o. per Post
Mo - Fr 14 - 20 Uhr.
geliefert wird per
Nachnahme + 6,- DM
o. portofrei per Vorkasse
(Bar, Scheck)
Ab 150 DM portofrei,
Ab 200 DM 3% Skonto
Bestell an besten
noch heute bei
**FDS
SOFTWARE**
Wiedental 37 4320 Hattingen
Tel. (02324) 55331
Tel. (02324) 27104
Fax (02324) 27104

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff

Falls die Lesergewinnungen an Ihrem Kassett nicht verfügbar sein sollte, erhalten Sie unter der Rufnummer 0211/2605 die nächstgelegene Verkaufsstelle. Herr Pöschel hilft Ihnen gerne weiter!

AMIGA CLASSIC Nr. 9:
Ausgabe März 1993
Inhalt: Der Innenarchitekt
Jetzt mit Gutschein für Zusatzdiskette

AMIGA Fantastic Software Nr. 3:
Inhalt: Alien Hunter / Autokosten / AmigaMind / ProAddress / PipeMaster II
Jetzt mit Gutschein für gratis Zusatzdiskette

OASE AMIGA SOFTWARE Nr. 7:
Inhalt: Videothek 2.0 / Schach / Business Point / Translate II 2.0
Jetzt im Handel!

Amiga Classic Nr. 9:
Innenarchitektur / jr. / Stones / Tischtennis /
Master Address 2.0
ab 24.02.1993

Amiga Fantastic Nr. 3:
Alien Hunter / Autokosten / AmigaMind /
ProAddress / PipeMaster II
ab 03.03.1993

Oase Amiga Software Nr. 7:
Videothek 2.0 / Schach / Business Point /
Translate II 2.0 jr.
Jetzt im Handel!

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

Schlafwandler

Obwohl bei Ocean ja immer mit einer Filmversoftung gerechnet werden muß, hat das neue Spiel der Engländer nichts mit dem gleichnamigen Movie nach Stephen King zu tun — schon eher mit „Brat“ oder „Lemmings“

Aber auch diese Gemeinsamkeiten beschränken sich auf eine indirekte Steuerung, denn in Manchester wurde diesmal weder abgekupfert noch umgesetzt, sondern eine ebenso eigenständige wie originelle Variante des bekannten Selbstläufer-Themas geschaffen. Man

schlüpft dabei in das struppige Fell von Ralph, einem hochintelligenten Hund, der sein Herrchen Lee sicher nach Hause geleiten muß. Der Titel des Spiels verrät schon den Haken an der Sache — Lee ist Schlafwandler und darf keinesfalls aufwachen, während man ihn

sechs Level sind riesig und führen das ungleiche Paar kreuz und quer durch die ganze Stadt Kipsville mit ihren Wolkenkratzern, Baustellen, dem Zoo und einem Friedhof. Bevor der kleine Schläfer endlich wieder in seinem Bettchen liegt, sind Dutzende von roten Ampeln, dampfenden Abflüßrohren, Disco-Türstehern, Drahtseilen, Trampolinen und glühenden Abgründen zu überwinden. Gottlob ist Ralph vom Leben auf der Straße so gestählt, daß ihm weder Schlägereien noch giftige Quallen oder tiefe Stürze etwas anhaben können — selbst

scheinbar hundertprozentig tödliche Situationen bewältigt der rasende Flohirkus auf lustige Comic-Weise im Stil von Tom & Jerry.

Während der Traumtänzer Lee einfach immer nur dahinschlurft, bis ihn irgendein Hindernis zur Kehrtwendung überredet, ist der eigentliche Held also gezwungenermaßen hochaktiv: Sobald sein Herrchen mal kurz in sicherem Gelände herumtrödeln, läuft er eifrig voraus, um Hindernisse und Gefahren auszukundschaften bzw. aus dem Weg zu räumen. Dann hustet er zurück und dreht Lee in die richtige Richtung, schiebt ihn an oder verpaßt ihm einen Tritt in den Allerwertesten, damit er Stufen, kleine Mauern etc. überspringt. Außerdem kann das ein-

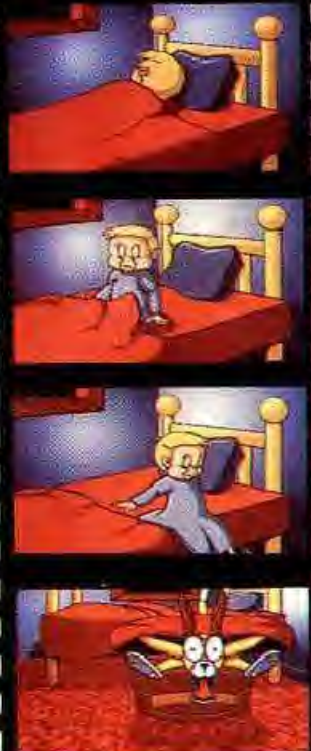
satzfremde Tier Brücken aus (Hunde-) Fleisch und Blut bauen und Gegoer mit seinem Knüppel ausschalten. Um dieses immense Pensum zu schaffen, muß Ralph natürlich unheimlich schnell sein — und je länger man den Joystick gedrückt hält, umso schneller wird er. Einerseits ist das zwar sehr praktisch, um nicht zu siegen notwendig, andererseits wird der Bremsweg dadurch manchmal auch gefährlich lang. Als zusätzliche Hilfe darf der kluge Köter eine Übersichtskarte aufrufen, die leider nicht ständig am Screen bleibt, obwohl zumindest ein kleines Radar dort schon sehr nützlich gewesen wäre.

Wirklich nicht gespart wurde dagegen an Extras und Boni aller Art. Einmal gibt es die bekannten Geschichten wie Zusatzleben, vorübergehende Unverwundbarkeit oder frische (Schlaf-) Energie. Letztere füllt den „Schlummer-Balken“ nach, der den Spieler ständig über die Schlaftiefe Lees auf



an den überall lauerten Gefahren vorbeibugsiert!

Es ist eine geradezu überhundliche Aufgabe, die unser gutmütiger Vierbeiner da auf sich genommen hat, denn die



dem inszenierten Bild. Der Junge verliert seine drei bzw. fünf Bildschirmleben (je nach gewählter Option) nämlich nicht nur durch simples Sterben, sondern auch durch anreizendes Erwachen — und jeder Reizspieler, der es kassiert, führt ihn ein Stück weit aus dem Reich der Träume heraus. Daneben schwirren noch Extras zur Karriereverbesserung, dem leichteren Brückenbau etc. herum, aber so neugierig geht der Punk erst ab, wenn sich aus den aufgeklaubten Buchstaben das Wort BONUS (in der englischen Version COMIC) ergibt. Dann gelangt man in einen Sonderlevel, wo es neben Sammel-Balloons zum Ergattern um weiteren Extraleben auch über 70 Symbole gibt, mit denen sich Ralph selbst eine kleine Freude bereiten kann. Wir wollen keine Spielverderber sein und verraten deshalb nicht, welche Überraschungen Euch da erwarten, aber gelungen sind sie allemal!

Gut, langsam ist's an der Zeit, den Hund aus der Hütte (oder war's die Katze aus dem Sack?) zu lassen — wir schreiten zur Bewertung. Negativ dürften viele den happigen Schwierigkeitsgrad empfinden, was durch das Fehlen von Paßwörtern oder Save-Option noch verschärft wird. Man wird bei einem Lebensverlust



meist auch ziemlich weit in je weiligen Level zurückgeworfen, weil die Stellen für den Wiedereinstieg relativ dünn gesät sind. Kurzum, Ausdauer, Geschick und das richtige Timing sind angesagt, und Fehler sollte man möglichst überhaupt keine machen. Daher kann der mitgelieferte Trainings-Level

gar nicht dringend genug empfohlen werden, zumal hier auch wichtige Tips zu holen sind.

Komplimente haben sich dagegen die gewöhnungsbedürftige, ansonsten aber einwandfreie Stick-Steuerung und die Präsentation verdient. Vom Intro über das eigentliche Spiel bis zur Endsequenz wird man grafisch durchaus verwöhnt, noch schöner dürfte freilich die angekündigte Spezial-Version für den 1200er ausfallen (laufen tut aber auch die normale Ausführung auf Commodore Jüngsten). Das multidirektionale Scrolling verrichtet astrein seinen Dienst, und von der Option, die entzückenden Animationen abzuschalten, wird wohl

kein Mensch je Gebrauch machen. Zumindest etwas interessanter ist da schon die kleine statistische Auswertung der gezeigten Leistung nach dem Game Over. Okay, die Musik ist eher was für Schlafwandler, und Sound-Effekte sind selten, dann aber recht witzig.

Unter dem Strich hat Ocean mit Sleepwalker also ein wirklich nettes Spielchen abgeliefert, dem zum Hi eigentlich nur das letzte Quentichen Abwechslung in den höheren Levels fehlt. Na, denn schläft und wandelt mal schön — und vergiß nicht, den Hund zu führen! (mm)



SLEEPWALKER (OCEAN)

PLATTFORM-GAUDI

74%
„ORIGINAL“



GRAFIK	70%
ANIMATION	76%
MUSIK	61%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	76%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

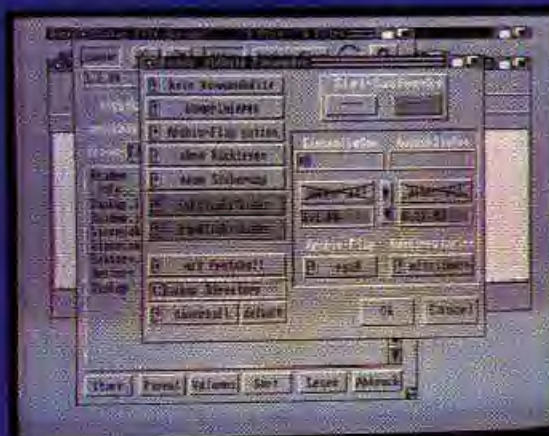
P D I



Der Virenkiller: Dr. Mario



Kreuz und quer mit Crossmaze



Der Platten-Retter: Backup

Was haltet Ihr von gemischtem Eis mit Sahne? Selbst im kühlen März kein übler Gedanke, was? Na prima, sowas Ähnliches steht Euch nämlich hier und heute bevor: Viel Spiel mit einem Schuß Anwendung, wobei am Schluß noch ein ganz besonderer Sahneklecks auf Leckerschmecker wartet!

Beginnen wir also voller Vorfreude mit ein paar Appetitanreger von FJK Games. Bleistiftsweise wäre da die Diskette Nummer FJK 18/6, bei der die Programmierer reichlich indis-

kret zu den Kollegen von Nintendo hinübergeschickt haben — Dr. Mario, bislang den Game-Boys vorbehalten, treibt nun auch auf der „Freundin“ sein Unwesen! Freilich hat das Spiel seit jeher wenig mit dem berühmten Pizzabäcker zu tun, mit „Tetris“ dafür umso mehr: Allerlei bunte Viren sollen gekillt werden, bevor sie Schaden anrichten können. Zu diesem Zweck fallen von oben zweiteilige Pillenkapseln herab, wobei rote Medizin natürlich nur gegen rote Viren wirkt, und so weiter. Per Stück dreht und dinstert man die Tabletten nun so lange, bis vier Pillenhälften bzw. Krankheitsreger eine gleichfarbige Reihe (horizontal oder auch senkrecht) bilden, worauf das gesamte Gebilde explodiert. Sind alle Bazillen hinüber, hat man den Level gelöst. Flotter Hardrock sowie ein Duo-Modus machen das Programm zu einem uneingeschränkt empfehlenswerten Z(w)eitvertreib!

Nicht weniger nett, aber weit weniger hektisch geht es beim direkten Nachbarn, der Scheiße Nummer FJK 18/7 zu. Wer nämlich auf Kreuzworträtsel oder nachdenkliche Scrabble-Partien steht, darf hier mit Crossmaze glücklich werden: Der Rechner entwirft ein Scrabble-ähnliches Kreuzgitter ohne Worte; die stehen links und rechts schön ungeordnet daneben und sollen nun einge-

paßt werden — allerdings ohne irgendwelche Vorgaben oder sonstige Hinweise. Das Gröbel-Labyrinth bietet zwar weder tolle Optik noch Musik, dafür aber Zeitlimit, Zweispeler-Option, unproblematische Maussteuerung sowie jede Menge Gehirnakrobatik.

Eine ganz andere Art von Akrobatik verlangen Festplatten bekanntlich des öfteren von ihrem User, kommen wir daher nun zu zwei Eiskugeln mit Anwendungsgeschmack. Die Rede ist von Backup und Restore auf der FJK 18/18. Wie der Englischkundige bereits erahnt haben dürfte, dienen die beiden nützlichen Helferlein der Herstellung eines HD-Backups — was ja nicht nur im Falle eines Virenangriffs eine sinnvolle Sache ist. Sollen Subdirectories mitgesichert werden? Wollt Ihr nur bestimmte Files save oder gar die Backups komprimieren? Dank der einfach zu bedienenden „Daten-Versicherung“ alles kein Problem, nur muß man sich halt in punkto Präsentation mit herbem Textverarbeitungs-Charme zufriedengeben. Aber wer wäre diesbezüglich nicht genügsam, wenn er dafür z.B. seinen geliebten Indy auch nach einem Betriebsunfall wiedersehen darf?

Um eine Art von Betriebsunfall geht es auch in Das Telekommando, hat doch eine geheimnisvolle Organisation namens STÖR ganz Sabbelheim von der telefontechnischen Außenwelt abgeschnitten. Wie bei der Thematik nicht anders zu erwarten, verdanken wir

BOX

dieses launige Actionadventure der Telekom, die damit Azubis an ihre Schalter locken will. Als solcher steht man hier bereits kurz vor der Abschlußprüfung und muß ganz alleine das Städtchen entSTÖren. „Zusatzmodule für FETAP B11-Freisprechereinrichtungen mit Gegenkonverter“ suchen und sich an allen Ecken und Enden die Vorzüge einer Telekom-Karriere vor Augen führen lassen. Die spielbare Werbekaktion der Bundespost präsentiert sich in netten 3D-Bildern und mit recht glatten Animationen, denn der Held läuft und fährt als hübsches Spritz durch die Landschaft. Die FX sind eher nervig, doch bezüglich der praktischen Point & Click-Steuerung ist das Kommando voll auf der Höhe der Zeit. Bloß ist das Problem auch bei müßiger Adventure-Erfahrung verhältnismäßig schnell beseitigt — ein Arbeitstempo, das man der Telekom wirklich wünschen würde...

Jetzt aber zum eingangs versprochenen Sahneballen und damit zum krönenden Abschluß der heutigen Box: Dank Robert Oehler aus Erfurt liegt das ultimative Joker-Rollenspiel **Dungeon Blaster — The Secret of Schorsch** nun in digitaler Version vor! Und das durchaus ansehnlich, denn Robert hat fast alle Situationen mit einem netten, mehr oder weniger großen Bild veranschaulicht, in dem sich bei näherem Hinsehen nicht selten der eine oder andere versteckte Gag entdecken läßt. Die Texte wurden weitgehend im Original übernommen, und auf Tastendruck geht alles beinahe wie von selbst — sogar für die Kämpfe oder Würfelszenen kann man den Knobelbecher nun im Schrank lassen. Tja, und die Musikliebhaber müssen ebenso wenig darben wie ratlose Abenteurer, denn neben einem *dungeonblastern*mäßig gruseligen Begleitsound ist die

Disk noch mit zwölf älteren Komplettlösungen von „Larry I“ bis zu „The Pawn“ gespickt.

Bei soviel Qualität lassen wir uns natürlich auch nicht lumpen und verlosen zur Feier von Schorsch's elektronischer Premiere zehn Exemplare des schrillen Werkes! Vorher müßt Ihr uns freilich auf einer Postkarte mitteilen, welches wohl die Lieblings-Geldsorte des schlitzomanen Entführers ist. Wer sich mit Schorsch's Devisen auskennt, vertraut auf sein Glück und schickt die Lösung an:

Joker Verlag
„Dungeon Blaster“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Vorsichtige Naturen, die lieber auf Nummer Sicher gehen und das Teil käuflich erwerben möchten, wenden sich an:

Robert Oehler
Sauerdornweg 2
D-5087 Erfurt

Mit Kosten von 5,— DM für die Diskette zuzüglich Porto, Verpackung bzw. Nachnahmegebühren muß gerechnet werden. Falls Ihr auch mit einem der anderen Programme rechnen wollt (einschließlich des Telekommandos), sind 1,80 DM pro Disk zu berappen, sowie ein Pauschalbetrag von 5,— DM für die Versandkosten — allerdings NICHT bei Robert, sondern woanders. Wo? Verraten wir Euch gleich, vorher verraten wir Euch aber noch, daß sämtliche heute vorgestellten Programme autobootend sind und sich mit dem A1200 vertragen. Jetzt aber die Bestelladresse:

CC-Software
Hans Werner Schmitt
Peterstr. 2
6501 Uelshheim
Tel.: 06249/2423



Durchaus telegen: Das Telekommando



du stehst in Redaktionsgebäude. Wohin willst du gehen?

Über eine Wandpforte in den Garten zur Falltür
die Tür von - BIG BOSS -
eine normale Tür
ein Durchgang
die Tür von - Oskar und Max -
die Tür von - Joe, Ricky und Peter

Es lebe der Schlitzer: Dungeon Blaster



MOGLICHKEITEN

Da hast es tatsächlich geschafft! Der Joker ist befreit und Michael und die Programmierer dieses Spiels sind zufrieden. Zur Belohnung schenkt dir Joky seine alten Jacken und Michael einen warmen Handdruck. Ah... Handdruck. Da hat sich doch gelohnt, oder?

F. F. F. F.

Gestern im Joker, heute am Screen: Dungeon Blaster



CRACK

Immer weniger Spiele, immer schärfere Gesetze, ständig mehr Polizeiaktionen — Gründe, um aus der Szene auszusteigen und an den Busen der Legalität zurückzukehren, gibt es genügend. Dr. Freak hat sich darüber mit zwei Ex-Crackern unterhalten...

Verständlicherweise kann ich aus Gründen des Personenschutzes weder die echten noch die Cracker-Namen („Szene-Handles“) meiner Gesprächspartner angeben — nennen wir die Jungs daher einfach Mr. X und Mr. Y. Beide waren recht lange in der Amiga-Szene aktiv und haben es dabei auch zu einer gewissen Berühmtheit gebracht. Mr. X begab sich erstmals 1985 in den Untergrund, der damals noch ganz vom 64er beherrscht wurde, er war Mitbegründer einer der langlebigsten deutschen Amiga-Gruppen und hat seit kurzem die Nase voll von all dem. Auch Mr. Y ist schon ein alter Hudegen, allerdings befand sich sein Schlachtfeld im ehemaligen Cracker-Paradies Österreich, wo er unter anderem auch an diversen Szene-Mags aktiv beteiligt war.

?: Mr. X, warum bist du ausgestiegen, wegen der neuen Gesetzeslage, oder was war der Grund?

X: Vor allem wurde ich langsam zu alt für die Geschichte — ich habe nämlich keine Lust, als 30-jähriger Szene-Grüßie zu enden, das ist mir einfach zu blöd. Außerdem wollte ich mehr Zeit für meine Freundin haben, die eh schon dauernd rummotzte, weil ich nächtelang vor dem Compi saß und am Wochenende öfters mal zu Copy-Parties gefahren bin.

?: Also rein private Gründe?

X: Nee, die Szene hat sich in den letzten Jahren schon auch gewaltig verändert, und zwar ganz überwiegend zum Schlechteren. Inzwischen ist das ein richtiger Ellenbogen-Verein geworden, wo es nur noch darum geht, mit viel Geld die wichtigsten Releases abzuzocken, die kleinen Kids zum Klauen

von Messe-Versionen abzurichten und sich gegenseitig die guten Demo-Programmiere wegzuschnappen! Was meinst denn du, warum auch noch die größte Lamer-Truppe ordentliche Intros vor ihren Cracks hat?

?: Mann, du scheinst ja richtig sauer auf deine früheren Kollegen zu sein!!

X: Ich hab schon noch mehr auf der Platte, so ist es nicht! Vor allem stinkt mir dieses Pseudo-Profligetue, wo jeder Möchtegern mit seinem ach so tollen Zeroday-Stuff angibt. Aber in Wirklichkeit fällt die Qualität ständig nach, viele der heutigen Cracks sind eigentlich gar keine, sondern enthalten immer noch die Codeabfrage. Außerdem läuft vieles nicht oder stürzt am Ende des ersten Levels ab.

?: Gut, ich erkläre schnell mal den Nicht-Crackern unter unseren Lesern, was „Zeroday-Stuff“ ist. Es handelt sich dabei um Raubkopien, die am selben Tag verbreitet werden, an dem sie auch ge-crackt wurden — was zu Zeiten des Tauschs per Post ja rein technisch kaum möglich war...

X: ...genau, allerdings sehe ich es nicht unbedingt als echten Fortschritt an, wenn jetzt alles über Boards bzw. Moin-demos läuft. In der guten alten Post-tausch-Zeit hat man sich noch nette kleine Briefe geschrieben, man telefonierte miteinander und kannte sich meist auch persönlich von den Copy-Parties her — teilweise fuhr man sogar zusammen in Urlaub. Und wie sieht's jetzt aus? Es gibt praktisch keine Freundschaften mehr, höchstens noch zwischen dem Sysop und seinen drei Lieblings-Uploaddern. Denn die Modem-Kuriere fühlen sich keiner bestimmten Gruppe zu-

gehörig, sondern arbeiten mal hier und mal dort wie freie Mitarbeiter. Also keine Spur von Zusammenhalt, es ist ein brutaler Konkurrenzkampf geworden, bei dem man nur mit viel Geld und teurem Equipment mithalten kann.

?: Und die Polizei-Razzia Ende letzten Jahres in Berlin, die hat anscheinend überhaupt keine Rolle gespielt bei deinem Ausstieg?

X: Oh doch, dazu kann ich dir schon ein bißchen was erzählen, das hat ja das reinste Erdbeben ausgelöst in der Szene...

?: Stop! Dann müssen wir's leider auf das nächste Mal verschieben, denn für längere Stories ist heute kein Platz mehr, und Mr. Y soll schließlich auch noch zu Wort kommen. Also Leute, bleibt schön sauber, im kommenden Heft erfahrt Ihr auch noch mehr gute Gründe dafür!

Euer

DR. FREAK

P.S.: Keine Szene-Seite ist komplett ohne ein paar Neuigkeiten über unseren Lieblings-Loekvogel namens „Tanja“. Sie treibt neuerdings auch unter dem Pseudonym „Maurin“ (und natürlich „Jasmin“) ihr Unwesen, und das mit Vehemenz — kürzlich erreichte mich die Nachricht, daß sie Leute sogar mehrmals anschreibt, um nachzufragen, warum sie nicht geantwortet haben!

DEMNÄCHST AM AMIGA...



JOKER
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

MÄRZ
3/93

DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6 800 / DR 1 200

UNTER ANDEREM
CES '93

EXKLUSIV-TEST!

ENTERTAINMENT TOTAL

SPACE
QUEST V
BATMAN
RETURNS
ULTIMA
UNDERWORLD 2
BATTLE
CHESS 4000
SHADOW
OF THE COMET

Lemmings 2



P
J
O
K
E
R

P
C

J
O
K
E
R

Schillernde
Zukunft

DAS KLEINE
EINMALEINS
VOM CD-ROM

SX, DX oder
gar nix?

PROZESSORKUNDE
FÜR EINSTEIGER
UND AUFSTEIGER

Sehenswerte
PC-Demos

PREISWERTE
PRÄSENTATIONS-
POWER

WISSENWISSEN
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
JETZT KOMPLETT BELOST WIZARDRY VII
DUNE II • INCREDIBLE MACHINE
INCA • TRANSARCTICA
SHADOW OF THE
COMET
U.V.A.

...JETZT AM KIOSK!

Was gibt's Neues? Nun, unser gewohntes Rauf-Runter-Spiel geht teilrenoviert in die nächste Runde, der Winter will kein Ende nehmen, Michael unser Gehalt nicht erhöhen und sogar Eure Leser-Charts haben mal wieder Zuwachs bekommen...

Besagte Renovierungsarbeiten betreffen die Verkaufscharts: Die guten alten „Top Media Control“ wurden im März nämlich gnadenlos ausgemerzt und durch die guten neuen „Top Seller“ von Leisuresoft ersetzt. Euch braucht das nicht weiter zu bekümmern, denn die Daten aus Bönen sind ebenso aussagekräftig wie die der medialen Kontrolleure — kaum ein Händler, Versender oder Verlag, der nicht von diesem Groß-Distributor beliefert wird!

Die zweite große Neuigkeit handelt wie gesagt von den „Top Twenty“, spielen doch vier absolute Superknaller erstmalig in der Leser-Oberliga mit. Demnach dürfte es hier bald ein ziemliches Geringel um die Spitzenplätze geben,

denn wenn Indy und der „Wing Commander“ erstmalig ihre Peitschen strahlen bzw. ihre Laser knallen lassen, könnte die Luft auf dem Zucker-Olymp dünn werden. Und sollte dabei der eine oder andere Veteran ins Gras beißen müssen, hockt mit dem 1MB-Auge oder dem zweiten Straßenkämpfer bereits Nachwuchs in den Startlöchern der Verkaufsfant.

Zum Ausgleich zeigt sich die Leser-Liste diesmal verhältnismäßig „ruhig“, bei den Großen Zehn bahnt sich der bevorstehende Machtwechsel erst noch an, und die besten Games von Mindscape/Origin (jüngeren Datums) sprechen wohl für sich selbst. Im April dürft Ihr dann über Gremlins Tophits sprechen, während heute

bereits Regine und Petra über ihren bestgehaltenen Software-Müll berichten. Wer an dieser Stelle unsere angekündigte Uschi vermisst, dem sei verraten, daß sie nicht mehr unsere Uschi ist: Es zog sie hinaus in die weite und feindselige Welt, folglich mußte Tante Regine einspringen. Nächstes Mal springen Brök und Joker, und zwar beidseitig geprügelt, in ihren höchstpersönlichen Spiele-Schund.

Um im April überhaupt wieder Schund von Schick trennen zu können, folgt nun der übliche Aufruf: Leute, greift Euch eine Postkarte, notiert Eure aktuellen Lieblings-Games, klebt Briefmarke samt untenstehender Adresse drauf und werft das kleine viereckige Ding in das große, gelbe, würfelförmige

Ding. Wir zählen dann wie üblich alles aus, und damit sich die Sache auch lohnt, verlosen wir bei der Gelegenheit noch folgende Dinger unter allen Einsendern:

1 x Lord of the Rings
1 x Nicky Boom
1 x Castles

Wer mag, darf sein Lieblingsding vermerken, und sicherheits-halber sollte auch der Absender nicht fehlen. Um ganz sicher zu gehen, hier zum 8274sten Mal unsere Anschrift:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

UP & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON MINDSCAPE/ORIGIN



- | | |
|--------------------------|-----|
| 1. ULTIMA VI | 93% |
| 2. ULTIMA V | 92% |
| 3. WING COMMANDER | 86% |
| 4. FIRE & ICE | 86% |
| 5. LEGEND | 85% |
| 6. SENSIBLE SOCCER 92/93 | 83% |
| 7. SENSIBLE SOCCER | 81% |
| 8. MAGIC POCKETS | 80% |
| 9. PAPERBOY 2 | 69% |
| 10. MEGAFORTRESS | 64% |

DIE GROSSEN 10



- | | |
|---------------------------------|----|
| 1. (1) MONKEY ISLAND | 31 |
| 2. (3) MONKEY ISLAND II | 28 |
| 3. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF. | 22 |
| 4. (2) LEMMINGS | 19 |
| 5. (5) POPULOUS II | 16 |
| 6. (6) PINBALL DREAMS | 9 |
| 7. (7) LOTUS TURBO II | 7 |
| 8. (8) MAD TV | 5 |
| 9. (9) PIRATES! | 4 |
| 10. (-) FORMULA 1 GRAND PRIX | 3 |

TOP LEASER



- | |
|----------------------------------|
| 1. (1) WING COMMANDER |
| 2. (3) HISTORYLINE |
| 3. (-) STREETFIGHTER 2 |
| 4. (4) SENSIBLE SOCCER 92/93 |
| 5. (2) INDIANA JONES IV |
| 6. (-) AV-8B HARRIER ASSAULT |
| 7. (10) DAS SCHWARZE AUGE 1.5 MB |
| 8. (-) WWF EUROPEAN RAMPAGE |
| 9. (-) THE HUMANS |
| 10. (-) DARK SEED |

PERSONAL HIT SHIT

Regine

1. TOP BANANA
2. FOOTBALL DIRECTOR II
3. GLOBAL CHAOS
4. POPEYE 2
5. POWER PINBALL



Petra

1. TEN-GAI
2. WORLD CRICKET
3. POPEYE 2
4. FLOOR 13
5. ZOZOOM



TOP TWENTY



1. (1) MONKEY ISLAND II
2. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (-) INDIANA JONES IV
4. (5) MONKEY ISLAND
5. (6) LOTUS III
6. (7) DER PATRIZIER
7. (8) 1869
8. (3) MAD TV
9. (4) PINBALL DREAMS
10. (14) CIVILIZATION
11. (19) PINBALL FANTASIES
12. (-) THE HUMANS
13. (16) BATTLE ISLE
14. (12) SENSIBLE SOCCER
15. (10) LEMMINGS
16. (-) HISTORYLINE
17. (9) TURRICAN 2
18. (11) APIDYA
19. (20) POPULOUS II
20. (-) WING COMMANDER

TOP SELLER



1. WING COMMANDER
2. INDIANA JONES IV
3. STREETFIGHTER 2
4. HISTORYLINE
5. DAS SCHWARZE AUG (1MB)
6. DER PATRIZIER
7. SENSIBLE SOCCER 92/93
8. PINBALL FANTASIES
9. 1869
10. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
11. FIRE & ICE
12. ROME A.D. 92
13. LOTUS III
14. MONKEY ISLAND II
15. CIVILIZATION
16. NICK FALDO'S GOLF
17. PINBALL DREAMS
18. CAMPAIGN
19. DAS SCHWARZE AUG (1,5 MB)
20. ROAD RASH

WHALE'S VOYAGE

Dieser Tage feiert Neo Software Design den Einzug ins gelobte Amiga-Land — und damit gleichzeitig ein zünftiges SF-Rollenspiel seine kosmische Premiere. Doch keine Feier ohne Meier, und ohne Joker schon gar nicht...

Also warfen wir unsere Zeitmaschine an und düsten ins 24. Jahrhundert, um den Abenteuern eines futuristischen Raumschiffers (nämlich der „Whale“) und seiner vierköpfigen Besatzung beizuwohnen. Das Spediteurs-Quartett hat sich nämlich gerade mit letzter finanzieller Kraft den betagten Transporter zugelegt und möchte nun möglichst schnell reich und berühmt werden!

Aber wir greifen vor, weil das erste Problem darin besteht, die vier Helden durch Kombination von fünf potentiellen Vätern mit



fünf potentiellen Müttern überhaupt ins Leben zu rufen. Daß dabei auch zwei Alien-Eltern mit von der Partie sind, kann den echten Klöner kaum stören, daß das Geschlecht zufällig ermittelt wird, ist im wirklichen Leben auch nicht viel anders. Und daß das Produkt der Mühen durch den Besuch von diversen Grundschulen und Unis je nach seinen Fähigkeiten auf den Ernst des Lebens vorbereitet wird (etwa als Arzt, Kämpfer oder Mönch), ist wirklich ein netter Einfall.

Reich und berühmt werden die Jungs und Mädels trotzdem nicht so schnell, geht es doch zunächst darum, auf dem Starplaneten ein bißchen Kohle zu machen, um danach zwischen den acht Welten eines abseits gelegenen Sonnensystems zu pendeln und das verdiente Geld in die Ausrüstung des Wals zu investieren. Mit „Elite“ hat die Sache dennoch nur um Rande zu tun, weil zum



setzungen, wofür auch spricht, daß man den Hauptdarstellern auf den Planeten diverse Aufgaben fix zuweisen kann (etwa Fallen finden, Handel treiben etc.), die natürlich möglichst geschickt

lungreiche Optik vermeldet, das qualitative Spektrum reicht dabei von „Na ja“ bis „Klasse“. Und die vielfältigen, stilistisch unterschiedlichen Soundtracks gefallen neben den neuen FX sogar ausgesprochen gut! Noch schnell ein abschließender Blick auf das Joker-Testometer: „Gelingener Erstling“. Na, wer sagt's denn — herzliche Glückwünsche nach Österreich... (jn)



einen die Space-Fights bloß auf einem strategischen Kisten-Screen ausgefochten werden, und zum anderen der Hauptteil des Games ganz rollmäßig aus 3D-Dungeons, verwinkelten Städten, Multiple Choice-Gesprächen mit über 80 NPCs, Echtzeit-Kämpfen, vielen Mini-Quests, Wilderness-Erforschungen per Gleiter sowie sonstigen Problemen und Rätseln besteht. Der Schwerpunkt liegt also nicht unbedingt bei den Auseinander-

der jeweiligen Situation angepaßt werden sollten.

Nicht ganz so geschickt ist leider die Steuerung ausgefallen, denn mit Blick auf den Konsolenmarkt gaben die Neos dem Stück den Vorzug: Maus-Dompteure müssen im Umgang mit dem Knüttel ein erhebliches Maß an Einfühlungsvermögen aufbringen, oder sie weichen gleich auf das ohnehin besser funktionierende Keyboard aus. Zum Trost sei eine abwechs-

WHALE'S VOYAGE (NEO SOFTWARE DESIGN)

SF-ROLLENSPIEL

74%

„ÜBERZEUGEND“



GRAFIK	66%
ANIMATION	61%
MUSIK	82%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	78%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	AB 1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

SPIEL - SPANNUNG - UNTERHALTUNG

Bestell-Nr.	Preis DM
0002 RETURN TO EARTH die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl.	5,-
0013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch	5,-
0019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel	5,-
0022 BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher	5,-
0029 PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits	5,-
0032 SKAT sehr gute Skat-Spielsimulation mit animierter Grafik!	5,-
0046 LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch	5,-
0051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch	5,-
0052 CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher	5,-
0053 SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft	5,-
0057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante	5,-
0059 MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (Version des "Wurm"-Spieles)	5,-
0063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels	5,-
0064 DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeitsspiel	5,-
0081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekannte Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch. Benötigt 1MB	5,-
0085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit!	5,-
0089 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch,	5,-
0090 SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert	5,-
0098 DISC Geldspiel-Automat, deutsch	5,-
0100 DRIVE WARS sehr gutes Shoot'em up-Game	5,-
1104 SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol Amiga-Traktion 5 super Spiele	5,-
1241 Backgammon tolle Amiga-Umsetzung	5,-
1205 Emporos u. Großkapitalist 2 Handelssimulationen	5,-
1243 MAD-Factory u. Q-Ball 2 Geschicklichkeitssp.	5,-
1244 Quizmaster mit 300 Fragen u. Antworten	5,-
1245 Yahzee, Braincracker u. Amiga Borders	5,-
1121 Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Disket.	10,-
1147 NGTC - Star-Trek-Quiz 2 Disket.	10,-
1159 Tischtennis u. Geschicklichkeitsspiele	5,-
1161 Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele	5,-
1199 Chess - Schachprogramm	5,-
1205 Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel!	5,-
1207 SubAttack - U-Boot-Simulation	5,-
1209 Disc - Geldspielautomat	5,-
1214 Billard-Simulation	5,-

SCHULE - HOBBY - GRAFIK - MUSIK

0007 AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch	5,-
0058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch	5,-
0127 KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch	5,-
1170 Starlight - Astronomieprogramm	5,-
1178 AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv - verwalten 5 von Himmelskörpern und Flugobjekten	5,-
1194 Dolmetsche - Übersetzungsprogramm	5,-
0141 AGADRON-GRAFIK-SHOW	5,-
0142 MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert	5,-
1165 Amos-Paint - ein sehr gutes Malprogramm	5,-
1185 DaVinci - Malprogramm, Size-Checker-A-Virus	5,-
0133 JAHRESBILANZ verarbeitet Ein- und Ausgaben, Die Ergebnisse werden als Balken- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker ausgegeben	5,-
1137 Text Plus - Textverarbeitung, leicht bedienbar	5,-
1130 FibuMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben	5,-
1168 Star AM Plan - elektron. Tabellenkalkulation	5,-
1174 Labelstar - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + CIL-Shell-Kommandos	5,-
1224 Kapitalist - gutes Börsenanalyse-Programm	5,-

1228 Druckertreiber für 58 Druckertypen	5,-
1132 MED - komplexer Musik-Editor	5,-
1186 Beat Stomper - Computer-Schlagzeug	5,-
1230 Power Player - deutsches Musikprogramm	5,-

0070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen, überwiegend animierten Icons verschied. Größe!	5,-
0071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von Dateien per Paßwort, deutsch	5,-

AMIGA-SOFTWARE

VERSCHIEDENE - ANWENDUNGEN

0008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG in deutsch	5,-
0031 DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anl.	5,-
0044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten	5,-
0047 GROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch	5,-
0060 DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art, komplett in deutsch!	5,-
0067 TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DFO-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!	5,-

0074 DISKOPI organisiert Ihre Disketten neu	5,-
0075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch	5,-
0120 LABELPAINT Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch	5,-
0131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD 2 Datenbanken	5,-
0146 ZC-COMPILER C-Compiler	5,-
0147 UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker	5,-
0148 FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung	5,-
1239 weitere Tools zum Betriebssystem V2.0	5,-
1240 Tools Multitasking-Editor, Tracksolve usw.	5,-
1113 Video-Label-Master	5,-
1120 Intromaker - zum Erstellen eigener Intros	5,-
1156 6 neue Anti-Virus-Programme	5,-
1202 Argus Copy - Kopierprogramm	5,-
1233 Platinenlayout-Programm	5,-
1235 C-Programmierskurs komplett in deutsch 2 Disket.	5,-
1236 Anwender-Paket-Sammlung	5,-

MUSIK-CONSTRUCTION

Erstellen Sie Ihre eigenen Musikstücke in bester Qualität!

nur 10,- DM

SOUND-ANWENDERPAKET

mit nützlichen Programmen zur Soundbearbeitung

nur 10,- DM

PROGRAMMIERER-PAKET

enthält z.B. ASM 68K, analysieren von Strukturen, Grafikhilfs-Programme, Programmier-Sprachen u. Hilfen

nur 19,- DM

ANWENDER-PAKET 1

viele Anwenderprogramme z.B. Schreibmaschinen-Kursus, Termine verwalten, Archivierung von Fußball-Ergebnissen mit Tabellen u. Statistiken, Grafikbearb.

nur 19,- DM

UTILITY-PAKET

mit all den kleinen Helfern für die Arbeit mit dem Amiga: Starblanker, Trainer-Maker, Trackmate, Font-2-Font, Smarticon, Lhard, Maltrans, Xoper, Clickdos, Setkey, QMouse, PPArim, PowerSnap, Anti-Border, Z-Shell und viele andere

nur 29,- DM

ANWENDER-PAKET 2

noch einmal viele tolle Anwendungen: Boot Back, Key Filer, DOS Kwick, Paint Jet, MB Backup, Boot Handler, Sys Request, Thermic, M2-Maker und andere

nur 25,- DM

PROGRAMMIER-HILFEN

mit 3 Assemblern u. Linker, ADL mit Compiler u. Interpreter, Debugger usw.

nur 19,- DM

STAR-TREK-PAKET

enthält das Spiel sowie 15 weitere Disketten zum Thema mit tollen Bildern und filmähnlichen Animationen! Einfach Super! Benötigt 1MB Speicher!

nur 49,- DM

ABC-SOFT

Lange Str.84

D- 4930 Detmold

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

und mehr...

AMIGA-HARDWARE

3,5" LAUFWERK extern, stabiles Metallgehäuse, durchgef. Bus, abschaltbar, für alle Amiga-Modelle	119,-DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Uhr, abschaltbar durch Jumper	47,-DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Akku, Uhr, abschb. mit Schalter	55,-DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach für 3 Kickstart-Versionen (3xROM)	59,-DM
KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 2-fach für 2 Kickstart-Versionen inklusive ROM V1.3	89,-DM

1,8/2MB-ERWEITERUNG A500 179,-DM
1MB-RAM-KARTE für A500+ 78,-DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB 238,-DM
KICKSTART-ROM V1.3 59,-DM
KICKSTART-ROM V2.04 98,-DM
MAXI MAUS AMIGA 300 dpi 49,-DM
MAUS-MATTE 7,-DM
3,5" LAUFWERK A500 intern 99,-DM
3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000 99,-DM

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

X-Copy Prof. Tools neueste Version	75,-DM
Briefkopf-Druckprogramm	19,-DM
TurboPrint-Professional	139,-DM
IFF-Musik-Paket	69,-DM



Vor rund anderthalb Jahren durfte Bart Simpson im Auftrag von Ocean die Welt retten, jetzt betätigt sich sein Kumpel Krusty als Kammerjäger — diesmal im Dienste der Konsolen-Profis von Acclaim...

Nach dem Gruselhammer „Alien 3“ liefern die Konsolisten mit diesem „Freudenhaus“ bereits ihren zweiten Amiga-Titel ab, wobei es sich erneut um eine Konvertierung vom Mega Drive handelt. Ob der Plattform-Spaß nun mehr Laune macht als Oceans Simpsons-Versorgung, bringt allerdings nur eine Reise in die Heimstadt der Trickfilm-Sippe ans Licht — auf nach Springfield!

Die Chaos-Clan eigentlich damit zu tun? Nun, während Krusty sich durch die rund 60 Level kämpft, halten die Simpsons ihre Rattenfallen einsatzbereit. Hierher etwa möchte gern 10.000 Volt durch die Mauseleiber jagen, während Simpson Junior die Sattpresse bedient. Zunächst sind die Leute aber noch arbeitslos, denn ähnlich „Lemmings“ muß den ziellos umherlaufenden Nagern erstmal der Weg in Richtung Falle bereitet werden, damit sie schließlich blödsinnig hineinfluten...

Zu diesem Zweck liegen Werkzeuge verstreut, die sich jeweils einzeln aufsammeln und benutzen lassen. Mit Rampen werden unüberwindliche Mauern erklimmen, Vasen

und gerade Flinkfinger nicht zu kurz, denn überall umhertreiben sich Baller-Schlangen, Flug-Schweine und andere Gegner, die bei Berührung ebenso am Lebenssaft zehren wie ein tiefer Sturz von den Plattformen. Nur gut, daß es nicht an Bonusblöcken voller Extraleben, Zusatzenergie oder Wurfgeschosse mangelt!

Während des gesamten Spiels sind praktisch keine Unterschiede zur Originalversion zu entdecken. Steuerung und Gameplay kommt genauso flott und fesselnd rüber, und in Sachen Optik sind ebenfalls kaum Abstriche zu machen. Na

mußte noch ohne Sound-FX auskommen. Schwamm drüber, denn die Ladezeiten fallen angenehm kurz aus, und versteckte Geheimräume erfreuen den Mäuse-Killer ebenso wie praktische Levelcodes.

Warum hat Krusty dann nur gerade mal die 70 Prozent-Marke geschafft? Tja, in den höheren Levels mangelt es einfach ein wenig an Abwechslung. Trotzdem zählt diese Lizenz-Action zu den gelungeneren Vertretern ihrer Art — da beißt die Maus keinen Faden ab! (rf)



KRUSTY'S FUN HOUSE (ACCLAIM)

JUMP & FUN

70%
„MAUSIG“



GRAFIK	72%
ANIMATION	72%
MUSIK	49%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	64%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKE/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Dan sind derzeit die Mäuse los, denn nervige Nagel haben Krusty's Zuhause gestört und machen jetzt das gesamte Gebäude unsicher. Hilfsbereit wie Zocker, nimmt der Spieler die Ungeziefer-Vertilgung und, doch halt, was haben Bart und der restli-

chen als Transportbehälter, und Rohre zur Reparatur der Mäuse-Absaug-Einrichtung. Oft läßt sich eine Kleinfamilie nur durch Kombination mehrerer Tools ins Verderben locken, so daß ohne ein hübsches Kriecher wenig vorangeht. Freilich kommen auch

schön, das Scrolling in alle Himmelsrichtungen ist am Amiga vielleicht nicht ganz so weich, dafür sind die abwechslungsreichen Backgrounds kunstvoll gestaltet und die Sprites flott animiert. Nur die Begleitmusik nervt auf Dauer, und zumindest unser Testexemplar

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!



TOP HITS

Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung

- ☐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ☐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ☐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ☐ S04 **Kampf um Erlador** Strategiespiel für Zwei
- ☐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ☐ S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- ☐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ☐ S08 **Missie Command** Städteverteidigung
- ☐ S09 **China Chail II** Shanghaiähnliches Spiel
- ☐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ☐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ☐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- ☐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ☐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ☐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ☐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ☐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ☐ S18 **Blitzard** Schnelles Ballerspiel
- ☐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- ☐ S20 **Atlantis** Super-Abenteuerspiel (1MB)
- ☐ S21 **Zerg** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- ☐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ☐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- ☐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- ☐ S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- ☐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ☐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ☐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ☐ S29 **Billard Pool**, Karambolage, Dreiband
- ☐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ☐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- ☐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ☐ S33 **Gnuff!** BoulderDash-Variante
- ☐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ☐ S35 **TicTacTo** Computerversion DM 10,-
- ☐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ☐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ☐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ☐ S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ☐ S40 **Imbies-Manager-Spiel**
- ☐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- ☐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ☐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ☐ S44 **Bossain** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ☐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- ☐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ☐ S47 **Blue Felder** einfärben (1MB)
- ☐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ☐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ☐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ☐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ☐ S52 **Marta-Witze** Gesammelte Werke
- ☐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ☐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

wenn nicht
anders
angegeben
jede Diskette
nur
DM 6,50



Zu jeder
Bestellung
Einstiegs-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm

AMIGA-PD- &
Low-Cost-Software ab

DM 6.50

TOP HITS

Anwender-, Hilfs- und
Lern-Programme

- ☐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ☐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ☐ A03 **Kalkulation** Tabellenkalkulation DM 10,-
- ☐ A04 **Buchhaltung** Ideal für kleine Betriebe
- ☐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ☐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ☐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ☐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ☐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ☐ A10 **Datol** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ☐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ☐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ☐ A13 **BrokerAssistant** Depot-Verwaltung
- ☐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ☐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ☐ A16 **Biorythmus** Biorythmusprogramm
- ☐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ☐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ☐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- ☐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ☐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- ☐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ☐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ☐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ☐ H01 **Power Packer 2.3** Datenkomprimierer
- ☐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ☐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- ☐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ☐ G01 **MountainCAD 2-D-CAD-Programm**
- ☐ G04 **Da Vinci** professionelles Malprogramm
- ☐ G05 **Grafitti** umfangreiches Malprogramm
- ☐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ☐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- ☐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ☐ M03 **Seamaster** Drumcomputer
- ☐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ☐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ☐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ☐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

Unser TIP!

- ☐ **Europa-Paket**
Das Europaspiele-Verzeichnis
Wörterbuch, Übersetzer und Wörter-
buchprogramm sowie umfangreiche Wörter-
bücher in Englisch, Französisch und Italienisch
Komplettpaket nur 39,00 DM
- ☐ **Anti-Virus-Sammlung**
Man kann nie zu sicher sein gegen Viren!
Diese Programmsammlung schützt Ihren Computer
Sicher gegen Viren (Antivirus)
Komplettpaket nur 29,- DM

Bestellungen sind schriftlich,
telefonisch, per Fax oder per
BTX möglich!

Versandkosten: bei Voraus-
kasse (Scheck, Bar) DM 5,-, bei
Nachnahme DM 8,-. **Ausland:**
bei Vorauskasse DM 15,-, bei
Nachnahme DM 22,-. Angebot
freibleibend, Änderungen und
Irrtum vorbehalten.

Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski

Software-Service
Kiefernweg 7 · 2177 Wingst

☎ 04777/6356 · Fax 04777/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

XJA! Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA!
(Nummer genügt)

☐ **Europa-Paket**

☐ **Anti-Virus-Sammlung**

Absender:

Zahlungsweise:

☐ Nachnahme

☐ Vorauskasse

(Bar, Scheck)

TRANSARCTICA

Wie sieht das Transportmittel der Zukunft aus? Wie wird das Wetter? Auf derlei weltbewegende Fragen weiß Silmarils Antwort — in Form einer bombastischen Mixtur aus Abenteuer, Strategie und Simulation.

Die Franzosen prophezeien uns eine völlig verschneite Welt, in der es nur noch eine Möglichkeit gibt, die weißen Wälder zu durchkreuzen — mit den gewaltigen, waffenstarken Zügen der alles beherrschenden Eisenbahngesellschaft „Viking Union“. Da nur solchen Allesbeherrschern selten gut Kirschenessen ist,

ganz Europa und Nordafrika umfassenden Schienennetz, wenn sie nicht beständig mit Kohle gefüllt wird. Die wiederum läßt sich entweder durch Handel und Wandel zwischen den wenigen über-



hat sich eine kleine Gruppe von Rebellen gebildet, die den Grund des kühlen Übels erforschen und womöglich beseitigen will. Unsere Revoluzzer verfügen ebenfalls über einen Power-Train (nämlich die „Transarctica“) sowie hoffentlich einen zuverlässigen Zugführer vor dem Monitor...

Als solcher bekommt man hier allerdings zu tun, beispielsweise fährt die Helden-Bahn keinen Meter auf dem riesigen,

lebenden Städten beschaffen (konsequenterweise ist der Koks auch das einzige Zahlungsmittel dieser frostigen Zukunft) oder in alten Bergwerken abbauen. Das Schürfen ist freilich nicht so einfach, braucht man dazu doch erstens Sklaven fürs Grobe, zweitens Mammuts fürs ganz Grobe und drittens passende Waggon sowie Verpflegung für beide — vom Transportraum für das schwarze Gold ganz zu schweigen.

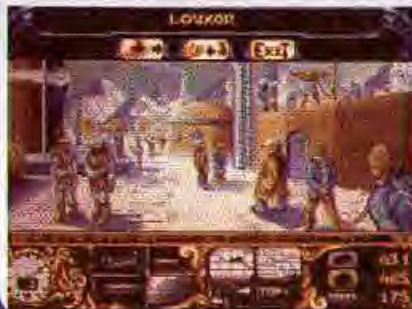
Davon abgesehen kann der Bildschirm-Rebell mancherorts in alten Zeitschriften schmökern, um so mehr über das prinzipielle Klima-Problem herauszufinden. Den Expressen der Viking Union, die ihm das Kohlenfeuer ausblasen wollen, sollte er jedoch zu Beginn tunlichst ausweichen. Später, wenn ein paar schlagkräftige Kanonenwagen zur Ausrüstung gehören, könnte man vielleicht eines der taktisch-strategisch ausgerichteten Duell mit den Company-Dampfrössern wagen, bei



denen sich beide Gefährte auf parallelen Gleisen gegenüberstehen und durch Hin- und Herbewegen empfindliche Teile des Gegners zu treffen versuchen.

Eine höfliche Mischung also, die (ganz in der Tradition von „Storm Master“) vor allem auch durch die Präsentation überzeugt. Die tollen Grafiken von Bahn-Innenraum, Städten und anderen wichtigen Örtlichkeiten tragen ebensoviel zur dichten Atmosphäre bei wie die stimmungsreichen Soundtracks und feinen FX. Ganz so bunt wie am PC treibt es die Amiga-Eiszeit optisch natürlich nicht, aber wer könnte ihr das verüben? Zumal die sinnige Maus/Joystick-Steuerung, mit der man sich in Lok und Waggon oder in den zoombaren, an „Railroad Tycoon“ erinnernden Kartenscreen hineinklicken kann, über alle Zweifel erhaben ist und in der endgültigen Verkaufsversion deutsche Texte für vollen Komfort sorgen werden. Gewiß, in diesem oder jenem Punkt hätten Optionen und Rätsel ruhig etwas luxuriöser ausfallen dürfen, aber auch so geht das Game glatt als Prädikats-Programm durch! (ju)

TRANSARCTICA (SILMARILS)	
GENRE-MIXTUR	
77%	
„ABTEIL: ERSTE KLASSE“	
GRAFIK	74%
ANIMATION	61%
MUSIK	78%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	77%
VARIABEL	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Joysoft



HIRED GUNS

AMIGA

69.90

A.T.A.C.* 94.90
A-TRAIN* 99.90
ABANDONED PLACES II* 79.90
ADVENTURE COLL.* 69.90
(Spirit of Adv., Immortal, u.a.)
AIR SUPPORT** 59.90
ALIEN BREEDSP.EDIT. 24.90
AMBERMOON **/* 99.90
AMBERSTAR dt. 89.90
AMOS EASY 69.90
ANOTHER WORLD dt. 59.90
ASSASSIN** 59.90
AV 8B HAR.ASSAULT** 84.90
B-17**/* 99.90
B.A.T. 2** 84.90
BATMAN'S RETURN 69.90
BATTLE ISLE+DATA II** 79.90
BATTLE ISLE DATA II* 49.90
BLACK CRYPT** 69.90
BUMPYS ARCADE ADV. 69.90
CAMPAIGN dt. 74.90
CAPTIVE II* 79.90
CARRIER STRIKE* 79.90
CASTELS dt. 74.90
CASTELS DATA dt. 39.90
CHAOS ENGINE 69.90
COMB.AIR CONTROLL* 69.90
COMBAT CLASSICS 64.90
(Team Yankee, 688, F 15 II)
CRYSTAL KINGDOM
DIZZY 44.90

WALKER

AMIGA

69.90

CURSE OF ENTCHAN dt. 79.90
DARKLANDS* 99.90
DAUGHTER OF SERPENTS 79.90
DARKMERE **/* 89.90
DRAGONS LAIR III 74.90
DUNE II **/* 79.90
ENTITY **/* 79.90
EPIC** 69.90
EYE OF BEHOLDER II dt. 94.90
F 1 GRAND PRIX** 84.90
F.MANAGER III**/* 59.90
FANTASTIC WORLDS** 84.90
(Megalomania, Pirates u.a.)
FATAL STROKES **/* 79.90
FLIES-ATTACK ON EARTH 79.90
FLY HARDER **/* 54.90
FRANKENSTEIN* 24.90
HANNIBAL**/* 79.90
HEARO QUEST II* 69.90
HISTORY LINE 14/18 94.90
HUMANS dt. 69.90
KGB** 89.90
LEGEND OF KYRAN dt. 79.90
LETHAL WEAPONS III 64.90
LIONHART* 89.90
LOST TREASURE/INFOC. 104.90
LURE OF TEMPTRESS** 64.90
MAC DONALD LAND* 74.90
MONKEY II dt. 94.90
N.MANSELL GP** 69.90

LEMMINGS

2

AMIGA

69.90

PACIFIC ISLAND** 69.90
PERFECT GENERAL** 74.90
PINBALL FANTASIES** 64.90
PIRACY OF H.SEAS**/* 79.90
PREMIER MANAGER* 64.90
RAMPART** 69.90
REACH FOR SKIES** 64.90
ROAD RASH** 74.90
ROME AD 92**/* 84.90
PROPH. OF SHADOW dt. 89.90
SCHWARZES AUG dt. 84.90
SHUTTLE** 74.90
SPACE CRUSADE II* 69.90
STARBYTE NO.2 79.90
SUPERFIGHTER COMP. 64.90
THE ADVENTURE** 64.90
(Supremacy, F14 Tomcat u.a.)
THE DREAM TEAM** 69.90
TINY SQUEEKS** 69.90
THOMAS TANK ENG.* 24.90
TRODLERS** 59.90
TROLLS* 54.90
TV SPORTS BASEBALL 39.90
TV SPORTS BOXING 39.90
VALHALLA* 69.90
VIKINGS 59.90
WAXWORKS dt. 74.90
WEEN THE PROPACY** 69.90
WINTER CHALLENGE* 74.90
ZOO 69.90

WHALE'S VOYAGE

AMIGA

69.90

ZUBEHÖR
1MB MAXICARD AS50 189.00
1MB SPEICHERERW. 79.00
AMIGA MOUSE 39.95
COMP.PRO TRANSP. 29.90
COMP.PRO STAR BLAU 39.90
COMP.PRO STAR MINI 39.90
COMP.PRO SPEC.MINI 34.90
GRAVIS 69.00
MOUSEBOSS 49.90
MOUSEPAD 9.95
ZWEITLAUFWERK 3.5* 159.00

SONDER ANGEBOT

BABY JOE** 39.90
BANE OF COSM.FORGE 39.90
BATTLEHAWKS 1942 34.90
BUCK ROGERS dt. 29.90
CAPTIVE** 34.90
CHESSMASTER 2100 34.90
COHORT** 19.90
HEROES Q TWIN PACK** 29.90
INDI III dt. 39.90
JACK NIKLAUS GOLF 24.90
JIM POWERS 39.90
KINGS BOUNTY 19.90
LAST NINJA III 19.90
LIFE & DEATH** 34.90
MAGIC POCKETS** 34.90

PERFECT GENERAL DATA

AMIGA

49.90

CREATURES

AMIGA

69.90

TRANS ARCTICA

AMIGA

64.90

52 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG

PORTO

1.40

DIE HOTLINE GIBT'S, WIE WUNDERBAR, AUCH WEITERHIN IN DIESEM JAHR
TEL: 0221 446981 MO-FR 16 UHR-18 UHR

VERSANDKOSTEN
ab 140 DM + 8 DM
ab 140 DM: Kostenlos
UPS+40 DM EILPOST+7 DM
Bei Vorkasse: 40 DM VK
Ausland: 150 DM nur Postbar

5000 Köln 41 Gottesweg 157
0221 425566
5000 Köln 1 Mathias Str. 24 26
0221 239526
5300 Bonn 1 Münster Str. 18
0228 659726

4000 D'dorf 1 Pampforter Str. 47
0211 364445
4050 M'gladbach Friedr. Str. 87
02161 20369
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 67
069 280170

VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
TEL: 0221 4301047/49
FAX: 0221 4302157

Sicherheitsverpackung 2.50 DM * Vorankündigung ** dt. Anleitung Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns vorbehalten

Die Eisenbahn-Competition

Der ICE hat immer noch Startschwierigkeiten? Die Bundesbahn steckt in einer finanziellen Krise? Macht Euch nichts daraus, denn wir präsentieren Euch einen Digital-Express, der noch echte Gewinne einfährt: Auf dem Joker-Bahnsteig steht die „Transarctica“ nun zum Einsteigen bereit!

Aus unserem Testbericht müßt Ihr über den Fahrplan von Silmarils' „Storm Master“ Nachfolger ja bereits bestens Bescheid wissen, deshalb hier nur noch mal eine Beschreibung in groben Zügen: Das Eiszeit-Szenario ist abenteuerlich, und die Weichen des Spielers sollten strategisch bis handelsimulatorisch gestellt sein, wenn er ein Ticket für die Fahrt mit dem waffensturenden Dampfzug „Transarctica“ löst. Er darf nützliche Waggons und

kämpferische Mammutskäfen, in stillgelegten Bergwerken nach Kohle schürfen und die belebten Städte nach wichtigen Infos absuchen. Viele kluge Gedanken, aber auch Glück und Geschick sind bei diesem Genre-Mix erforderlich, um den Kampf gegen die eiskalt agierende Eisenbahngesellschaft zu gewinnen...

Ganz anders ist die Situation dagegen, wenn man bei unserem Wettbewerb einsteigt: Hier dürft Ihr Euren Fahrschein selber aus-

füllen, und wir sagen Euch großzügigerweise sogar, was draufstehen muß! Das wäre einmal Eure höchstpersönliche Adresse, desweiteren unsere (Schalter-) Anschrift und last not least die richtige Antwort auf folgende Preisfrage:

Liegt die Arktis am Nord- oder am Südpol?

Also, die Arktis liegt am genau gegenüberliegenden Ende der

Welt, wo die Antarktis liegt, soviel ist schonmal sicher. Den Rest müßt Ihr selber herausfinden, wofür Ihr mit etwas Glück reich belohnt werdet — außer 30 neuen Transarctica-Besitzern machen wir hier auch einen glücklichen, neuen Bahncard-Besitzer, der von nun an ein Jahr lang alle Bundesbahnstrecken zum halben Preis befahren darf! Tabellarisch aufgelistet liest sich das so wie in der nachstehenden Box:

1. Platz

**Eine Bahncard
und einmal
Transarctica**

2. — 30. Platz

**Je einmal
Transarctica**



Das ist doch wirklich toll, da fällt einem gleich gar nichts mehr ein — außer dem Einsendeschluß, der am 15.3.1993 ist. Und natürlich den armen Ausgeschlossenen, als da wären: der Rechtsweg, die Mitarbeiter des Joker Verlags und die von Silmarils. Den Nichtausgeschlossenen wünschen wir dafür ganz viel Glück und allzeit gute Verbindung!

Joker Verlag
„Eisenbahn-Competition“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

DIE WÜSTE LEBT!

CONSUMER ELECTRONIC SHOW 1993

Markt befindet sich fest in der Hand der Konsolenhersteller, der Amiga spielt dort einfach keine sonderlich große Rolle (selbst PC-Games waren dieses Jahr eher die Ausnahme von der Regel). Angesichts dieser Situation ist es für die Spielefirmen natürlich völlig uninteressant, auf einer amerikanischen Messe Amiga-Games zu präsentieren — selbst wenn eine Veröffentlichung in Europa sehr wohl geplant ist. Also lassen wir den Kopf

Ganz egal ob Sommer oder Winter, Chicago oder Las Vegas, praktisch jeder unserer Messeberichte über die großen amerikanischen Zocker-Shows beginnt mit einem Klagelied über das schwache Angebot an neuer Soft für unsere „Freundin“. Gottlob hat sich im Nachhinein dann aber immer wieder der alte Erfahrungssatz bestätigt, daß nichts so kalt gekocht wird, wie man es ist! Im Klartext: Der US-

nicht hängen und schauen uns lieber mal an, was sich Anfang Januar in der Wüste von Nevada zugetragen hat:

Rund 100.000, vornehmlich japanische und europäische Besucher strömten zum Convention Center der Spielerstadt, nachdem sie bereits am Flughafen von den ersten Einarmigen Banditen überfallen wurden. Wer nicht gerade in einem der zahllosen Casinos oder bei der weltberühmten Zaubershow von Siegfried & Roy im Mirage-Hotel hängenblieb, durfte dann in der Messehalle tolle neue Hi-Fi-Systeme, Auto-lautsprecher und CD-Player bewundern. Es sei denn, er hätte sich im Eingang verirrt und wäre versehentlich direkt nebenan in das protzige Nintendo-Zelt von der Größe eines Fußballplatzes getreten. Dort spazierten erwartungsgemäß allerlei Konsolenhelden herum, wie etwa eine überlebensgroße Mario-Figur, darüberhinaus gab es sogar ein eigenes Mario-Café, in dem Händler und Hersteller eifrig

Die Wüste lebt — aber mehr schlecht als recht, zumindest wenn es darum geht, was die Winter-CES in Las Vegas diesmal den Amigianern zu bieten hatte. Doch in der Beziehung sind wir ja mittlerweile Kummer gewöhnt...



Mr. Tetris schlägt wieder zu: El Fish

den neuesten Branchenkatsch austauschten.

Nach fleißigem Suchen entdeckten wir denn auch die Stände der Computerspielefirmen, darunter sogar ein paar, die Euch besonders interessieren dürften. Fangen wir der Ungerechtigkeit halber mal mit Psycho-



Wir geben die Hoffnung nicht auf: Maniac Mansion 2



Das schöne Landleben: Sim Farm



Kennen wir doch schon: Walker



Schön wär's ja: X-Wing

Ballerorgie mit (einem) Fadenkreuz und (vielen bösen) Soldaten, Panzern und Hubschraubern.

Tierfreunde hingegen dürfen auf eine Amiga-Umsetzung des Digi-Aquariums El Fish von Maxis hoffen. Hinter dem Wohnzimmer-Tümpel steht kein geringerer als der „Tetris“-Programmierer Alexey Pajitnov; die Aufgabe des Spielers besteht dabei im Züchten der wundersamsten Fische durch die strategisch-geschickte Auswahl der entsprechenden Gen-Codes,

sentlich ernster sieht die Lage dagegen bei den 3D-Weltraumkämpfen X-Wing und Star Wars 3D aus. Aber hielt es nicht auch von „Wing Commander“ jahrelang, daß eine Umsetzung schlichtweg ausgeschlossen sei?

Als verständlichen Ausklang können wir Euch schließlich noch das Strategical Syndicate des Bullfrog-Teams („Populous“) andienen. Hier befehligt man revolutionärerweise eine Gruppe von Industriespionen und schickt die Brüder auf diskrete Betriebsbesichtigungen bei der Konkurrenz. Hört sich nach einer Menge Spaß an, was? In diesem Sinne... (C. Borgmeier)



siv an, womit wir gleichzeitig bei zwei guten alten Messe-Bekannten wären: Was es über Lemmings 2 von der DMA-Truppe zu sagen gibt, steht in dem brandaktuellen Testbericht, den Ihr bereits in dieser Ausgabe findet! Und was es über Walker, Psychosis' zweiter „Neuheit“ für den Amiga, zu sagen gibt, stand bereits vor vielen, vielen Jahren in einem Preview und dann in einem Messebericht, und... weil das alles schon so lange her ist, steht's zur Gedächtnisauffrischung hier noch mal: Walker könnte ein ganz nettes Actionspielchen werden; bei dem man mit einem riesigen Roboter à la Star Wars eine horizontal scrollernde Landschaft durchwandert. Vom Gameplay her ist's eine hektische

Vom feuchten Element flüchten wir zurück aufs Land. Sim Farm weckt bald den Bauern in dir! Wecken ist überhaupt das richtige Stichwort, denn bei dieser Öko- und Wirtschaftssimulation Marke Maxis muß man schon früh aufstehen, wenn man sein Gehört ordentlich bewirtschaften will. Aber die Landluft soll ja sooo gesund sein, vielleicht vertreibt sie demnächst sogar den Zigarettenqualm vor unseren Monitoren?

So, die unerfreuliche Botschaft, daß man bei LucasArts irgendwie keine rechte Lust

nicht auf Amiga-Konvertierungen hat, haben wir Euch bereits allfällig unseres Previews von Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle übermittelt. Dennoch gehen wir einfach mal davon aus, daß das in diesem Fall nicht so schrecklich ernstzunehmen ist — we-



Die Chancen stehen leider schlecht: Star Wars 3D



Aktion Nacht und Nebel: Syndicate



Jubel, Trubel, Messespaß



UHMESHALLE

Up & Down

Special Forces gewinnt
Daniel Meyer, Syke
Premiere geht an
Stefan Lang, Frankfurt
Jaguar XJ 220 geht an
Jörg Werdich, München
Je einen tollen Sam-
melordner schicken
wir an
Harald Gaube, Graz,
Österreich
Paul Irvine, Salzburger
Peter Elzner, Iserlohn

Stromausfall

Über Turl freut sich be-
stimmt
Lars John, Mölln
Ars Magica heimst ein
Frank Kutz, Wismar

Seitenhiebe

Je einen bunten Joker-
Jogger erhalten
Stefan Link, Karlsruhe
Juscha Buder, Neuwied
Frank Bönne, Bochum

Mit einer zeitgemäßen
Joker-Uhr statten wir
aus
Thomas Höppner, Duis-
burg
Jörg Drohick, Berlin
Daniel Wolf, Simtal
Je einen stilvollen Sam-
melordner schicken wir
an
Patrick Gruffaz, Frank-
furt
Alois Kapitzka, Wupper-
tal
Andy Menz, Steinbach-
Hallenberg

Kicker Cup

Erbe des Throns wird
demnächst
Thomas Fehn, Pader-
born
Je ein leuchtendes Joker-
Shirt erhalten
Alexander Weigmann,
Frankfurt
Stephan Voß, Burgwe-
del
Eric Mispelbaum, Nor-

torf
Mit praktischen Joker-
Sammelordnern be-
glücken wir
Heinz Pesch,
Zülpich/Dürschesen
Danny Vogel, Wonna-
Koppen
Oliver Neumann, Hof-
heim

Der Weihnachtskarten- Wettbewerb

Je eine exklusive Joker-
Sonderedition gewinnen
B. Vahner, Osnabrück
Klaus Schall, Neuffen
Philip Wetengel,
Heimsheim
Die Plätze 4 bis 10 (je
ein aktuelles Amiga-
Game) konnten belegen
Thomas Bock, Schöp-
penstedt
Raimund Borolas, Ol-
denburg
Hendrik Pohl, Olden-
burg
Timm Morris, Cuscha-
ven

Oxana Jakowlewa, Lü-
beck
Jasmin Wolf, Nordhorn
Christian Reußwig,
Frankenthal
Der 11. bis 20. Preis (je
ein Einkaufsgutschein
für den Joker-Shop im
Wert von 50,- DM) geht
an
Alexander Meier, Arns-
berg
Andreas Keiber, Siegen
Marc Lindegger, Er-
linsbach, Schweiz
Simon Künzli, Lungen-
dorf, Schweiz
Tens Martin, Oberwetz
Robert Hohnik, Neckar-
tenzlingen
Önder Kurtal, Berlin
Thomas Hufenreuter,
Niedersachswerfen
Frank Nauheimer,
Flörsheim
Guido Speckmann,
Glandorf
Zu guter Letzt: Die
Preise 21 bis 30, und
damit je ein Einkaufs-
gutschein für den Joker-
Shop im Wert von 20-
DM heimsen ein
Dino Kosjak, Hattingen
Jens Krubert, Templin
Klaus Näther, Münster
Günter Beckmann, Nor-

heim
Thierry Bury, Arnsburg
Florian Torunsky, Ho-
henburg
Thomas Eggers, Boven-
den
Vincent Schinkel, Berlin
Frank Sauerlich, See-
heim
Uwe Marquardt, Eb-
storf

Abo-Lotto

Wie immer werden
auch heute wieder drei
Joker-Abo-menten mit
einem scharfen Amiga-
Game für ihre Treue be-
lohnt:
Kd. 3199, Alexander
Brincker
Kd. 3324, Karl Barge-
mann
Kd. 6778, Tobias Wild-
ner

Herzlichen Glück-
wunsch den Gewinnern
und ein nicht minder
herzliches „Nicht trau-
rig sein!“ den Pech-
vögeln unter Euch. Laßt
den Kopf nicht hängen,
vielleicht klappt's ja
schon beim nächsten
Mal!

BROCK IN: LEMMINGTERROR!



DEMO Galerie

Die zweiten werden die ersten sein! Sind sie heute auch, denn nachdem wir Euch im letzten Heft die Gewinner der Demo-Competition auf der Frankfurter World of Commodore präsentierten, sind diesmal die Vize-Meister dran — und noch ein paar feine Sachen mehr...



SANITY-DEMO

Die Silbermedaillengewinner der WoC entführen den Betrachter gleich zu Beginn mit einer imen Scrollschrift ins Weltall, wo ihn ein rotierender Hires-Text erwartet. Anschließend preschen Schatten-Bobs über den Screen, und Sinus-Dots versuchen sich als Meereswellen. Vergleichsweise bieder dann der elektronische Flug durch eine gewundene Röhre, aber schon kurz darauf

wird man mit der prachtvollen Animation eines Drachenkopfes erschädigt, der sich kunstvoll wabbernd über den Bildschirm dreht. Hochflexible Stangen mit gummiartigen Eigenschaften und verschlungene Grafikwellen bilden den würdigen Abschluß. Übrigens: Auf dem 1200er gibt's noch mehr Effekte, der abwechslungsreiche Begleitsound ist dagegen auf jedem Amiga gleich..

LETHAL EXIT

Die Digital-Crew startet mit einem wahnwitzig rasanten Flug durch einen rotierenden Tunnel, an dessen Ende ein Digi-Frisbee und ein in Echtzeit berechneter Vektor-Würfel miteinander Spielchen spielen. Als nächstes begleiten wir einen „Elite“-Jäger bei seiner Hatz durch einen verdrehten Würfel-Schacht, der aber sogleich wieder schlierenartigen Draht-

Objekten und einem „Gummi“-Würfel Platz machen muß. Zuletzt scrollen schließlich die obligaten Infos und Grüße an der Schlußgrafik eines schwertschwingenden Orks vorbei. Leicht zu übersehen, aber kaum zu überhören: Die gesamte Show wird von eingängigen Synthi-Klängen garniert, die den Soundchip ordentlich ins Schwitzen bringen.

3D DEMO 2

Auch hier läuft der Soundchip ständig auf Hochtouren, während die Jungs von Anarchy in wildem Wechsel Colorcycling-Grafiken. Dot-Landschaften und Vektorobjekte aus dem Prozessor herzaubern, die immer wieder von eindrucksvollen Hires-Bildern unterbrochen werden. Im Anschluß gewähren sie uns Einblick ins Innere eines vielfächigen Vektorballs und lassen Apfel-

männchen in Rekordzeit über den Screen wuchern. Nach der wundersamen Verwandlung eines „Terminator“-Auges verleihen sie einem Dot-Globus neue Formen und schicken ihre Infos durch die unendlichen Weiten des Monitors. Bleibt nur noch der abschließende Besuch auf dem Vektor-Schrottplatz zu erwähnen, wo die Überbleibsel unzähliger Demos dahintumeln.



ONE DAY IN THE SOLSYSTEM 2

Für alle Grafik-Feinschmecker hat das Analog-Team seinen Raytracer angeworfen und damit ein Abenteuer à la „Krieg der Sterne“ berechnet. Begleitet von futuristischer Musik wird in acht HAM-Bildern die Geschichte eines Raumkreuzers erzählt, der sich gegen den grundlosen und hinterhältigen Angriff eines imperialen Jägers verteidigen muß — also rückt sofort ein Flug der Marke „X-

Wing“ aus, um den schurkischen Schurken Saures zu geben! Sobald das Gute gesiegt hat, folgen noch zwei versöhnliche Kapitel mit den technischen Daten des unterlegenen TIE-Fighters und einem himmelblauen Bild, das die idyllische Wohnstätte des siegreichen Retters zeigt. Kommt etwa kein abrundendes Scroll-Trafo mehr? Aber selbstverständlich kommt eins...



RÜCK RAUS

Aber pronto, aber presto: An dieser Stelle rücken wir gewohnheitsmäßig mit einer Tabelle raus, anhand der Ihr überprüfen könnt, ob das Demo Eurer Wahl bei Eurer ureigenen „Freundin“ überhaupt aus den Startlöchern kommt. Weiterhin rücken wir mit einer Bestelladresse raus, wo der gesamte heute vorgestellte Stoff rausgerückt wird — sofern Ihr bereit seid, rund zwei Mark pro Scheibe sowie zusätzlich etwa sechs Porto-Märker rauszurücken. (rf)

Titel	Lauffähig auf	Bezug
Sanity Demo	allen Amigas, mehr Effekte am A1200	Willi Hillenbrand Bismarckstr. 64 1000 Berlin
Lethal Exit	allen Amigas	
3D Demo 2	allen Amigas mit mind. 1MB RAM	
One Day in the Solssystem II	A500, A500 Plus, A600, A2000	

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich. Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazin“, sowie Spielepower von „Crusade for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Pro!“



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look! Mit mehr Seiten, vielen Spieltests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Runner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bobbie Bobbie III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ – das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Parazier“ und „Jaguar XJ 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!



Amiga Joker 9/92
Spitzensport: „Int. Sports Challenge“, „Tennis Cup 2“ und ein großes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



Amiga Joker 10/92
Hammerheit: Alles über den neuen Atari-Rivalen: „Falcon 030“ und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beas III“ und „Lotus III“ sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



Amiga Joker 11/92
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hammern wie „H-storyline“, „GEMZ“ und „Shadowlands“, ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFU und die neuen Amigas – einfach festlich!



Amiga Joker 12/92
Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Wasworks“ und „Bill's Tomato Game“, Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!



Amiga Joker 1/93
Die Silvester-Rülete: Funkeln die Grafik bei „Lionheart“, „Flashback“ und „Dragon's Lair 3“, glitzerndes Gameplay mit Indy IV und „Wing Commander“ plus schillernde Infos!



Amiga Joker 2/93
Lang erwartet: Tests zu „The Chaos Engine“, „Street Fighter II“ und „Band's Tale Const. Set“, eine feine Spiele-Checkliste für den A1200 sowie Malprogramme mit 256 Farben!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Text (darunter ganz tolle Geheimtipps!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14-Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



4. Sonderheft: Adventures
Einfach abenteuerliche: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entscheidungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



Joker Extra: Megablast
Absolut ultimativ: Hier erfährt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
Joker Shop
Holten Parkstr. 67
D-4013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Es gibt bekanntlich gute und schlechte Programme. Gelegentlich werden auch ein paar besonders schlechte veröffentlicht, und etwa alle 103 Jahre steht ein supertiefer Griff ins Klo an — heute ist es wieder soweit!

DIGITAL DUNGEON

DER DUNGEON

DES SCHRECKENS

Also haben wir uns die Freiheit genommen, diesen Exoten auf einer ganzen Seite zu verreiben — was etwa 72 mal soviel Platz ist, wie ihm nach qualitativen Gesichtspunkten zustünde. Ein weiterer Grund für unsere Ausführlichkeit ist darin zu finden, daß die grundsätzliche Idee des Machwerks von Magic Matrix durchaus originell wäre; Man wollte Pen and Paper-Rollenspieler einen Baukasten in die Hand geben, mit dem sich schnell und bequem die verschiedensten Kampfszenarien am Screen nachbilden lassen. Gegenüber den üblichen Plastik-Monstern am Wohnzimmermisch sollte die Digi-Variante z.B. Vorzüge wie Sonderfunktionen für Würfel und Entfernungsmessung bieten...

Soweit die bunte Theorie. Die Praxis hingegen erscheint in diesem Fall so grau, daß sie schon greulich ist. Von „schnell und bequem“ kann nämlich keine Rede sein, was sich bereits bei der vom Hersteller empfohlenen Festplatten-Installation bemerkbar macht. Aufgrund von Systemabstürzen erweist sie sich schlicht als unmöglich; ein anderes Betriebssystem und eine andere Festplatte halfen da ebensowenig wie der Versuch, die acht Scheiben von Hand auf Harddisk zu bannen. Doch dem Redakteur ist nix zu schwär, also versucht er es tapfer mit den Floppies pur. Und siehe da, kaum daß man wenige Stunden später das unbrauchbare Handbuch beiseite gefeuert und sich mit der eigenen Nase durch den Dungeon der Optionen gewühlt hat, erscheinen screenfüllende Hintergründe am Schirm. Weil das Gebotene nun aber nicht annähernd so schön aussieht wie auf dem Packungsfoto, scheuten wir keine Mühe, per



Die Furcht



Der Schrecken



Furcht und Schrecken

Mausklick ein oder zwei Ungeheuer in die Landschaft zu stellen. Das war's dann aber auch schon, denn alsbald trat das Programm in den Generalstreik und weigerte sich strikt, weitere Files zu laden oder Disket-

tenwechsel zuzulassen.

Ob Kickstart 1.3 oder 2.0, das Ergebnis blieb stets dasselbe; unter Kick 1.2 läufi's (dank Programmierung mit „Blitz Basic“) überhaupt nicht. Unnötig zu sagen, daß ein ei-

lends besorgtes Zweitmuster sich zu 100 Prozent solidarisch zeigte und genau die gleichen Macken präsentierte. Nicht weiter verwunderlich, daß die Hartplastik-Boxen in beiden Fällen Sprünge und Beschädigungen aufwiesen. Und wirklich nur konsequent, daß zwei der nunmehr insgesamt 16 Disks mit einem defekten Schutzschieber auskommen mußten! Aber wen juckt's eigentlich? Was sich uns an Optik erschloß, sah ohnehin trist aus, und Sound konnten wir erst gar nicht entdecken. Daher unser Appell an Euch: Macht um Himmels willen einen Bogen von der Große Nordamerikas um diese Leerdisketten zum Wucherpreis! Und solltet Ihr sie leichtsinnigerweise schon gekauft haben und wider alle Erwartungen durch Glück, überirdische Intelligenz oder Beamtenbestechung in den Griff kriegen, dann verrätet uns bitte den Trick — uns graut nämlich schon vor den nächsten Hollines... (jn)

DIGITAL DUNGEON (MAGIC MATRIX)

ROLLI-BAUKASTEN

1 1/2%
„SONDERMÜLL“



GRAFIK	17%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	2%
DAUERSPASS	0%

FÜR MASOS

PREIS	DM 159,-
SPICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	8 JA
HD-INSTALLATION	THEORETISCH
SPICHERBAR	SZENARIEN
DEUTSCH	NEIN



1869

MEHR FARBEN IM MEER?

fähig ist, sind wir hiermit um den allerersten 1200er-Hit reicher! (jn)

ICH SUCHE EINE MANNSCHAFT.
WAS KOSTET MICH HIER EINE FILIALE?
BIS ZUM NÄCHSTEN MAL, JUNGS

So allmählich scheinen die frischen Winde am Amiga kräftiger zu blasen: Nach der bunten 1200er-Version von „Zool“ trudelte dieser Tage eine weitere „Neurniga Only“-Fassung eines Bestsellers bei uns ein!

Max Designs Übersee-Händler aus dem 19. Jahrhundert sorgte ja bereits vergangenen Herbst für Furore (und wurde von Euch als zweitbeste Simulation des Jahres 92 prämiert), wenngleich er es auf der „Freundin“ naturgemäß nicht ganz so bunt trieb wie mit der MS-Dose. Die neue Hardware und ihre Möglichkeiten ließen den rührigen Austro-Program-

mierer jedoch keine Ruhe, und so machten sie sich daran, die PC-Version auf den 1200er zu konvertieren. Mithin zeigen sich Fortschritte auch nicht im Gameplay, sondern bei der Präsentation...

Freilich wirkt schon die Urversion derart fesch, daß die zusätzlichen Farben auf den ersten Blick kaum auffallen — da stechen eher vermehrte Animationen wie z.B. das nunmehr wellenbewegte Weltmeer ins Auge. Auch findet sich der eine oder andere zusätzliche Zwischenscreen im RAM, und der ebenfalls von den IBM-Kompatiblen übernommene Sound hört sich mindestens ge-

nauso schön an wie das Amiga-Original. Davon abgesehen blieb alles beim Alten: Per Maus klickt man sich in die verschiedenen Häfen hinein, kauft Schiffe bzw. Ladung und schippert mit den Windjammern die Küsten entlang nach Südeuropa, Afrika oder gar quer über's Meer nach Asien und Amerika. Der Erfolg folgt einem jedoch nur, wenn man sich nach den wirklichen, historischen Verhältnissen richtet, also etwa auch die Erntezeiten exotischer Güter wie Tee oder Kaffee berücksichtigt.

Tja, und weil das Programm neuerdings sogar multitasking-

1869
(MAX DESIGN)

HANDELSIMULATION

86%

„SONDERKLASSE“



GRAFIK	85%
ANIMATION	59%
MUSIK	83%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	89%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

THE PERFECT GENERAL SCENARIO DISK

Im letzten Mai veröffentlichte UBI-Soft die Digi-Version eines amerikanischen Tabletops und stieß damit auf Anhieb in die vorderste Frontlinie der Sechseck-Strategicals vor. Jetzt rollt der Nachschub!

Die Datadisk versorgt ihren (Feld-) Herrn und Meister mit 15 brandneuen Szenarien aus dem umfangreichen Sandkasten-Fundus des Zweiten Weltkrieges. Damit reicht das Aufgabenspektrum nun von der Invasion Siziliens bis zum Kampf um Charkow, beim eigentlichen Spielverlauf hat sich gegenüber dem Ur-Strategen allerdings rein gar nix geändert — womit die ausgesprochen langwierige Installation auf Diskette bzw. Festplatte also einmal mehr zwin-

gende Vorschrift für den Elite-Offizier vor dem Screen ist. Aber keine Angst, im Spiel selbst funktioniert die Handhabung bzw. Steuerung dann sehr bequem und durchdacht.

Zunächst darf vor jeder Feindbegegnung eine eingängige Lagebeschreibung aufgerufen werden, anschließend wird die eigene Armee auf der

scrollbaren Landkarte platziert, wobei der Spieler bis zu einer festgelegten „Wertgrenze“ unter diversen Einheiten frei wählen kann. Bewegung und Kampf des rundenweise strukturierten Spektakels hat man quasi sofort im Griff, doch Obacht: Erstens führt nur die Eroberung bestimmter Felder wie Brücken oder

Städte zum Gewinn (wer glaubt, unbedingt den Gegner vernichten zu müssen, hat also mit Zitronen gehandelt...), und zweitens kommt der angehende Sieger nicht umhin, jede Szene zweimal durchzuspielen — nämlich auf beiden Seiten!

Zwar wird die genretypisch karge Optik, auch wenn man sie von beiden Seiten betrachtet, nicht eindrucksvoller, und der Sound klingt noch ebenso dürrig wie einst im Mai, aber was soll's? Das Original ist dennoch mindestens ein Dreisternen-General, und den gleichen Rang muß man auch der aktuellen Szenario-Disk zuerkennen — selbst wenn die geforderten 69 Schuß Salut für eine allein nicht lauffähige Erweiterung ganz schön happig erscheinen. (jn)



Der Blick vom Feldherrenhügel...

Wolfen

Es begann als ein ganz normaler Urlaub. Doch dann schlug die Bestie wieder zu...

Atemberaubende Atmosphäre fesselt Sie in diesem spannenden Grafik-Abenteuer. Tauchen Sie ein in eine unbekannte Welt voller Gefahren und Rätseln in der sich die Ereignisse überschlagen. Nur Sie können das schreckliche Geheimnis lösen...



Dieses Abenteuer dürfen Sie sich nicht entgehen lassen!

Faszinierende Grafiken und spannende Texte machen dieses Abenteuerspiel zum Megahit.



Steel Devils

Riesige Kampfkolosse treten auf einer Spielmatrix gegeneinander an. Nur der Bessere verlässt hier das Spiel als Sieger. Allerlei Waffen, Tarnmechanismen und Energiekonserven stehen Ihnen zur Verfügung. Das mitreißende Spiel für 2 Spieler gegeneinander. Süchtigmachende Action pur!



Slidercrash

Es gibt sicherlich schon einige Umsetzungen des Automatenhits. Aber diese AMIGA Fassung unterscheidet sich doch erheblich durch viele zusätzliche Features. Versuchen Sie gleichartige Steine zusammenzubringen. Doch Vorsicht! Allerlei Ablenkungsspiele müssen erst einmal richtig eingestellt werden. Hinzu kommt noch die dumme Eigenschaft, das Spielsteine auf gewissen Feldern einfach kleben bleiben. Keine leichte Aufgabe für Sie!



Airport

Leiten Sie den Flugverkehr eines kompletten Flughafens! Maschinen müssen sicher gestartet, gelandet und in die jeweils richtigen Korridore geleitet werden. Doch Achtung: Passen Sie auf Schlechtwettergebiete und Tiefflieger auf! 8 bekannte Flughäfen stehen Ihnen zur Auswahl. Eigene können im Editor erstellt werden. Super Grafik + digitaler Sound (mit Sprachausgabe!)

Alle Rechte sind vorbehalten für unsere Mitarbeiter



"Alles was Spaß macht!"

Quellfrische AMIGA Spiele aus der Oase Softwarequelle!



Wolfen (Best.-Nr. Oase 170)

DM 59,-

Steel Devils (Best.-Nr. Oase 171)

DM 49,-

Slidercrash (Best.-Nr. Oase 172)

DM 49,-

Airport (Best.-Nr. Oase 173)

DM 49,-

Jetzt neu bei uns (Best.-Nr. Oase 801)
DAS SONY GAME

DM 10,-

OASE
Die deutsche Softwarequelle

Wolf Software & Design GmbH
Schürkamp 24
4428 Rosendahl - Osterwick
Telefon 02547-1 253
Telefax 02547-1 353

Versandkosten
Scheck-Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 8,-

Majestätisches Management?



Bei soviel Spieltiefe bietet sich natürlich ein kleiner Seitenblick auf den deutschen Tabellenführer „Bundesliga Manager Prof.“ an, doch die beiden schenken sich kaum etwas. Was der Premiero etwa im Training voraus haben mag, macht BUNDI z.B. bei der Aufstellung wieder wett. Gut, im strengen Punkt-für-Punkt-Vergleich hätte vielleicht sogar Gremlins Schützling die Nase um eine Stollenlänge vor-



NAME	TEL
Club Directors	816751
Head Team Coach	815408
Physiotherapist	816432
Scout	818189
Job Centre	815855

HANG UP



ne, wenn da nicht noch anderes zur Beurteilung anstünde. Beispielsweise das Handling, ein Bereich, in dem der Bräutigam mit der

nahezu optimalen Maus/Icon-Steuerung des Königs der teutonischen Ballverwalter nicht konkurrieren kann. Da schleicht sich

Somit bleibt also zu vermuten, daß hierzulande doch kein Regierungswechsel bei den Kicker-Managern bevorsteht. Aber ein Elfmeterschießen (z.B. gegen „Starbyte Super Soccer“) um den Thron des Kronprinzen wäre sicher im Rahmen der Möglichkeiten... (in)

FUSSBALL-MANAGER**FUSSBALL-MANAGER**

72%



GERALTES SPA 55"

GRAFIK	22%
ANIMATION	19%
MUSIK	38%
SOUND-FX	27%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	80%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89.-

1 MB	
2	NEIN
NEIN	
SPIELSTANDE	
NEIN	

Fr 15.30-18.00

Interim & Preisänderung vorbehalten • Preisklasse 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich.
 Bei nicht abgeholt oder umnahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung.
 Versandkosten inkl. Zahlkartegebühr; Namennahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM.
 Vorname + 4 DM (Scheck/Überweisung Postsumme Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-10)
 Ausland nur Vorkasse + 20 DM dt. deutsche Anfertigung * bei Druck noch nicht lieferbar

Systemvoraussetzungen:
IBM PC: 512k memory, VGA, unterstützt AD-Lib & kompatible
AMIGA: auch für 500 plus, 600 und 1200. HD-Installation möglich



SWIBBLE DIBBLE

Blau ist alle Zauberei...

Wer seine Helden am liebsten indirekt steuert, sollte zu „Lemmings 2“ greifen, klaro. Nicht ganz so gut, aber erheblich billiger kommt man am Kiosk weg — mit der aktuellen Ausgabe des Disk-Magazins AMIGO!

Für den gewohnten Zwanziger wartet ein strategisches Jump & Run, das stark an den PD-Klassiker „Wizzy's Quest“ erinnert: Ein winziger Zauberer rast durch schlicht gezeichnete Plattformlandschaften, begegnet gefährlichen Schlangen und Gespenstern, weicht tückischen Fallen aus, sammelt diverse Extras ein und legt rei-

henweise Schalter um. Der ganze Aufwand dient dem Zweck, eine große Glaskugel sicher durch die insgesamt 85 Level zu geleiten. Nachdem unser Magier anscheinend schon etwas älter ist, steht's mit seiner (Sprung-) Elastizität nicht mehr zum besten; folglich muß er an bestimmten Stellen Blöcke hin- oder wegzaubern, um Abgründe zu überwinden, Monster einzusperren und die Kugel auf den rechten Weg zum Ausgang zu bringen.

An die Stick-Steuerung gewöhnt man sich mit der Zeit ganz gut, zudem erleichtern Level-Codes das Fortkommen.

Die sphärische Begleitmusik klingt halbwegs erträglich, die spärlich animierte Grafik dümpelt dafür auf durchschnittlichem PD-Niveau dahin. Alles zu verschmerzen, denn das spielerisch durchaus ansprechende Game wird mit Begleitschutz geliefert: Auf der zweiten AMIGO!-Disk befindet sich das bereits in der PD Box vorgestellte „Sony Game“; dazu gibt's ein anspruchloses Programm für die Erstellung von Balkendiagrammen und anderen Geschäftsgrafiken, ein Tool zur Rettung versehentlich gelöschter Dateien sowie etliche Spiele-Tips.

Unter dem Strich kriegt man für sein Geld also nicht gerade den bzw. die Reißer, aber doch eine solide Menge netter Bytes. (js)

SWIBBLE DIBBLE (CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

52%
„GANZ NETT“



GRAFIK	33%
ANIMATION	28%
MUSIK	44%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	60%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVEL-CODES
DEUTSCH	ANLEITUNG



INTERNATIONAL TRUCK RACING

Da (r)uckert er hin...

oft, gerne und kräftig gerammt, weshalb der eine zulässige Boxenstopp in der Regel fast nicht zu vermeiden ist. Die Steuerung per Stick oder Tasten klappt dabei prinzipiell ganz ordentlich, allerdings haben die 38-Tonner ein recht merkwürdiges Kurvenverhalten — woran auch die vier angebotenen Bereifungsalternativen nichts ändern können. Grafisch gibt's stinklangweilige Rennlandschaften aus der gewohnten Vogelperspektive, dazu kommen ein paar schlecht digitalisierte Zwischenbildchen. Die passende akustische Ergänzung liefern die spärlich verteilten Soundeffekte und eine kurze Titelmusik.

Also eine rundherum anspruchslose Angelegenheit, die man zwar nicht direkt als ausgewachsene Katastrophe bezeichnen kann — aber selbst zum Spartarif gibt es wahrlich

interessantere Rennsportveranstaltungen am Monitor. (rf)

Wie heißt es immer: Der Name ist Programm! In diesem Fall leider ein schlechtes, denn was man bei Zeppelin so unter internationalen Lkw-Rennen versteht, müßte eher unter „Schrottplatz-Meisterschaften“ laufen...

Im Unterschied zu „Carnage“, der anderen Autoriserei aus gleichem Hause in diesem Heft, wird hier wenigstens in alle Richtungen gescrollt, wenn auch meist etwas holprig. Aber man ist ja schließlich mit einem Lastwa-

gen unterwegs, den man sich übrigens zu Beginn unter acht Kandidaten aussuchen darf. Nach einer Qualifikationsrunde tritt der Spieler dann gegen fünf Computer-Trucker an, wahlweise darf noch ein weiterer Mensch die Fahrerkabine entern.

Die Saison setzt sich aus sechs, in drei Klassen aufgeteilte Rennen zusammen, wobei nur derjenige in die Oberliga aufsteigt, der mit seinem Gefährt möglichst häufig auf den ersten drei Plätzen landet. Vorher wird auf der Strecke

INTERNATIONAL TRUCK RACING (ZEPPELIN)

LASTER-RENNEN

27%
„ROSTIG“



GRAFIK	31%
ANIMATION	32%
MUSIK	19%
SOUND-FX	10%
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	28%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 25,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Es gibt immer noch Leute, die nicht bei uns bestellen.....aber nicht mehr lange!!!

GAMELINE

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	69.97
A-Train	DV Vord.	97.97
A-Train Const. Set	DV	41.97
A. Madama Pool Billard	DA 83.97	83.97
A.T.C.	DA Vord.	90.97
Acas of the Pacific	DV Vord.	76.97
Addams Family	DA 55.97	
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark		90.97
Amazon		97.97
Another World	DA 55.97	62.97
Apolya	DA 48.97	
Aquatic Games	DA 69.47	
Aquaventure	DA 55.97	
Armour Geddon 2	DA 55.97	69.97
Ashe of Empires		76.97
Assassin	DA 48.97	
AV-32 Harrier Assault	DA Vord.	63.97
B-17 Flying Fort.	DA Vord.	97.97
Banned 1. Cosmic Forge	DV 69.97	69.97
Band's Tale Cons. Set	DA 69.97	
BAIT 2	DV 76.97	83.97
Battle Isle	DV 69.97	83.97
Battle Isle Ostasio	DV 41.97	41.97
BIC Kid	DA 49.97	
Billy Tomato Game	DA 62.97	
Birds of Prey	DA 76.97	90.97
Bitmap Bros. Vol. 1	DA 55.97	55.97
Bitmap Bros. Vol. 2	DA 55.97	Vord.
Black Crypt	DV 59.47	Vord.
Body Blows	DA 55.97	
Book Rogers 2	DV Vord.	83.97
Brassard Man. Prod	DV 69.97	69.97
Burny Brooks	DA 48.47	48.97
Campaign	DV 66.47	76.97
Casles 2	DA Anfr.	76.97
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civilization	DV 80.47	97.97
Comanche White Light	DV	97.97
Conquest of the Longbow	DV 63.97	63.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Cross in the Kremlin	DA Vord.	90.97
Cruise for a Corpse	DV 82.97	82.97
Curse of Enchantia	DV 83.97	83.97
Cyberblast	DA 41.97	
Cytron	DA 55.97	
D-Generation	DA 41.97	69.97
Dagger of Armon RA (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Hall		90.97
Dark Queen of Krynn	DA 66.47	69.97
Dark Seed	DV Vord.	90.97
Darklands	DA Vord.	97.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1MB	DV 76.97	
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Patzihel	DV 69.97	69.97
Desert Strike	DA 69.47	
Die Hard 2	DA 66.47	69.97
Die Kathedrale	DV 83.97	83.97
Discovery	DV 62.97	69.97
Disile Den	DA 55.97	
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	DV 62.97	76.97
Dynasties (mit Adap.)	DA 62.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	83.97
Elite	DA 69.97	
Elite 2	DA	90.97
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elite 2	DV 69.97	83.97
Entity	DA 76.97	Anfr.
Eteman	DV	83.97
European Championship	DA 55.97	62.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	69.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
F-15 Strike Eagle 3	DA	37.97
Falcon 3.0	DA	97.97
Fire and Ice	DA 48.97	

Programm	Amiga	IBM
Formula 1 Gr. Prix	DA 80.47	97.97
Front Page Sp. Football	DA	83.97
Global Conquest	DA 68.97	97.97
Global Effect	DV 69.97	69.97
Goblins 2	DV 69.97	90.97
Gods	DA 55.97	68.97
Grand Prix Unlimited	DA Vord.	69.97
Gunsling 2000	DA 83.97	97.97
Harrier Jump Jet	DA	97.97
Heart of China	DV 69.97	83.97
Heimdall	DV 66.47	69.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
History Line 1814-1918	DV 83.97	83.97
Inca	DV	67.97
Indiana Jones 3: Adv.	DV 62.97	69.97
Indiana Jones 4	DV 80.97	90.97
Indiana Jones 4: Act.	DA 53.97	59.47
Jaguar XJ 220	DA 55.97	
James Bond	DA 17.47	
James Pond 2 (Riscosoft)	DA 53.97	
Jim Power	DA 55.47	
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
KGB	DV 59.47	66.47
Kings Quest 5	DV 69.97	97.97
Kings Quest 6	DV	83.97
Leather Goddesses 2	DA Vord.	83.97
Legend	DA 82.97	82.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	66.47
Legend of Valsua	DA Vord.	33.97
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings 2	DA 69.97	76.97
Lemmings Bodi + ADD ON	DA 55.97	62.97
Lemmings Data Disk	DA 41.97	48.97
Lemmings Double Pack	DA 76.97	76.97
Les Manoirs Lint in L.A.	DV	69.97
Lethal Weapon 3	DA 62.97	62.97
Links	DA 76.97	90.97
Links 365 Pro	DA	104.97
Lionheart	DA 69.97	
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Expert 1, Ch. 3	DA 48.97	
Lure of the Tempress	DV 62.97	83.97
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DA 41.97	41.97
Manchester United Euro	DA 53.97	62.97
Maniac Mansion 2	DV Anfr.	90.97
Maris	DA	97.97
McDonald's Land	DA 69.97	
Mega in Mania/First Sam	DA 62.97	
Microprose Gold	DA 80.47	80.47
Might and Magic 3	DV 69.97	83.97
Might and Magic 4	DV Anfr.	69.97
Monkey Island	DV 69.97	69.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 55.47	
No Second Price	DA 55.97	62.97
Novus 9		66.47
Parasol Stars	DA 55.97	
Perfect General	DV 76.97	83.97
Perfect General Data D.	DV 41.97	41.97
PGA Golf Plus	DA 69.97	76.97
Pinball Dreams	DA 48.97	Vord.
Pinball Fantasies	DA 55.97	
Plan 9	DV 83.97	97.97
Police Quest 2	DV 62.97	83.97
Pool	DA 55.97	
Pools of Darkness		62.97
Populous 2	DV 69.97	76.97
Preziosi	DA 55.97	
Privateer		Vord.
Project X	DA 55.97	
Prophecy of the Shadow	DV Vord.	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Quest for Glory 2	DV 83.97	83.97
Quest for Glory 3	DV Vord.	83.97
Rainbow Tycoon	DV 80.47	90.97

Programm	Amiga	IBM
Ramparts	DA 48.97	68.97
Realms	DV 62.97	76.97
Red Zone	DA 55.97	
Regent	DV 69.97	
Rex Nebular	DA Vord.	90.97
Rise of the Dragon	DV 76.97	83.97
Risky Woods	DA 69.47	59.47
Robocop 3	DA 55.97	69.97
Rome AD	DV 69.97	83.97
Sensible Soccer 82/83	DV 55.97	
Shadow of the Beast 3	DA 62.97	
Shadow of the Comet CD	DA	104.97
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV	80.97
Short Service 2	DA 80.47	69.47
Silly Putty	DA 55.97	
Sim Ant	DV 83.97	83.97
Sim City/Populous	DA 62.97	76.97
Sim Earth	DV 83.97	90.97
Sim Life	DA Vord.	90.97
Sink or Swim	DA 41.97	
Space Max	DV 69.97	69.97
Space Quest 4	DV 69.97	83.97
Space Quest 5	DV Vord.	
Space Shuttle	DV 62.97	111.97
Spaceward Hol	DA Anfr.	83.97
Special Forces	DA 80.47	90.97
Spellcasting 301		69.47
Spelljammer	DA	69.97
Star Control 2	DA	76.97
Starlight 2	DA 59.47	62.97
Star Trek 25th Anniver.	DV Vord.	76.97
Streetfighter II	DA 76.97	Vord.
Strike Commander		90.97
Striker	DA 55.47	
Stunt Island	DA Anfr.	90.97
Summoning		69.97
Super Tetris	DA 73.47	80.47
Task Force 1942	DA	97.97
Tennis Cup 2	DA 48.97	69.97
Terminator 2025		83.97
The Chess Engine	DA 62.97	Vord.
The Humans	DV 69.97	83.97
The Incredible Machine	DA Vord.	83.97
The Legacy	DA	97.97
The Sleigh		62.97
Trodders	DA 55.97	
Ultima 2	DA 13.97	
Ugri	DV 48.97	55.97
Ultima 6	DA 69.97	76.97
Ultima 7	DA	80.97
Ultima 7 kpl. deutsch	DV	97.97
Ultima 7 Teil 2	DA	76.97
Ultima Underworld	DA	83.97
Ultima Underworld 2	DA	83.97
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Vroom	DA 55.97	Vord.
Vroom Data Disk	DA 36.97	
Warworks	DA Vord.	76.97
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA 55.97	62.97
Wayne Gretzky 3	DA	83.97
Wren	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wing Commander	DA	66.47
Wing Commander 2	DV 83.97	
Wing Commander 2 Op. 1	DV	83.97
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.97
Wizardry 7	DA	83.97
Wizkid	DA 55.97	
Wolfchild	DA 55.97	
Wonderland		62.97
WWF Wrestling 2	DA 62.97	69.97
X-Wing	DA	Vord.
Zodi	DA 55.97	
Zycon	DA 48.97	48.97

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Konsolen	
Game Boy	
Bugs Bunny Crazy C.	DA 45.06
Ghostbusters 2	57.36
Loopz	40.96
Mickey Mouse	DA 49.16
Nemesis	57.36
Paperboy 2	DA 57.36
Parodius	65.56
Super Mario Land 2	65.56
The Simpsons	57.36
Turtles II	57.36
Tiny Toon	57.36
WWF Superstars	57.36
Mega Drive	
Grundgerät ohne Spiel	DV 259.95
A. Senna Sup. Gr. Prix 2	DA 98.36
Alien 3	DA 98.36
Batman	DA 98.36
EA-Hockey	DA 106.56
Lemmings	DA 106.56
Sonic 2	DA 98.36
Super Monaco 2	98.36
Super Thunder Blade	DA 98.36
Tazmania	DA 98.36
Famicom Super NES	
Super Nes	US Anfr.
Axelay	US 128.95
Bart's Nightmare	US 125.95
Castlemania 4	US 132.95
Lemmings	US 128.95
Parodius	US 133.95
Super R-Type	US 80.95
Super Ghouls'n Ghosts	US 112.95
Street Fighter II	US 129.95

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem

2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch

3. Lieferung per Postnachnahme 10,- DM, Vorauszahlung 8,- DM, Eilzuschlag 7,- DM, Ausland: Nachnahme 25,- DM, Vorauszahlung 15,- DM. Versandkosten zusätzlich 15% MwSt.

4. Ab Bestellwert DM 180,- liefern wir versandkostenfrei

5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.

6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.

Joker Galerie

Unsere Ninja-Moni
würde zu gerne
wissen, wie der
schmucke Kämpfer
von Mike
Lanfermann aus
Brühl/Kierberg wohl
von vorne aussieht!
Da mußt Du wohl
nochmal ran, Mike.



Aus der Haarer Nachbarschaft erreichte uns diese stimmungsvolle Landschaft von Michael Rieß. Tja, so winterliche „Winter“ sieht man in natura leider nur noch selten!



Wetten, daß Andreas
Falk aus Deepenkamp
gerne Hard Rock hört!
Oder hat er sich für sein
„No Mean City“ vom
Plattencover eines
Freundes inspirieren
lassen?

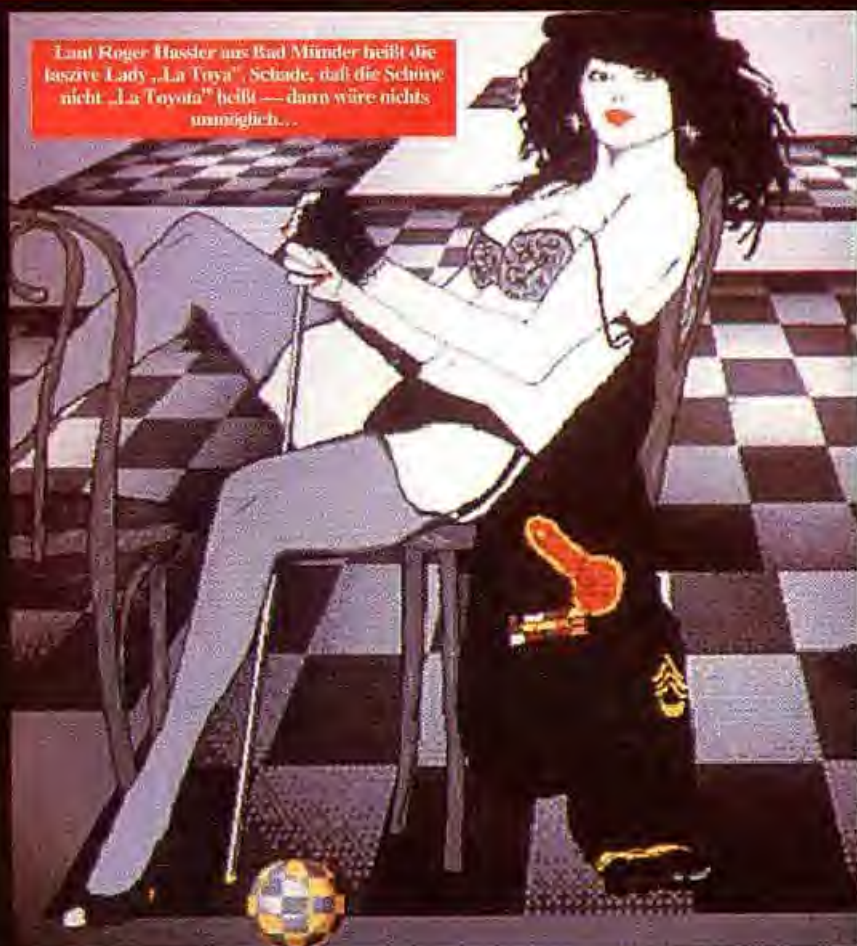
No mean city



Georg Grossrubatscher aus
Bruneck in Südtirol hat
seine klerikale
Karikatur schlicht
„Pater“ getauft.
Jaja, taufen und
saufen...



Laut Roger Hassler aus Bad Münde heißt die lustige Lady „La Titya“. Schade, daß die Schöne nicht „La Toyota“ heißt — dann wäre nichts unmöglich...



Mit Udo Druke aus Norden ist mal wieder ein Stammgalerist vertreten — heute mit dem „Computer Teufel“. Teuflich gut, Udo!



Wißt Ihr eigentlich, daß es ganz schön schwer ist, sich Monat für Monat eine passende Einleitung für diese Rubrik einfallen zu lassen? Weil Eure Leserkunst nämlich einerseits für sich spricht und wir soviel Talent andererseits sprachlos gegenüberstehen...

Die Talentwerkstatt

...namens „Joker Galerie“ ist wie ein alter VW-Käfer — er läuft und läuft und läuft! Anders gesagt, sollen die künstlerisch talentierten unter Euch weiterhin die Chance bekommen, ihr Werk einer breiten Öffentlichkeit von etwa 12 Millionen Joker-Lesern zugänglich zu machen. Aber: WIR VERÖFFENTLICHEN NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE BILDER! Sollte Ihr sowas (sei es eine Grafik auf Disk oder eine Handzeichnung) dabei rumliegen, habt Ihr ihn steckt es umgehend in einen Umschlag, legt Rückporto bei und schickt es zur Begutachtung an unsere Talentsucher.

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

W-1000 Berlin 45

Oderstr. 13

Tel.: 030/7126932

O-1034 Berlin

Bachgasse 23

Tel.: 030/5892067

O-1071 Berlin

Rodenbergstr. 6

Tel.: 030/4491026

O-1330 Schwedt/Oder

Ringstr. 8

Tel.: 03332/31620

W-2000 Hamburg 76

Bohlmannstr. 57

Tel.: 040/724633

W-2000 Hamburg 13

Beim Schump 21

Tel.: 040/438175

W-2300 Kiel

Störstr. 18

Tel.: 0431/970046

W-2400 Lübeck

Wakenitz Str. 7

Tel.: 0451/794345

W-2820 Bremen 71

Frederikstr. 54

Tel.: 0421/607404

W-2900 Oldenburg

Edwardsstr. Land Str. 47

Tel.: 0441/501445

O-3014 Magdeburg

Braunschweiger Str. 104

Tel.: auf Anfrage

W-3180 Wolfsburg

Büchelkamp 5

Tel.: 05361/41818

W-3300 Braunschweig

Holwedder 10

Tel.: 0531/508231

O-3300 Schönebeck

Ahornstr. 11

Tel.: 0391/561582

W-3340 Wolfenbüttel

Helmstedterweg 23

Tel.: 05331/61820

W-3400 Göttingen

David-Hilbert-Str. 2

Tel.: 0551/46563

W-3500 Kassel

Lange Str. 81

Tel.: 0561/39463

W-4000 Düsseldorf 30

Grafenstra. 1

Tel.: 0211/4910187

W-4040 Nauss

Hambornstr. 20

Tel.: 02131/278967

W-4050 Mönchenglad-

bach

Neusser Str. 210

Tel.: 02161/601556

W-4100 Duisburg 1

Büschstr. 7-4

Tel.: 0203/21084

W-4150 Krefeld

Kölner Str. 485

Tel.: 02151/390409

W-4220 Dinslaken

Friedrich-Ebert-Str. 93

Tel.: auf Anfrage

W-4250 Bietrop 1

Essener Str. 6

Tel.: 02041/21973

W-4300 Essen 1

Moltke Str. 36

Tel.: 0201/207629

W-4330 Mülheim

Bake 47

Tel.: 0208/390370

W-4350 Recklinghausen

Dortmunder Str. 31

Tel.: 02361/491239

W-4400 Münster

Friedland Str. 2

Tel.: 0251/278515

W-4440 Rhine

Auf dem Tille 8

Tel.: 05971/7219

W-4500 Osnabrück

Petersburger Wall 17

Tel.: 0541/586809

O-4500 Dessau

Kavalerstr. 9

Tel.: 0340/213109

W-4600 Dortmund 50

Stockumer Str. 420

Tel.: 0231/759786

W-4630 Bochum

Härner Str. 283

Tel.: 0234/537018

Für alle, die sofort kaufen wollen: einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Bequemer gehts nicht.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND

macht's möglich!

Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe

spielen und testen.

Und dann neu und

originalverpackt kaufen.

Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Super-Hardware für mehr Leistung. Machen Sie Ihren Amiga fit!

A500 Speichererweiterungen

auf 2,5MB DM 222,-

auf 2,5MB m.Uhr DM 248,-

auf 1MB DM 59,-

auf 1MB m.Uhr DM 69,-

3,5" Laufwerk DM 139,-

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,-/*29,- mtl.

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,-/*31,- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,-/*32,- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,-/*34,- mtl.

Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,-

Festplattenfestival für Amiga 500

105MB 0MB RAM 899,-/*33,- mtl.

105MB 2MB RAM 1095,-/*35,- mtl.

105MB 4MB RAM 1285,-/*37,- mtl.

105MB 6MB RAM 1475,-/*39,- mtl.

105MB 8MB RAM 1665,-/*41,- mtl.

210MB 0MB RAM 1199,-/*36,- mtl.

210MB 2MB RAM 1395,-/*38,- mtl.

210MB 4MB RAM 1585,-/*40,- mtl.

210MB 6MB RAM 1775,-/*42,- mtl.

210MB 8MB RAM 1965,-/*44,- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckables und Freizeitmärkte vorbehalten, die Freizeitmärkte führen Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich

W-4690 Herne

Hauptstr. 178

Tel.: 02325/53463

W-4800 Bielefeld

Schillerstr. 1

Tel.: 0521/138033

W-5000 Köln 1

Von Werth Str. 20-22

Tel.: 0221/8121806

W-5000 Köln 1

Grafenweg 149

Tel.: 0221/444499

W-5300 Bonn

Schillerstr. Weg 24

Tel.: 0228/625076

W-5400 Koblenz

Markenbühlchen Weg 24

Tel.: 0261/31848

W-5500 Trier

Zuckerbergstr. 21

Tel.: 0651/40532

W-5600 Wuppertal

Friedrich-Engels-Allee 29b

Tel.: 0202/81118

W-5760 Aachen-Mitte

Lange Wende 30

Tel.: 02432/1094

W-5800 Hagen

Bergischer Ring 5

Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwart

Friedenstr. 2

Tel.: 02304/2813

W-5880 Länderscheid

Forum am Stammplatz 2/

Eingang gegenüber

Walden

Tel.: 02351/28847

W-6000 Frankfurt-

Bockenheim

Am Weingarten 11

Tel.: auf Anfrage

W-6300 Gießen

Bahnstr. 6

Tel.: 0640/71967

W-6330 Wetzlar

Altenbergstr. 30

Tel.: 06441/54320

W-6520 Worms

Leininger, 10

Tel.: 06241/58444

W-6600 Saarbrücken

Stroßgasse 8

Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarbrücken

Frankfurter Str. 22

Tel.: 06831/88159

W-6650 Homburg

Karlbergstr. 16

Tel.: 06831/13142

W-6670 St. Ingbert

Ludwig Str. 14

Tel.: 06894/282850

W-6680 Neunkirchen

Bahnstr. 13

Tel.: 06821/26797

W-6690 St. Wendel

Bahnstr. 12

Tel.: auf Anfrage

W-6750 Kaiserslautern

Fabrikstr. 32

Tel.: 0631/67411

W-6780 Pirmasens

Allee 3

Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim

Jungbusch Str. 3 / Ecke Lützen-

ring Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40

Stuttgarter Str. 45

Tel.: 0711/874087

O-7033 Leipzig

Dreifaltigkeitsstr. 17

Tel.: 0341/4787781

W-7500 Karlsruhe 1

Leschplatz 5

Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg

Lehnstr. 24

Tel.: 0761/287112

W-7850 Lörrach

Königsstr. 104

Tel.: 07621/49690

W-8000 München 5

Reichenbachstr. 33

Tel.: 089/2021285

W-8134 Pocking

Schloßberg 2/

Im Bahnhof Posenhofen

Tel.: 08157/4088

W-8500 Nürnberg 30

Friedrichstr. 37

Tel.: 0911/467744

W-8630 Coburg

Kaiserstr. 26

Tel.: 09561/63831

W-8700 Würzburg

Bergmeiergasse 2

Tel.: 0931/12290

W-8900 Augsburg

Helm-Dittmar-Str. 17

Tel.: 0821/581993

W-8960 Kempten

Karlsplatz 23

Tel.: 0831/77762

O-9072 Chemnitz

Ullrichstr. 20, Tel. auf Anfrage

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23

Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen



So fing alles an: Kick Off

Den Soccer-Fans unter Euch braucht man den Schöpfer von „Kick Off“ und „Player Manager“ ja kaum vorzustellen; daß er gerade von Anco zu Virgin

wirklich neuen Neuigkeiten kommen, haben wir schnell die statistischen Daten ab: Dino wurde am 5.6.1965 im Londoner Stadtteil Hammer-

Wer dieses Heft bis hierher sorgfältig gelesen hat, müßte die Titel-Frage eigentlich schon selbst beantworten können — aber wir wollten's natürlich genau wissen und haben Meister Dini deshalb noch ein paar Fragen mehr gestellt!

Obwohl er sich eigentlich schon immer zum Programmierer berufen fühlte, reparierte er nach seinem Uni-Abschluß erstmal anderthalb Jahre lang Atari STs. Auf so einem Ding entstand auch das Ur-„Kick Off“, das er innerhalb eines Monats für den Amiga konvertierte. Die geniale Steuerung und die hochintelligenten Computerkicker machten das Spiel alsbald zum absoluten Star im Digi-Stadion — ein Erfolg, der nur vom Nachfolger übertroffen wurde. Da liegt

du doch sicher persönliche Gründe?

DD: Anco will für den Amiga in Zukunft keine Spiele mehr herausbringen, und für einen alten Amiga-Verfechter wie mich war das Grund genug, den Verein zu wechseln!

AJ: Bravo! Aber wie sieht's dann mit dem lang angekünd-



Dino und sein Arbeitstier

WAS MACHT EIGENTLICH

gewechselt ist und momentan an „Dino Dini's Goal“ arbeitet, haben Euch Branchen-Borgi und unser Preview geflüstert. Bevor wir also zu den

smith geboren, er bastelt seit seinem 14. Lebensjahr an Computern rum und hat konsequenterweise auch Computerwissenschaften studiert.

natürlich die Vermutung nahe, daß wir es mit einem Fußballverrückten ersten Grades zu tun haben...

AJ: Dino, bestimmst bist du ein glühender Soccer-Fan — was ist denn dein Lieblingsteam?

DD: Och, kein bestimmtes. Ich sehe mir zwar viel Fußball an, habe aber keine besonderen Favoriten.

AJ: Nicht mal das englische Nationalteam??

DD: Nicht mal das.

AJ: Da erübrigt sich wohl die Frage, was du von Hooligans hältst?

DD: Die finde ich wirklich schlimm, aber da ich nur die meisten Spiele sowieso im TV anschau, bin ich persönlich nicht so sehr von den Krawallbrüdern betroffen.

AJ: Aber dein Wechsel von Anco zu Virgin, für den hattest

digiten „Player Manager 2“ aus, muß unsere „Freundin“ darauf am Ende verzichten, weil Anco sie nicht mehr mag?!

DD: Keine Sorge, der wird schon kommen. Allerdings erst nach „Dino Dini's Goal“ und vermutlich ebenfalls bei Virgin. Und auch unter einem anderen Namen, denke ich.

AJ: Du hast gerade selbst den dritten Teil deiner Soccer-Saga angesprochen — eigentlich haben wir ja schon zur EM damit gerechnet?!

DD: Klar hätte ich auf die Schnelle eine überarbeitete Version von „Kick Off 2“ vorlegen können, aber ich wollte lieber erstmal mein Entwick-



Die Zweiten werden die (Tabellen-) Ersten sein: Kick Off 2 — Return to Europe



Der Büro-Ausflug: Player Manager

lungssystem verbessern, damit auch ein echter Fortschritt dabei rauskommt.

AJ: Mit welchen Fortschritten dürfen wir denn in einzelnen rechnen?

DD: Das Wichtigste und zugleich Schwierigste für mich war, das „Kräfte-System“ noch realistischer zu machen.

stiftet. Denkbar wäre stattdessen eine Link-Option, aber das ist noch nicht spruchreif.

AJ: Es schwirren schon länger Gerüchte von einem ultra-realistischen Rasen herum, der sich bei längerem Bespielen stark abnutzen soll?

DD: Oh je, das hat eher Anco verbreitet! Technisch ist das

speziell was die unglückliche Game Boy-Variante angeht?

DD: Mit denen habe ich absolut nichts zu tun! Die Programmierer waren sich sogar zu fein, mich zu Rate zu ziehen!! Und die Game Boy-Version habe ich nie zu Gesicht bekommen!!! Aber bei „Goal“ werde ich es mal ausprobieren und das Game auf dem Super NES nochmal programmieren.

AJ: Du wirst uns doch nicht zu den Konsolen auswandern?

DD: Nein, ich halte dem Amiga schon die Treue, aber wenigstens für eine Konsole soll es eine perfekte Konvertierung geben.

AJ: Und wie beurteilt der Perfektionist in dir die direkte Konkurrenz, sprich, „Sensible Soccer“ und „Manchester United Europe“?

DD: Beide haben den Vor-

jetzt Feierabend, und du erzählst uns zum Schluß was von deinen Hobbies, einverstanden?

DD: Hmm, also am Computer waren früher „Elite“ und „Revs“ mein ein und alles, heute begeistern mich Lucas-Arts-Adventures und die Spiele meines hochgeschätzten Kollegen Geoff Crammond: etwa „Formula One Grand Prix“. Ansonsten mag ich SF-Filme, z.B. Alien, Aliens und den ersten Highlander, dessen wirrer zweiter Teil mich allerdings arg enttäuscht hat.

AJ: Wen nicht? Aber was ist mit Fußball?! Ohne Bildschirm, wohlgemerkt!

DD: Naja, gelegentlich mal mit meinen Freunden — aber meistens nur Tischfußball im Pub. Doch meine Haupt-

DINO DINI?

Bisher waren meine Kicker ja dafür berühmt, daß sie verzögerungsfrei mitten im Lauf wenden konnten, aber von nun an gehorchen sie den Gesetzen der Trägheit. Außerdem hat die Figur, die der Spieler steuert, kein konstantes Tempo mehr — je länger man den Joystick gedrückt hält, desto flotter wird der Kleine.

AJ: Aber dein legendäres Dröbelsystem laßt du hoffentlich beibehalten?

DD: Sicher, dröbeln muß man nach wie vor, aber man hat nun noch bessere Kontrolle über den Ball, und der richtige Zeitpunkt beim Schuß auf das Tor ist noch wichtiger geworden.

AJ: Sind irgendwelche Features rausgefallen?

DD: Ja, die Abseitsregel hat sich nicht bewährt, und der simultane Vierspieler-Modus auf einem einzigen Rechner hat auch eher Verwirrung ge-

nämlich äußerst mühsam zu verwirklichen, vor allem bei vier verschiedenen Darstellungsformen für den Platz wie bei „Dino Dini's Goal“.

AJ: Und die angekündigten Manager-Elemente, auf welchen Umfang haben wir uns denn da einzustellen?

DD: So wahnsinnig strategisch wird's nicht werden, es

geht mehr um eine statistische Untermauerung der Rasen-Action. Aber als nächstes Spiel will ich vielleicht mal einen richtigen Fußball-Manager machen.

AJ: Gut, dann gehen wir mal zum keizerischen Teil des Abends über — was sagst du zu den diversen Konsolenversionen von „Kick Off“?

teil, daß man sich sehr schnell in die Steuerung einfindet. Was mich an „Sensible“ stört, ist die etwas seichte Spieltiefe; „Manchester“ ist ohnehin eher ein Vertreter der konservativen Machart — mit einem Ball, der der Spielerfigur ständig am Fuß klebt usw.

AJ: Okay, dann machen wir

Hobbies sind eindeutig die Gartenarbeit und das Zupfen meiner Akustikgitarre! Auch wenn dich das jetzt furchtbar überrascht...

AJ: Inzwischen nicht mehr, Dino. Wir danken für das nette Gespräch und wünschen noch viele Tore — dir im Pub und uns am Screen! (mm)



Und es ist doch Kick Off 3: Dino Dini's Goal

The unbelievable *Kra*

WAS FÜR EIN SCHRECKLICHER FILM! NIE WIEDER SCHAU' ICH MIR "ALIEN" AN!!



ALSO ICH FINDE JA TEIL 17 WESSENTLICH SPANNENDER. UND DIESES MONSTER... (KÄHN)...ERSCHRECKT NICHT MAL OSKAR!



HEY! IHR KOMMT GENAU RICHTIG! HIERMIT SIND DEM AMIGA TÜR UND TOR ZUM HYPERSPACE GEÖFFNET! DAS MUßT IHR PROBIEREN: MIT DIESEN DATENHANDSCHUHEN UND DER

MONITOR BRILLE...

1,2,3,... DU BIST GANZ, GANZ RUHIG... 4,5,6,... DEINE ATMUNG IST GLEICHMÄßIG... 7,8,9...

ABER DAS HAT DENN UNSERE BRIGITTA!?

WOHL ORDENTLICH EINEN GEZÄTSCHELT, WAS!? JA, JA...!!



... 10,11,12,... DU BLEIBST GANZ UNVERKRANKT, KEINE WUTGEFÜHLE KOMMEN IN DIR AUF... — HOFFENTLICH MACHT SICH DIE THERAPIE BEZAHLT, SONST HABE ICH SICH IN EINER HALBEN STUNDE EINE ANKLAGE WEGEN TÖDTSCHLAGS AM HALS!

Vesalia

SHOPS

Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Neuß, Meererhof 17
Tel.: 02131 / 275751

COMPUTER

AMIGA - Hardware

AMIGA 2000 2x3,5" Laufwerk	1069,-
AMIGA 2000 2x3,5", 85 MB-HD, u. 8/2 MB	1789,-
AMIGA 2000 2x3,5" LW u. 8/2 MB - Karte	1349,-
AMIGA 3000-25-509 MB 2x3,5" LW	2899,-
PHILIPS Brillanz 1410 1024x768 MPRII	749,-
NEC 3 FG 15" 1024x768 interl.	1289,-
NEC 4 FG 15" 1024x768 non interl.	1699,-
Monitor 1084S black inkl. Amigakabel	449,-
PHILIPS Stereo-Monitor inkl. Amigakabel	449,-
AMIGA 1200	949,-
AMIGA 1200 inkl. 84 MB-HD	1589,-
AMIGA 1200 inkl. 120 MB-HD	1889,-
A1960 Monitor für A1200 / A4000	899,-
Trisync (0,28mm alle AMIGA-Modelle bis 1280x512 Superlines)	
Mitsubishi EUM 1491A, 15 - 38 KHz	1199,-
Adapter für A1200 an EUM 1491A / A1960	39,-
AMIGA 4000 inkl. 120 MB - HD	4299,-
AMIGA 4000 inkl. 213 MB - HD	4599,-

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany
5 Jahre Garantie

512 KB - WINNER-RAM A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akku, Megabittechnik	59,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/Akku, abschaltbar	219,-
2.0 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,5 MB, 512 KHz, 1.0 MB-Chipram schaltbar	249,-
1.0 MB - WINNER - RAM A 500-Plus-intern	79,-
8/2 MB-WINNER-Rambox A 500/500Plus	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER-RAM BOX A500/A500Plus	699,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	119,-
2.0 MB Memory D-RAM-Card A600/1200	399,-
4.0 MB Memory D-RAM-Card A600/1200	559,-
8/2 MB - WINNER - RAM A 2000 - intern	239,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER - RAM A2000 - intern	599,-

AMIGA - Laufwerke

3.5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse	109,-
3.5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Turbo - Copy.	139,-
3.5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	109,-
3.5" Laufwerk A 2000 - intern kompl. mit Einbauanleitung und Zubehör	109,-
3.5" Laufwerk A 3000 - intern (800 KB)	119,-
5,25" Laufwerk - extern	189,-

Genlock, Digitizer usw.

Scala 500	199,-
Scala 1.13	399,-
FrameMachine	799,-
Superschneller Echtzeitdigitizer 16 Mill. Farben, S/W 18 Bilder Sek. Standard mit Turbokarte oder A 3000 in Echtzeit	
Erweiterungsboard (24 Bit Grafikkarte) Einfach auf FrameMachine aufstecken	699,-

Industriestraße 25

4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -

Aust. Wesel / Böckolt

Tel.: 02852 / 91400

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

TIP DES MONATS

2 MB Sipp-Module 99,-

Für z.B. MultiEvolution A500,
MegaMix I A2000, A2000-RAM-Karte von
Macro-System und für PC's.

FrameMachine und 24-Bit Grafikkarte 1379,-

Pal - Genlock 3.0 629,-

Y-C - Genlock 5.0 SVHS und HIB 989,-

Sirius - Genlock 2.0 1489,-

Digitale Standbildsynchronisation

Video - Konverter, 299,-

Video und Y-C-Signale vom A 2000

Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter 389,-

Videodigitizer 819 A 2/3/4000 299,-

Echtzeit-Framgrabber

V-Lab S-VHS A 2/3/4000 549,-

Retina Grafikkarte 2 MB-RAM, 16,7 MillFarben 649,-

AMIGA - Zubehör

Channel Videodat für alle AMIGA 299,-

ROM / ROM-Umschaltplatine o. Schalter 49,-

Umschaltplatine A 600 m. Schalter u. 1.3 ROM 99,-

Umschaltplatine A500+ / A2000 mit 1.3 ROM 79,-

Umschaltplatine A500 / A2000 mit 2.04 ROM 119,-

elektr. Bootselektor DFO - DF3 29,-

WINNER-Sound-Sampler, Unser Renner 89,-

Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz,

Mikrophonanschluß, Eingänge regelbar, mit Software

WINNER - Midi+ 89,-

durchgeführter serieller Bus.

Disketten-Box, inkl. 100 Stück 3,5" Disketten 100,-

Disketten-Box, inkl. 100 Stück 5,25" Disketten 60,-

100 Stück 3,5" 2D Disketten 90,-

100 Stück 3,5" HD Disketten 160,-

100 Stück 5,25" HD Disketten 70,-

OPTO - Maus (Alfa Data) 69,-

Volloptische Mouse (ohne Kugel) inkl. Pad u. Halter

Fancy-Maus, in weiß, Microschalter 39,-

WINNER - Maus, 300 DPI, 2 Jahre Garantie 49,-

in weiß, schwarz, rot oder rot-transparent

Hand-Crystal-Trackball, einfach super 69,-

400 DPI mit leuchtender Kugel und Tastaturhalter

Trackball Tradox oder Sunnyside 59,-

Hand - Scanner 400 DPI, incl. Software 279,-

Maus-Master autom. Umschalter für alle Amigas 39,-

Interlacekarten

Flicker - Fixer A 500 229,-

Flicker - Fixer A 2000 229,-

Beide 2.0 kompatibel, 50 Hz Vollbildfrequenz bis 100 Hz einstellbar, volles OverScan, VGA / Multiscan-Ausgang, Stereo-Verstärker

Kostenlos
Commodore
AMIGA
SERVICE-CENTER

Nachnahme-Versand mit
Post oder UPS ab 10 DM.
Größterite nach Gewicht.
Ausland-Vorkasse

SCSI Harddisk

Mastercard-A2000 SCSI AT-Bus u. RAM-Option 279,-

85 MB Mastercard - A 2000 799,-

127 MB Mastercard - A 2000 949,-

170 MB Mastercard - A 2000 1099,-

210 MB MB Mastercard - A 2000 1299,-

zusätzl. 2 MB - RAM - Erweiterung 139,-

MultiEvolution-Controller A 500 / 500+ 299,-

85 MB MultiEvolution - A 500 / 500+ 879,-

127 MB MultiEvolution - A 500 / 500+ 999,-

170 MB MultiEvolution - A 500 / 500+ 1099,-

210 MB MultiEvolution - A 500 / 500+ 1299,-

zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung 139,-

AT-Bus-Harddisk

Mastercard A 2000 AT-Bus mit RAM-Option 149,-

42 MB Mastercard-A2000 499,-

85 MB Mastercard-A 2000 599,-

120 MB Mastercard-A 2000 749,-

170 MB Mastercard-A2000 849,-

210 MB Mastercard-A 2000 999,-

362 MB Mastercard-A 2000 1999,-

544 MB Mastercard-A 2000 2299,-

zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung 139,-

Alfa-Power A 500 (Controller mit RAM-Option) 299,-

42 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus 599,-

85 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus 729,-

120 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus 859,-

170 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus 959,-

210 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus 1199,-

zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung 139,-

AT - BUS Harddisk A 1200

85 MB Harddisk 689,-

mit Kabel, Schrauben, Install 3.0

120 MB Harddisk 989,-

mit Kabel, Schrauben, Install 3.0

Ersatzteil - Service

Kick - ROM 1.3 55,- Kick-ROM 2.0 org. 99,-

Denise 63,- Enhancer Kit org. 199,-

ECS-Denise 8373 89,- Garry 5719 35,-

I/O Baustein 8520 29,- Tastatur A500 179,-

Big Fat Agnus 1MB 89,- BigFatAgnus/2MB 95,-

Netzteil A 500, 4,5 A 89,- Netzteil A2000 229,-

C64 Netzteil, neu 49,- 1541 II Netzteil 59

Tastatur A 2000 199,-

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

Software für das CD-I



Blendend oder Blender?

Im Januar haben wir Philips' neues Multimedia-Wunder vorgestellt, nun liegt das erste Futter für den Schillerscheiben-Schlucker vor — wir konnten dem CDTV-Konkurrenten also mal richtig auf den Software-Zahn fühlen...

Im harten Praxistest zeigte sich sehr schnell, daß die serienmäßige Fernbedienung zumindest für Geschicklichkeitsspiele keine besonders gute Wahl darstellt: Der Mini-Joystick („Thumbstick“) auf der Oberseite ist unhandlich, reagiert träge und verhindert zielgenaue Diagonalbewegungen. Positiv fiel dagegen die (an einem Amiga-Monitor getestete) Bildqualität auf, welche zudem mit einer glasklaren Sprach- und Musikausgabe einhergeht. Soweit der notwendige Nachtrag zur Hardware, nun aber flugs in softere Gefilde.

ESCAPE FROM CYBERCITY

Auf der Packung ist viel von interaktiver Cyber-Action die Rede, und auch das trickfilmartige Intro mit englischer Sprachausgabe verbreitet kräftig Endzeit-Stimmung. Aliens haben den letzten Lebensraum der Menschen gekapert, als einziger Ausweg bleibt unserem Reserve-Akira nur noch die Flucht nach vorn — raus aus CyberCity, rein in die Zentrale des Bösen und weg mit dem Obermütz! Leider macht sich allzu bald das typische „Dragon's Lair-Gefühl“ bemerkbar: Per Fadenkreuz schlägt man an Kreuzungen einen der angebote-

nen Wege ein, lenkt seinen Helden über die Straßen und atomisiert die feindlichen Robotriesen. Das eigentliche Geschehen wird stets aus der Perspektive des Hauptdarstellers gezeigt, nur in den eingestreuten Zwischensequenzen sieht man ihn selbst, wie er die jeweilige Szene gerade meistert — oder sich in reine Energie verwandelt...

Der Thumbstick torpediert selbst beim niedrigsten der drei Schwierigkeitsgrade spielerische Erfolgserlebnisse, das Gameplay wird von den häufigen Nachladepausen erfolgreich gestört. Kurzum, mal wieder hübsch präsentierte **Demon's Lair** (Fathom Pictures, ca. 99,- DM)



ENTWURFEN VON

Hinter dem blumigen Titel verbirgt sich eine sachkundig (deutsch) kommentierte Diashow über Leben und Schaffen des großen niederländischen Malers Vincent van Gogh. Die

Bilder sind natürlich über alle Zweifel erhaben, die klassische Hintergrundmusik erzeugt die passende, sehr gediegene Atmosphäre. Fazit: Ein digitaler Hochglanzband für Kunstliebhaber. (Philips, ca. 69,- DM)



BATTLESHIP

Eine Fregatten-Simulation? Fehlanzeige! Strategie auf hoher See? Fast, denn Schiffsversenker ist angesagt. Spielerisch anspruchslose Naturen, denen gerade das Kartopapier ausgegangen ist, dürfen in drei verschiedenen Spielmodi ihre fünf Schiffe auf der 10 x 10 Felder großen Spielfläche verstecken

und die des menschlichen oder multimedialen Gegners aufspüren. Aufgepeppt wird die Geschichte durch englische Sprachausgabe, schaurig-realistische Schlacht-FX und ein kleines „Video-Fenster“, in dem SW-Actionsequenzen für kriegerisches „Wochenschau“-Feeling sorgen. Also **Schritt mit Goldmond**. (MB/Capitol, ca. 69,- DM)



Schaffensperioden



PALM SPRINGS OPEN

Die schon auf der Consumer Show in Köln vorgeführte Golfsimulation liegt nun in einer kompletten (Text & Sprachausgabe) deutschen Version vor. Bis zu vier Spieler schlagen dabei hintereinander auf den wehrlosen Ball ein, nachdem sie die Übersichtskarte studiert, die Abschlagrichtung fixiert und einen der 13 Schläger ausgewählt haben. Der Kurs besteht wahlweise aus vollen 18 Löchern, die aus elf verschiedenen Real-Plätzen zusammengesucht wurden, aus den letzten neun oder

einem beliebigen Übungs-Loch. Die gebotene Optionsvielfalt ist eher eine Fülle, doch zum Trost gibt's ein anfangerfreundliches Schlagsystem und, wie in der Muppet Show, zwei bissige Kommentatoren, die mit ihren unsportlichen Bemerkungen der Angelegenheit erst die rechte Würze verleihen. Vor allem wird Golfers Auge mit einer Digi-Grafik verwöhnt, die sich vor keiner TV-Livcübertragung zu verstecken braucht! Alles in allem kein Meilenstein, aber doch **sehr ordentlich**. (Fathom Pictures, ca. 99,- DM)



KLEINBILD-FOTOGRAFIE

Ob Gelegenheitsknipper oder Hoffotograf, die zahlreichen Lehr- und Bildbände von Time Life über die hohe Kunst der Fotografie kennt und schätzt praktisch jeder aus der Zelluloid-Branche. Der pädagogische Gehalt dieses (Einstiegers-) Fotokurses dürfte damit außer Zweifel stehen, auch

wenn er das Selberausprobieren natürlich keinesfalls ersetzen kann. Ein paar filmsparende Trockenübungen am Bildschirm ermöglicht das Programm, aber immerhin, dazu klingt die deutsche Sprachausgabe ausgesprochen angenehm. Für die Helmut Newtons von morgen also durchaus **empfehlenswert**. (Time Life/Compact, ca. 99,- DM)



WILLY TABB AND THE WONDERFUL TABS

Der Schauspieler Danny Glover („Lethal Weapon“) erzählt auf englisch ein mit meditativer Gitarrenmusik unterlegtes Märchen, di-

zu werden kleinkindgerechte Bilder eingeblendet. Danach sind die kleinkindgerechten Spiele dran, etwa Memory mit sechs Karten. Also nix für dich und trüch, sondern **sehr kleinkindgerecht**. (Rabbit Ears/Philips, ca. 44,- DM)



SANDY & LITKUS ABENTEUER

Dreijährige, die mit der Fernbedienung des CD-I schon zurecht kommen, dürfen hier Figuren ausmalen, Clownsgesichter oder Artisten-Körper aus verschiedenen

Einzelteilen zusammenbasteln und sogar ihren eigenen Zeichentrickfilm erstellen. Alles furchtbar neu und mit netten deutschen Erklärungen versehen, aber auch alles nur für **kleine Kinder geeignet**. (Philips, ca. 69,- DM)



GOLDEN OLDIES JULY BOX

20 Heuler der 50er und 60er Jahre werden hier mit jedem erdenklichen technischen Schmickschnack, wie (auf Wunsch) scrollenden Songtexten, selbst programmierbarer Abspielrei-

henfolge, Fotos der Interpreten oder Backgroundinfos über Song und Künstler dargeboten. Weil die Scheibe gerade mal 39 Steine verschlingt, sind die Oldies ein prima Geschenk **für alle**. (Philips, ca. 39,- DM)



PHILIPS

Sieht man sich das erste Angebot an Software für das CD-I so unläßt sich eines mit Sicherheit behaupten: Wer ein CDTV besitzt braucht nicht neidisch zu werden.

vorläufig halten sich die Unterschiede in engen Grenzen. Hoffen wir also für Philips, daß bis zu unserem nächsten Special etwas mehr Gold ist, was da so schillert... (pb)

INTER SOFT

H. UND T. RUDD
POSTFACH 1932 · 3110 LELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Low Budget

3 D Pool	E 28,50 DM
B.A.T.	DA 28,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Beach Volley	E 24,50 DM
Captain Planet	DA 29,50 DM
Celtic Legends	DA 26,50 DM
Conqueror	DA 25,50 DM
Dragon Wars	DA 26,50 DM
Impossible	DA 29,50 DM
Jupiters Master Drive	E 24,50 DM
Killing Cloud	DA 24,50 DM
Last Ninja 3	DA 29,50 DM
Manchester United	E 28,50 DM
Manix	DA 27,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Populous	DA 30,50 DM
Turrican	DA 29,50 DM
Turrican 2	DA 29,50 DM
Typhoon	DA 29,50 DM
Ultimate Golf	E 29,50 DM
Wonderland	E 28,50 DM

Nice Price

4 D Sports Boxing	DA 42,50 DM
Abandoned Places	DA 46,50 DM
Amberstar	DV 79,50 DM
Apido	DA 59,50 DM
Bane of the Cosmic Forge	DA 47,50 DM
Captive	DA 39,50 DM
Chart Attack	DA 33,50 DM
Curse of the Azure Bonds	DA 58,50 DM
Dune	DA 60,50 DM
European Championship '92	DA 46,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 35,50 DM
Heroes Quest Twin Pack	DA 33,50 DM
Indy Heat	DA 35,50 DM
Jimmy White Snooker	DA 58,50 DM
Kings Quest 5	DV 56,50 DM
Legend of Kyrandia	DV 69,50 DM
Paperboy 2	DA 45,50 DM
Race Drivin'	DA 38,50 DM
Strike Fleet	DA 59,50 DM
Striker	DA 33,50 DM
Zak MacKracken	DV 42,50 DM

Top Twenty

1. Der Patrizier	DV 72,50 DM
2. 1869	DV 72,50 DM
3. Pinball Fantasies	DA 68,50 DM
4. Bundesliga Manager Pro.	DV 72,50 DM
5. Monkey Island 2	DV 83,50 DM
6. Indiana Jones 4	DV 84,50 DM
7. The Humans	DA 62,50 DM
8. Civilization	DV 84,50 DM
9. Lotus 3	DA 53,50 DM
10. Lemmings	DA 42,50 DM
11. Sensible Soccer 92/93	DA 54,50 DM
12. Formula One Grand Prix	DA 78,50 DM
13. Pinball Dreams	DA 54,50 DM
14. Zool	DV 57,50 DM
15. Airbus A320	DA 91,50 DM
16. Battle Isle	DA 71,50 DM
17. Das schwarze Auge	DV 75,50 DM
18. Fire & Ice	DA 72,50 DM
19. Epic	DA 62,50 DM
20. Campaign	DA 69,50 DM

Neuheiten

Chaos Engine	DA 72,50 DM
Combat Air Patrol	DA a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Goblins 2	DV 76,50 DM
Gunship 2000	DA 78,50 DM
International Table Tennis	DA 55,50 DM
KGB	DV 62,50 DM
Lethal Weapon	DA 57,50 DM
Lionheart	DA a.A.
Nick Faldo's Golf	DA 82,50 DM
Piracy on the High Sea	E 58,50 DM
Roadrash	DA 60,50 DM
Sim Earth	DV 88,50 DM
Streetfighter 2	DA 61,50 DM
Super Frog	DA 72,50 DM
The Legend of Myra	DA 78,50 DM
Veil of Darkness	DA a.A.
Whales Voyage	DA a.A.

Aquatic Games	DA 58,50 DM
Archer Mac Leans Pool	DA 51,50 DM

BC Kid	DA 55,50 DM
Bill's Tomato Game	DA 63,50 DM
Birds of Prey	DA 74,50 DM
Black Gold	DV 65,50 DM

California Games 2	DA 64,50 DM
Chessmaster 2100	DA 59,50 DM
Cool Croc Twins	DA 58,50 DM
Curse of Enchantia	DV 64,50 DM

D/Generation	DV 57,50 DM
Dark Seed 1.5	DV 68,50 DM
DynaBlaster	DA 61,50 DM
Dynatech	DA 67,50 DM

Espano 92	DA 63,50 DM
-----------	-------------

Eye of the Beholder 2	DV 83,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA 81,50 DM
Football Manager 3	DA 80,50 DM

Global Effect	DA 68,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM
Guy Spy	DA 63,50 DM

Harrier Assault AV88	DV 90,50 DM
Heart of China	DV 71,50 DM
Heimdall	DV 77,50 DM
Hexuma	DV 89,50 DM
Historyline 1914-1918	DV 83,50 DM

Ishar	DA 64,50 DM
-------	-------------

J.Barnes Europ. Football	E 63,50 DM
John Madden Football	DA 80,50 DM

Larry 5	DV 68,50 DM
Leander	DA 54,50 DM
Legend of Faerghail	DA 69,50 DM
Legend of Valour	DV 84,50 DM
Locomotion	DV 64,50 DM
Lure of the Temptress	DV 63,50 DM

M1 Tank Platoon	DA 79,50 DM
Mig 29 Fulcrum	DA 46,50 DM
Myth	DA 46,50 DM

Nigell Mansell	DA 60,50 DM
----------------	-------------

No second Price	DA 62,50 DM
-----------------	-------------

Pacific Islands	DA 69,50 DM
Perfect General	DA 81,50 DM
Palace Quest 3	DV 69,50 DM
Populous 2	DA 68,50 DM
Push Over	DV 70,50 DM

Risky Woods	DA 59,50 DM
-------------	-------------

Shadow of the Beast 3	DA 60,50 DM
Silly Putty	DA 58,50 DM
Speedball 2	DA 43,50 DM

Waxworks	DV 62,50 DM
Wing Commander	DV 86,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

SPIELESAMMLUNGEN

4 Wheel Drive.....	DA 35,50 DM
(Lotus Esprit Turbo, Toyota Celica, Team Suzuki, Combo Racer)	
Air Sea Supremacy.....	DA 61,50 DM
(Carrier Command, F-15 G.E., Gunship, Silent Service)	
Double Double Bill.....	DA 49,50 DM
(Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports)	

Basketball, TV Sports Football]	
Fantastic Worlds.....	DA 83,50 DM
(Mega lo Mania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	
Football Crazy Collection.....	DA 54,50 DM
(Kick Off 2, Final Whistle, Player Manager)	
The Dream Team.....	DA 59,50 DM

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=komplett Englisch

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN
VORBESTELLT WERDEN!!!**

Ausschließlich Versand. Versandkosten:
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.

**Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO**

AKTION LESER-TEST

Dies ist vielleicht der arbeitsintensivste, gleichzeitig aber auch der verlockendste Wettbewerb in der Geschichte des Joker-Konzerns — alle begabten Jungliteraten, die schon immer davon geträumt haben, der breiten Öffentlichkeit zu zeigen, wie ein Spiele-Test ihrer Meinung nach eigentlich auszusehen hätte, bekommen von uns die Chance dazu! Rein technisch stellen wir uns das etwa folgendermaßen vor:

Ihr sucht Euch irgendein Amiga-Game aus, das möglichst nicht älter als ein Jahr ist und schreibt darüber einen Test, wie Ihr ihn gerne im Joker lesen würdet. Den schickt Ihr uns zusammen mit einem Portrait-Foto von Euch (z.B. ein Paßbild oder eins aus der Verbrecherkartei) zu, wir erledigen dann den Rest. Das heißt, wir kümmern uns um die Bildschirmfotos und das Layout, sorgen für den stilistischen Feinschliff und korrigieren eventuelle Linksschreibfehler. Der glückliche Gewinner findet sein Werk dann in einer der nächsten Ausgaben wieder — mit **seinem** Namen, **seinem** Foto und **seiner** Bewertung versehen! Als kleinen Service für unsere nichtschreibenden Leser werden wir auch die Box mit unserer originalen Joker-Bewertung dazutun, damit sie selbst entscheiden können, wer nun rechter hat, Profi- oder Nachwuchsredakteur.

Nachdem dies ein ziemlich ungewöhnlicher Wettbewerb ist, sehen auch die Teilnahmebedingungen etwas anders als üblich aus. Sprich, es gibt keine Preisfrage und (außer Ruhm und Ehre) keinen Preis, ausgeschlossen ist lediglich der gute alte Rechtsweg. Selbst auf den liebgewonnenen Einsendeschluß wollen wir hier verzichten, schließlich soll sich die Aktion ja zum ständigen Dauerbrenner entwickeln. Was die Länge betrifft, würden wir ungefähr eine Schreibmaschinenseite vorschlagen, ein paar Zeilen mehr oder weniger spielen keine Rolle — wir sind ans Kürzen gewöhnt...

Noch irgendwelche Fragen? Nein? Dann haut mal rein in die Tasten!

Habt Ihr Lust, über Euren Schatten zu springen, einmal die Fronten zu wechseln und selbst einen Testbericht zu schreiben, der dann in Eurem Lieblingsmagazin abgedruckt wird? Wir sagen bloß: Nichts ist unmöglich!

Joker Verlag
„Aktion Leser-Test“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

CREATURES

Am 64er steht der Name Thalamus für Action-Klassiker wie „Hawkeye“ oder „Armalyte“ — bloß die Amiga-Konvertierungen gerieten halt samt und sonders zum Flop. Ob mit diesem Jump & Run wohl neue Zeiten anbrechen?

Die Voraussetzungen wären sicher günstig: Im Unterschied zu den meisten 8 Bit-Games aus der Thalamus-Werkstatt setzte Creatures von Anfang an weniger auf

gepackt. Einzig Clyde Radcliffe kann entkommen — keine Frage, daß ihm der mutige Solospieler bei der Errettung seiner Freunde bzw. der Bekriegung

luftiger Plattformtrips ist viel Geschick verlangt. Ferner ist das Zeitlimit recht knackig ausgefallen, und die Gegner tauchen mit Vorliebe in den ungelegensten Momenten auf. Unfaire Situationen bleiben somit nicht aus, oft ist das Fortkommen sogar nur unter Verlust eines der drei Leben möglich...



technische Mätzchen, und mit WIS-Design war ein Psygnosis-gestütztes Programmerteam an der Hand. Kurz, eine gelungene 16 Bit-Umsetzung sollte eigentlich kein großes Problem darstellen...



seiner Feinde gerne behilflich ist! Damit die Hatz durch finstere Höhlen, modrige Wälder und feuchte

Tauchabschnitte nicht ganz wehrlos vorstatten geht, gehört eine zuverlässige Standard-Wumme mit begrenzter Reichweite bereits zur Grundausstattung. Unterwegs werden dann



Schwer ist Creatures also mit Sicherheit, aber deswegen nicht unspielbar. Mit Übung läßt sich letztlich doch jede Situation meistern, und damit's nicht langweilig wird, sorgen knobellastige Zwischen-Screens ebenso für Abwechslung wie die gelungene Optik. Da hüpfen, springen und schweben die Feinde in den aberwitzigsten Formen und Farben umher, die Backgrounds sind schön detailliert gezeichnet und auch toll animiert — speziell der Wasserfall im ersten Level ist absolut sehenswert! Begleitmusik und Sound-FX fallen im Vergleich zwar etwas ab, dafür sind die Ladezeiten angenehm kurz geraten. Und eine scrollende Übersichtskarte, anhand der man seinen Fortschritt innerhalb des Feindgebietes begutachten kann, gibt's schließlich auch nicht alle Tage.

Fazit gefällig? Bitteschön: Creatures ist zwar nicht gerade überschäumend originell, bietet aber dennoch eine solide Plattform-

Herausforderung. Auf den Nachfolger, der bereits im Herbst erscheinen soll, darf man jedenfalls guten Gewissens gespannt sein. (r)



zies sind ein herzallerliebster Völkchen weit draußen im Universum und befinden sich auf der Suche nach einer gemütlichen, neuen Heimat. So stoßen sie auf die Erde, doch kaum gelandet, werden die Kuschel-Allens von einem fiesem End-Dämon in dunkle Folterkammern

neben den befreundeten Wazzies auch allerlei Zutaten aufgesammelt, aus denen eine hilfsbereite Hexe Extrawaffen zusammenmixt. Derart hochgerüstet gerät die Gängelbefreiung jedoch längst nicht zum Kinderspiel, denn beim Durchstöbern enger Felspassagen und anflüch-



CREATURES (THALAMUS)

PLATTFORM-ACTION

70%

„KNUDELIG“



GRAFIK	78%
ANIMATION	78%
MUSIK	64%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	72%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist — aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UR 5 15,- Vorauszahlung 12,- Eilenschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskassa 25,-

31,6%

**Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller**

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
869	DA 68,37	82,04
ATAC	DA 88,69	95,72
A-Team	DA 68,37	95,72
An American Tail	DA 54,68	54,68
Alone in the Dark	DA 20,48	
Alien Breed 1993	DA 58,10	
Aquatic Games	DA 68,37	82,04
Ashes of Empire	DA 47,84	
Aspid	DA 88,69	95,72
Arbitus A 220	DA 88,69	95,72
6-17 Flying Fortress	DA 88,69	95,72
B.C.Kid	DA 61,52	
Borgon Attack	DA 68,37	61,52
Battle Isle	DA 68,37	91,39
Battle Isle Deluxe	DA 41,00	41,00
Battle Isle (Playstation)	DA 61,52	
Bl'z Tennis Game	DA 61,52	
Brutalio Man: First	DA 68,37	68,37
Unization	DA 78,62	
Car and Driver	DA 68,37	75,20
Carrier Strike	DA 68,37	68,37
Chess Engine	DA 61,52	
Comanche Max Overkill	DA 68,37	88,69
Conquest of the Longbow	DA 68,37	82,04
Curse of Enchantia	DA 61,52	82,04
Cyrix for a Corpse VGA	DA 61,52	
Cyberblast	DA 61,52	
Lyron	DA 61,52	68,37
D-Generation	DA 68,37	82,04
Dagger of Amun (ib-2)	DA 61,52	78,62
Dagger of Serpents	DA 58,10	
Desert Strike	DA 54,68	61,52
Die Hard 2	DA 82,04	88,69
Doki Doki	DA 68,37	82,04
Darklands	DA 68,37	82,04
Der Fährer	DA 54,68	
Deliverance	DA 75,21	82,04
Das schwarze Auge	DA 68,37	61,52
Death Knights at Krynn	DA 61,52	74,20
Dune	DA 61,52	75,20
Dune 2	DA 82,04	82,04
Die Kathedrale	DA 61,52	68,37
Discovery	DA 54,68	61,52
Doodle Bug	DA 61,52	82,04
Dynablast (mit Adap.)	DA 68,37	82,04
Era Quest	DA 68,37	82,04
Evil 2	DA 68,37	88,69
Elite Plus	DA 68,37	88,69
Elite 2	DA 68,37	88,69
Enorm	DA 68,37	88,69
European Championship	DA 54,68	61,52
Eric	DA 61,52	74,20
Eye of the Beholder 2	DA 82,04	82,04
Goblins 3.0	DA 47,85	95,72
Gratifier	DA 54,68	
Ham and Ice	DA 68,37	82,04
F-15 Strike Eagle 3	DA 75,21	82,04
Formula 1 Gr Prix	DA 68,37	88,69
Golf	DA 54,68	68,37
Golf 2	DA 68,37	68,37
Globet Conquest	DA 68,37	95,72
Grand Prix Unlimited	DA 68,37	95,72
Gunship 2000 VGA	DA 68,37	95,72
Heart of China	DA 68,37	95,72
Harrier Jump Jet	DA 68,37	95,72
Hexagon	DA 68,37	95,72
History Line	DA 68,37	95,72
Ironclad	DA 68,37	95,72
Indiana Jones 3 Adv.	DA 68,37	95,72
Indiana Jones 4	DA 68,37	95,72
Intelligent Machines	DA 68,37	95,72
Jack	DA 68,37	95,72
Jaguar XJ 220 (i M8)	DA 54,68	
James Bond	DA 17,06	
Jim Power	DA 54,68	
John Madden Football	DA 58,10	
John Madden Football 2	DA 68,37	82,04
Kick	DA 88,69	88,69
Killer	DA 68,37	95,72
Kings Quest 5	DA 68,37	82,04
Kings Quest 8	DA 68,37	82,04
Las Manley Lost in L.A.	DA 61,52	68,37
Legacy	DA 68,37	95,72
Legends of Valour	DA 68,37	75,20
Leprechaun Godstuns 2	DA 68,37	82,04
Leprechaun 2	DA 68,37	82,04
Legend of Kyandio	DA 68,37	82,04
Lemmings	DA 54,68	68,37

Programm	Amiga	IBM
Lemmings Data Disk	DA 41,00	47,84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54,68	61,52
Lemmings 2	DA 61,52	68,37
Lethal Weapon	DA 54,68	61,52
Lightyear	DA 61,52	
Links	DA 75,20	88,69
Links 386 Pro	DA 102,56	
Lord of the Tempests	DA 61,52	68,37
Lord of the Rings 2	DA 68,37	68,37
Loromotion	DA 47,85	54,68
Lotus Esprit 1, Ch. 3	DA 54,68	
Mad TV	DA 68,37	82,04
Mad TV Data Disc	DA 20,49	20,49
Mania	DA 68,37	95,72
Manchester United Euro	DA 54,68	
Mega la Maria	DA 61,52	75,20
Mega la Maria/First Sam	DA 61,52	
Mellic Power Compil.	DA 61,52	
Might and Magic 2	DA 68,37	82,04
Might and Magic 4	DA 78,62	82,04
Midnapress Golf	DA 68,37	82,04
Monkey Island	DA 82,04	82,04
Monkey Island 2	DA 47,85	
No Second Prize	DA 54,68	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 61,52	
Nova 9	DA 68,37	82,04
Overkill	DA 61,52	68,37
Perfect General	DA 75,20	75,20
Perfect General Data	DA 41,00	41,00
Prophecy of the Shadow	DA 68,37	82,04
Pyramid 3000	DA 54,68	54,68
Pyramid Dreams	DA 54,68	54,68
Pyramid Fantasy	DA 54,68	54,68
Plan 9 (mit Videoball)	DA 82,04	95,72
Populous 2	DA 61,52	68,37
Populous 3	DA 68,37	68,37
Port of Darkness	DA 54,68	61,52
Port Over	DA 68,37	82,04
Police Quest 3	DA 68,37	82,04
Project-X	DA 47,85	
Puffy	DA 82,04	82,04
Quest for Glory 2	DA 78,62	82,04
Quest for Glory 3	DA 54,68	68,37
Rainbow Tycoon	DA 68,37	75,20
Rampart	DA 61,52	
Reactor	DA 68,37	82,04
Red Zone	DA 54,68	
Rex Nebula	DA 68,37	88,69
Risky Woods	DA 58,10	58,10
Rise of the Dragon	DA 82,04	82,04
Roadblock 3	DA 54,68	
Road Race	DA 68,37	82,04
Sensible Soccer 92/93	DA 54,68	
Shadow of the Beast 3	DA 61,52	61,52
Shadowlands	DA 68,37	78,62
Silent Service 2	DA 61,52	82,04
Sim City/Populous	DA 61,52	82,04
Star Wars	DA 95,72	95,72
Star Wars 2: Anniversary	DA 68,37	88,69
Starlight 2	DA 54,68	68,37
Striker	DA 54,68	
Street Fighter II	DA 61,52	61,52
Strike Commander	DA 88,69	88,69
Space Man	DA 61,52	82,04
Special Forces	DA 78,62	
Spelljammer	DA 75,21	
Spellknight 301	DA 68,37	82,04
Space Quest 4	DA 68,37	82,04
Space Quest 5	DA 61,52	102,40
Space Shuttle	DA 68,37	78,62
Super Tetris	DA 68,37	68,37
Summer Challenge	DA 68,37	68,37
Sumowrestling	DA 68,37	68,37
Tennis Cup 2	DA 61,52	61,52
The Humans	DA 88,69	88,69
The Legend	DA 17,06	
The Siege	DA 13,44	
Turrican	DA 68,37	75,20
Turrican 2	DA 68,37	75,20
Turrican 3	DA 68,37	75,20
Ultima 6	DA 68,37	75,20
Ultima 7	DA 68,37	75,20
Ultima 7: The Black and White	DA 68,37	75,20
Ultima Underworld 2	DA 68,37	75,20
Vision	DA 54,68	
Vision Data Disc	DA 34,16	
Vikings: End of the Conq.	DA 47,85	
Wayne Gretzky 2 Con. Cup	DA 54,68	
Wayne Gretzky 3	DA 82,04	82,04
Wax Works	DA 75,21	82,04

Programm	Amiga	IBM
Wien	DA 61,52	82,04
Wien Challenge	DA 68,37	95,72
Wizard	DA 54,68	68,37
Wizardry 7	DA 82,04	82,04
Wing Commander	DA 75,20	
Wing Commander 2	DA 75,21	75,21
Wing Commander 2 Op. 1	DA 41,00	41,00
Wing Commander 2 Op. 2	DA 61,52	68,37
WWF Wrestling 2	DA 41,00	82,05
X-Wing	DA 54,68	
Zool	DA 54,68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON

Programm	Amiga	IBM
Super NES ohne Spiel	US 279,96	
Adapter deutsch/US	US 49,96	
Adapter us/deutsch	US 49,96	
Adapter deutsch/jap	US 49,96	
Addams Family	US 117,96	
Aliens	US 130,96	
Arizona	US 128,96	
American Gladiators	US 119,96	
Amazing Tennis	US 123,96	
Axeboy	US 124,96	
Bart's Nightmare	US 123,96	
Blues Brothers	US 134,96	
Bulls VS Lakers	US 129,96	
Cashmania 4	US 128,96	
Chessmaster	US 127,96	
Cool World	US 120,96	
Cybernator	US 120,96	
D-Force	US 114,96	
Death Valley Rally	US 120,96	
Dinosaurs	US 118,96	
Extra Innings	US 109,96	
F-Zero	US 99,96	
Football 2000	US 120,96	
Final Fight	US 108,96	
Golden Fighter	US 113,96	
Gun Force	US 128,96	
Hook	US 129,96	
Hyperzone	US 110,96	
Imperium	US 120,96	
Jax and Mac	US 116,96	
Lemmings	US 124,96	
Magic Sword	US 120,96	
Mystical Ninja	US 119,96	
Out of this World	US 130,96	
Paradise	US 129,96	
Prince of Persia	US 134,96	
Race Drivin	US 134,96	
RoboCop 3	US 119,96	
RoboCop 3	US 126,96	
Super Battle Tank	US 108,96	
Super Off Road	US 99,96	
Super WWF Wrestling	US 99,96	
Super R-Type	US 78,96	
Super Double Dragon	US 124,96	
Super Tennis	US 96,96	
Super Ghosts 'n' Ghosts	US 109,96	
Super Adventure Island	US 106,96	
Super Mario Kart	US 134,96	
Super Contra IV	US 119,96	
Super Bowling	US 134,96	
Super Slam Dunk	US 124,96	
Super Goal	US 118,96	
Super Pang	US 120,96	
Super Strike Eagle	US 132,96	
Super Alamo	US 129,96	
Super Soccer	US 117,96	
Super Star Wars	US 118,96	
Spindizzy	US 120,96	
Space Football	US 123,96	
Spanky's Quest	US 116,96	
Street Fighter II	US 139,96	
Soul Blazer	US 129,96	
Tam and Jerry	US 122,96	
Toxic Crusaders	US 120,96	
Turtles IV	US 124,96	
World League Soccer	US 108,96	

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatibel, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C 16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

- Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM-5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet (in Euch selber aus)

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
 $79,95 \times 0,684 = 54,69$

Vorteile für Euch:

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.
4. Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

FLY HARDER

Knapp zehn Jahre ist es her, seit „Thrust“ zum ersten Mal am C 64 auftauchte. Damals reichte die Idee trotz Magergrafik zum Hit, heute bewahrt sie selbst zeitgemäße Präsentation nicht mehr vor der Vergessenheit...

Dank Starbyte befehligt der Spieler also einmal mehr ein kleines Raumschiff, mit dem via Stick oder Tasten Energiekugeln aufgesammelt und über einem Reaktor wieder abgeworfen werden müssen. So simpel die Aufgabe sein mag, so unendlich schwer ist sie hier: steuerungstechnisch in den Griff zu bekommen: Als ob der ständige Kampf gegen den Sog der Schwerkraft nicht nervenaufreibend genug wäre, drehen sich die Gravitationsverhältnisse an bestimmten Stellen auch noch um, so daß man mit Volldampf gegen Wände, „Lasersperren“ oder die zahlreichen Feinde kracht — anstatt zu bremsen, wie eigentlich beabsichtigt. Das mag sich ja nun so-

gar als Absicht des Spieldesigns interpretieren lassen, daß jedoch die Tastatur von Anfang an gleichzeitiges Drehen und Schubgeben vereitelt, kann selbst der nachsichtigste „Thru-ster“ nicht verzeihen. Ja, selbst ohne Stick mit Dauerfeuer hat man keinerlei Chance, die fünf Schiffsleben vor der Altmittel-Halde zu retten!

Die Handhabung ist also trotz

Level-Paßwörtern, veränderbarer Tastenbelegung und dreifach einstellbarer Gravitationsstärke bzw. Feindesaggressivität unter aller Laserkanone — schade, denn die flüssig in alle Richtungen scrollende Grafik und der Sound (Musik/FX sind getrennt abschaltbar) wären gar nicht mal übel. Doch es hilft alles nichts, Fly Harder ist lediglich der optisch hübsche Amiga-Klon eines

8Bit-Klassikers, dessen ohnehin veraltetes Prinzip durch die neuen Schwerkraftverhältnisse nahezu unspielbar geworden ist. (ri)



Abt.: Hudeln & Trudeln

DREADNOUGHTS

Was sagt Euch der Name Dr. Peter Turcan? Nix? Wie steht's dann mit Titeln wie „Armada“ oder „Gettysburg“? Ach, der Dr. Peter Turcan! Altgedienten Strategen dürfte somit Böses schwärmen...

Mit Fug und Recht, denn vor wenigen Jahren traktierte der rührige Dottore die Bildschirm-Taktiker mit immer neuen (und immer gleichen) 3D-Strategicals, die es nur einer Kombination aus durchaus vorhandener Spieltiefe und ungewöhnlicher Optik zu verdanken hatten, nicht völlig verrissen zu werden — die Steuerung war nämlich unter jeder Kritik.

Daran hat sich auch bei diesen sieben anwählbaren Marine-Szenarien aus dem Ersten Weltkrieg kaum etwas geändert, was den Packungsdruck von der „aufregendsten Seeschlacht aller Zeiten“ in völlig neuem Licht erscheinen läßt. Wie das? Nun, wir haben uns tatsächlich über die Handhabung eines Games noch

selten so aufgeregt: Nach wie vor müssen die Befehle in festgelegtem Format händisch eingetippt oder mühsam aus Mausmenüs zusammengestöpselt werden. Im Ergebnis gibt der Amiga dann sechs simulierte Minuten später einen neuen, stillstehenden und erschreckend detailarmen 3D-Screen aus. Bewundernswert, wer dabei Ner-

ven und Übersicht behält!

Na schön, die Schiffe der Deutschen bzw. Briten sind etwas größer als seinerzeit bei der „Armada“, und auch der Screenaufbau geht ein wenig schneller als anno dunnemals vorstatten. Selbst Titelsound und Effekte kommen ganz erträglich rüber, und die Handlungsmöglichkeiten sind wie gesagt nicht mal

verkehrt. Dennoch: Was 1990 schon fragwürdig war, ist heutzutage halt hoffnungslos überholt — kein Wunder, daß die Zeiten der britischen Seeherrschaft vorbei sind... (jn)



Falleri und fallera, Wasser ist zum Formatieren da!

FLY HARDER (STARBYTE)

THRUST-NACHKÖMLING

34%
„BLEISCHWER“



GRAFIK	69%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	52%
HANDHABUNG	28%
DAUERSPASS	30%

FÜR EXPERTEN

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DREADNOUGHTS (TURCAN RESEARCH SYSTEMS)

STRATEGO-SEESCHLACHT

24%
„ÜBERHOLT“



GRAFIK	30%
ANIMATION	14%
MUSIK	50%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	18%
DAUERSPASS	26%

FÜR EXPERTEN

PREIS	DM 94,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN

AMIGO!

AMIGO! - das sind zwei Disketten
vollgepackt mit starken Spielen,
hilfreichen Tools und aktuellen
Informationen rund um den Amiga!

Der Inhalt dieser Ausgabe:



In **SWIBBLE DIBBLE** - wird ein
alter Zauberer mit der Aufgabe betraut,
eine magische Glaskugel unbeschadet
durch 85 Welten zu geleiten, in denen
zahlreiche Gefahren und Hindernisse
warten.



Im **SONY-Spiel** geht es
um die richtige Zusammenstellung
verschiedener Geräte aus dem
Sortiment des SONY-Konzerns,
die durch den Herrscher Oyko
weit verstreut wurden.

außerdem:

Mit **SET TRACK** können Flugbahnen
zahlreicher Nachrichten- und Wettersatelliten
aufgezeichnet werden.

JC-GRAPH ermöglicht die Darstellung diverser
Geschäftsgraphiken wie Balkendiagramme,
Tortengraphiken und Kurvenverläufe.

Außerdem beschäftigen sich zahlreiche Kurse und
Workshops mit dem Arbeiten und Programmieren des
Amiga.

Ab dem 12. FEBRUAR **NEU** im gut
sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.

AMIGO!
- der Freund für Deinen AMIGA!
für nur DM **19,80**

AMOS

**Machen Sie doch
einfach Ihr Mega-Gewinn selbst!**

AMOS, den neuen AMIGA-BASIC, über 100 starke Module für Grafik, Sound,
Sortieren, Daten, Animationen, Tabellen und Programmierung. Viele Module
sorgen machen AMOS zu einem unverzichtbaren Werkzeug für AMIGA- und
Macintosh-Anwender. 32 schnelle Vorgefertigte TOME (TOME Erweiterungssystem
mit 160 Seiten) oder D-SAM (D-SAM Erweiterungssystem) können Ihnen helfen
das. Wenn Sie sich für AMOS entscheiden, werden Sie sich auch für die weiteren Module interessieren.

AMOS Professional	125,00 DM
AMOS The Creator	99,00 DM
AMOS Compiler	59,00 DM
AMOS 3D	74,00 DM
AMOS Help	39,00 DM
Quick Help	39,00 DM
Easy AMOS	68,00 DM
TOME Series IV	109,00 DM
NCommand	79,00 DM
D-SAM	99,00 DM
Super Pack	199,00 DM
(Creator + Compiler + 3D)	
Extension Pack	259,00 DM
(TOME + NCOMMAND + D-SAM)	
AMOS Library Disks je	19,90 DM
AMOS GAMEDISKS je	29,00 DM
TOME Goodies Disks je	19,90 DM
miniOffice	139,00 DM

The Software Society

Software-Entwicklung und -Vertrieb
... die deutschen AMOS-Spezialisten

Kunden Sie für AMOS direkt vom Entwickler. Nur so bekommen Sie den
Service, den Sie verdienen. Wir sind kein selbstiger Zwischenhändler, wir
sind ein Softwarehaus mit 10 Jahren Erfahrung.

Preis- und Versandhinweise zur Bestellung:
• VORNAME + NAME + Nachname + C-DM + H-DM
• AUSLAND nur VORNAME + NAME + C-DM + H-DM
• Zustelldaten, Adressen und Änderungen vorbehalten

The Software Society
Hendrik H. Heimer
3. Michael Borchardt
Schwarzachstraße 41
W-7960 Ravensburg 19

Telefon: 0751/67806
Fax: 0751/651100

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
C-64
ATARI ST
GAME-BOY
GAME-GEAR
MEGA-DRIVE
SNES
CD-ROM

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bilder 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic

Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Jetzt gibt's den Original-Bundesliga Manager
von Software 2000 zum Sparpreis von
19.80 DM auf der SPIELE-DISC 6

Das meistverkaufte Bundesliga Manager-Spiel garantiert
spannungsgeladene Stunden im Kampf um die beste Fußballmannschaft,
und das bequem vom Wohnzimmer-Sessel aus.



NUR 19,80 DM

DISKETTE
IM KLEB

Bestellt die neueste SPIELE-DISC direkt bei: IPV · Ippen & Pretzsch Verlags-
GmbH, Pressehaus, Bayerstr. 57, 8000 München 2, Tel.: 089/854 24 12.
Fax 089/854 58 37, Lieferung versandfrei gegen Rechnung

X-PLOIT CARNAGE



Der fliegende Nebelfrosch



Liebling, ich habe die Autos geschrumpft!

Steht Ihr auf prima Plattform-Action mit großen Monstern, mächtigen Endgegnern, praktischen Extras und kleinen, aber feinen Rätseln — das Ganze verpackt in Spitzengrafik? Dann blättert schnellst weiter!

Diese halbe Seite ist nämlich einem Budget-Game gewidmet, das in jeder Hinsicht ein typisches Billig-Spiel ist. Die billige Story handelt von bösen Aliens, das die Menschheit in unförmige Schleimkügeln verwandelt, um anschließend wieder ins All zu entfliehen. Und das billige Gameplay handelt von ein oder zwei mit Joystick bewaffneten Spielern, die die verschleimten Erdlinge wieder befreien sollen.

Mit einer Spielfigur, die aussieht wie der „Nebulos“-Frosch, läuft, hüpf und ballert man sich durch vier Endgegner-gesicherte Level. Der unscheinbare Held ist mit einer begrenzten Anzahl von Raketen, Granaten und Mega-Bomben ausgerüstet, die per Tastatur abgefeuert werden, außerdem kann er einen Rotor à la „Mr. Heli“ anwerfen. Leider sind die Sprit- und Munitionsvorräte derart knapp bemessen, daß für die Flugreisen über Wasserflächen und den Kampf gegen diese Roboter und Insekten stets auch viel Glück vermögen ist, selbst bei fleißiger Sammelgierigkeit. Immerhin kann man sich nach jedem

Level in einem Memory- oder Irgurten-Zwischenspiel ein Paßwort erschleichen.

Mit Ausnahme der vertretbaren Musik und der Soundeffekte ist die Präsentation ebenso altbacken geralen wie Handlung und Spielung: Die fade Grafik scrollt zwar ruckelfrei, aber nur in einer Richtung, was Seitengänge in tödliche Sackgassen verwandelt, welche die fünf Bildschirmleben unerhörtlich dezimieren. Auch egal, denn dieses Hüpfical wird ohnehin schneller langweilig als man braucht, um seinen Namen richtig auszusprechen... (rf)

X-PLOIT (MEDIA GAME LINE)

JUMP & FLY

37%

„BILLIG“



GRAFIK	52%
ANIMATION	41%
MUSIK	58%
SOUND-FX	47%
HANDHABUNG	36%
DAUERSPASS	33%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 29,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 9
DEUTSCH	ANLEITUNG

Das Wörterbuch übersetzt den Titel des neuen Budgetgames von Zeppelin mit „Gemetzler“ — wenn damit sinnloses Bytevergießen gemeint ist, schließen wir uns dieser Interpretation gerne an!

Konkret wird der Rennsport-Fan hier mit einem „Super Cars“-Klon der schlechtesten Sorte beleidigt — am 1200er allerdings nur, wenn er zuvor „Disable CPU Caches“ angeklickt hat. Die ein bis vier Teilnehmer dürfen bei dieser traurigen Veranstaltung jeweils ein winziges Wägelchen über insgesamt 16 Strecken steuern; sollten tatsächlich mehr als zwei mitmachen wollen, braucht man entweder einen Joystick-Adapter oder die Bereitschaft, auf die Tastatur auszuweichen. Überzählige „Boliden“ schnappt sich der Computer.

Sobald die gräßliche Titelmelodie verklungen ist, die gewünschte Tastenbelegung feststeht und auch die Soundeffekte abgewählt wurden (empfehlenswert!), geht's unter Zeitdruck zur Sache: Unliebsame Konkurrenten läßt man mit dem eingebauten Turbo am Auspuff riechen, ganz Hartnäckige schüttelt man mittels begrenzt vorrätiger Minen kurzfristig ab. Preisgelder, die sich in die Ausrüstung des Autos investieren lassen, wirken natürlich nur auf den vorderen Plätzen. Die Grafik bekommt

somit schonmal kein Preisgeld, denn hier zuckeln die bunten Mini-Sprites über aus der Vogelperspektive gezeigte Kurse, die in ihrer gesamten Tristesse auf einem Screen Platz finden. Ja, und wer entgegen unserem Rat die Begleit-FX angewählt hat, darf sie im Spiel mit dem Richtmikrofon suchen — Strafe muß sein!

Alles in allem retten also lediglich die passable Handhabung und der windschnittige Preis das Teil vor der Total-Katastrophe. Kurz und umweltfreundlich: Ein Autorennen für überzeugte Fußgänger... (rf)

CARNAGE (ZEPPELIN)

AUTO-RASEREI

29%

„TOSTLOS“



GRAFIK	41%
ANIMATION	28%
MUSIK	16%
SOUND-FX	9%
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	31%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 25,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

gainforce

Lange keinen „Defender“-Klon mehr gesehen? Dann aber Augen auf beim Diskmag-Kauf — die aktuelle Ausgabe der „Amiga Fun“ kann mit einem durchaus respektablen Nachfahren des Arcade-Klassikers aufwarten!

Die belanglose Vorgeschichte können wir allerdings gleich abblenden, kommen wir daher ohne Umschweife zum Wesentlichen: Nach guter alter Baller-Tradition düst man mit seinem Raumer durch das nach links wie rechts scrollende Feindgebiet und feuert auf alles, was sich bewegt. Soweit so „gähn“, doch kann man hier seinen Flug auch jederzeit verlassen und per pedes Jagd auf das Kanonenfutter machen. Nützlich sind derlei Spaziergänge, um bodenlastiges Ungeziefer zu vertilgen und Extrakapseln aufzusammeln, die so mancher Fiesling nach Beschuss fallen läßt. Das bringt

dann eine Mehrwegwumme, dicke Superlaser und bombige Bomben ein, oder auch einen Scanner, der den nötigen Überblick über das Gesamtgebiet verschafft.

Dank der abwechslungsreichen Gegner (inkl. Obermütz am Levelende) und guten Spielbarkeit macht Gainforce durchaus längerfristige Laune, die Qualität der Grafik steigt von Level zu Level, die Sprites sind sauber animiert und teilweise beeindruckend groß.



Auch das Parallax-Scrolling klappt soft und sauber, zudem überzeugt die Akustik durch satte Sound-FX sowie flotte Musikstücke. Ärgerlich ist höchstens, daß man sich vor jedem neuen Abschnitt einen langweiligen 3D-Sternenflug in voller Länge reinziehen muß, und daß sich einige der weniger wichtigen Optionen im Spiel nur über die Tastatur anwählen lassen.

Naja, was soll's? Wer sich angesichts der feinen Technik

zum Knüllerpreis von knapp 20 Mäusen ernsthaft über diese Kleinigkeiten aufregt, ist auch sonst ein Choleriker! (H)

GAINFORCE (CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

70%

„BIN SCHNÄPPCHEN“



GRAFIK	68%
ANIMATION	72%
MUSIK	70%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	68%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Crystal Kingdom Dizzy

Mit schöner Regelmäßigkeit legen uns die Codemasters ein weiteres Abenteuer des beliebten Eierkopfs ins Nest — ein Softwarejahr ohne drei, vier frische Dizzy-Games ist praktisch nicht vorstellbar...

Selbstverständlich spendiert man dem Plattform-Helden auch zur Eröffnung der 93er Saison wieder ein Actionadventure der gewohnt kalorienarmen Sorte. Dabei bietet der mit Sprachausgabe unterlegte Titelsong durchaus noch Anlaß zur Hoffnung, doch bei Story und Gameplay prallen Fans wie Neueinsteiger dann auf das bekannt-bescheidene Niveau:

Mit drei Leben im Handgepäck soll Dizzy einen gestohlenen Kristallschatz wiederbeschaffen, sonst brechen die Mächte der Finsternis über das Volk-Volk herein und setzen eine Steuererhöhung durch. Rennend und hüpfend darf man per Stick oder Keyboard bis zu drei Gegenstände

aufsammeln, um diese dann an bestimmten Stellen zu verwenden. Jeder Schalenkontakt mit Wasser, Speißen oder Feinden kostet unweigerlich Lebensenergie, was sich nur durch das Aufsammeln von Früchten wieder einrenken läßt.

Die bildschirmweise umgeschaltete, brauchbar animierte Grafik sieht wie immer ganz erträglich aus, doch was Begeleitmusik und Soundeffekte

angeht, dankt man den Codemasters eher für den liebevoll gewonnenen Abschalt-Service. Speicher-Optionen und derlei Luxus sucht man vergeblich, aber es gibt für jeden der vier Abschnitte ein Codewort; außerdem erfordert das Spiel weder besonders viel Hirnschmalz noch Geschick beim Umgang mit dem Joystick. Dafür war der (neben Aufkleber und Poster) beigelegte Aufklärungs-Zettel für den

1200er-Betrieb zumindest bei unserem Testexemplar wenig hilfreich — nach etlichen gescheiterten Startversuchen kehrten wir reumütig zur alten „Freundin“ zurück... (rf)



CRYSTAL KINGDOM DIZZY (CODEMASTERS)

PLATTFORM-ADVENTURE

47%

„KALORIENARM“



GRAFIK	54%
ANIMATION	47%
MUSIK	42%
SOUND-FX	33%
HANDHABUNG	55%
DAUERSPASS	46%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 54,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

DUNGEON MASTER

Am Computer gibt es drei klassische Rollenspiel-Schulen: Tiefgang à la „Ultima“, das Hack & Slay-Prinzip von „Bard's Tale“ — und eben Echtzeit-Puzzles in Power-Präsentation, wie sie unser heutiger Kerkermeister erstmals zu bieten hatte!



Ob „Bloodwych“, „Eye of the Beholder“ oder „Legends of Valour“ — ohne das 1988 auf dem Atari ST veröffentlichte und ein Jahr später für den Amiga umgesetzte Dungeon Master wäre keines dieser Spiele denkbar. Um zu verstehen, wie maßstabsetzend und stützigend dieser Rollenspielzeit war, muß man sich die damalige Situation vor Augen halten: An der Tagesordnung waren Games mit Magergrafik, Quikksound und einer (Tastatur-)Steuerung, die an Logik und Übersichtlichkeit meist jedes Behördenformular in den Schatten stellte. Und da taucht plötzlich ein Programm auf, das richtige 3D-Kerker, liebevoll animierte Monster, „intelligente“ Stereoeffekte (Krach von links = Monster von links) und eine vorbildliche Maus/Icon-Bedienung vorweisen kann! Nicht zu vergessen das instinktiv beherrschbare Magiesystem nach dem Bankastenprinzip, das revolutionäre weil gegenständliche Inventory und vor allem das ausgetüftelte Design des Monster-Labyrinths.

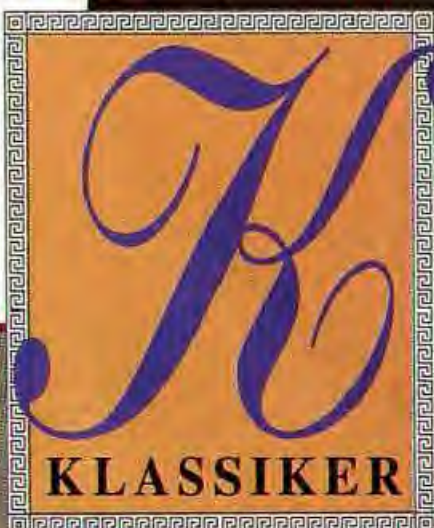
Klar, aus heutiger Sicht reißen Vier-Mann-Parties keinen Ritter mehr aus der Rüstung, vier Charakterklassen (Kämpfer, Zauberer, Ninja, Priester) wirken anno 1993 geradezu bescheiden, und das Fehlen von Gesprächen und Außenlandschaften wäre mittlerweile ein dicker Minuspunkt. Ein bibelchen Kritik müßte sich der Trendsener allerdings auch früher

schon gefallen lassen. So war Dungeon Master eines der ersten Spiele, welches 1MB RAM verlangte, und die angekündigte 512K-Version tauchte nie auf. Zudem entsprach die dürre Story dem genauen Gegenteil eines „Ultima“-Romans: Ein gewisser



Lord Grey verwandelt sich beim Herumexperimentieren mit dem „Power Gem“ versehentlich in den bösen Lord Chaos. Nachdem der tückische Kristall dann auch noch verschwindet, bleibt dem Spieler nichts anderes übrig, als das vierzeinstöckige Verlies (ohne Automapping) kämpfend und zaubend auf der Suche nach dem finalen Showdown zu durchwandern.

Die konkrete Ausgestaltung dieser Suche kann eigentlich nach wie vor überzeugen — nicht so sehr wegen der unzähligen Würmer, Skelette, Mummies und Drachen, sondern eher aufgrund der knallharten, aber stets logischen Rätsel um vertrackte Schalter und teuflische Fallen. Auch ga-



ranterte das realistische Spieldesign mit den gelegentlich nötigen Schlafpausen und der dringend erforderlichen Nahrungssuche trotz der grafisch einheitlich grauen Kellergewölbe für Atmosphäre. Bei der Zusatzdisk „Chaos Strikes Back“ (gibt's als Compilation zusammen mit dem Hauptprogramm für 69,— DM) wa-

ren Präsentation und Gameplay zu 99 Prozent identisch, nur der einstmals so wunderbar gleichmäßig ansteigende Schwierigkeitsgrad war unplotzlich ins Gigantomane gewachsen. Dieses Manko konnte die Fans jedoch nicht davon abbringen, auf weiteren Nachschub des Entwickelerteams FTL zu hoffen, bislang leider ohne Resultat. Doch im nächsten Heft können wir Euch schon von einem neuen Projekt berichten! (mm)

ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
91%		72%
87%	GRAFIK	70%
85%	ANIMATION	68%
-	MUSIK	-
78%	SOUND-FX	63%
96%	HANDHABUNG	80%
92%	DAUERSPASS	76%
GEÜBTE		

Die Budget-Bühne



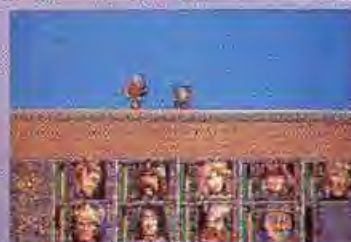
Hero Quest für harte Helden



Wizardry 6 für zackige Zauberer



Dragons of Flame für drahtige Drachentöter



Video Kid für Video Kids



Toyota Celica Rally für Automobilisten



RVF Honda für Asphalt-cowboys



Der Weihnachtsmann ist abgefertigt, Osterhasi steht auch noch nicht vor der Tür, und Daisy hält ausnahmsweise mal das Maul – ein ausgezeichnete Zeitpunkt, um prüfende Blicke über die aktuellen Spiele-Sonderangebote schweifen zu lassen.

Für kluge Köpfe

Stets für ein kleines Spielchen zum feinen Preischen sind die Budget-Propheten von G.B.H. zu haben, beispielsweise bekommt man von ihnen nun für 24 Golddukaten **Hero Quest**. Das vom Brett umgesetzte Rollenspiel für Anfänger verträgt sich mit dem A500 Plus sowie dem 600er, kann jedoch nur mit englischen Papieren aufwarten. Wer seine Helden & Monster deutscher und vor allem auch komplexer liebt, sollte zu Sir-Tech schweifen; dort verramscht man nämlich gerade die Restbestände von **Wizardry 6** für abenteuerliche 49,- DM. Ebenfalls den Dungeon-Freunden (wenn auch mehr jenen von der Hack und Slay-Front) sind zwei neue Budgetausgaben von Kixx gewidmet: Je 24 Dublonen können gegen die pluskompatiblen AD&D-Actionrollis **Dragons of Flame** und **Heroes of the Lance** eingetauscht werden. Englischkenntnisse sollten hier aber nicht fehlen. Nicht fehlen sollte schließlich noch ein Strategical im Vertrieb der Star Performers, denn **Centurion – Defender of Rome** ist die geforderten 33 Sesterzen sicher locker wert. Sandalenfans schnallen sich also dieselben an, werfen sich in ihre Sonntagstoga und erobern Abend- wie Morgenland unter deutscher Anleitung.

Für linke Finger

Mit G.B.H. haben wir den heutigen Software-Reigen eröffnet, mit G.B.H. tanzen wir ihn weiter: Für 24,-DM liefert die Company entweder **Video Kid**, die feine Ballerei mit dem armen Wicht, der in einen Film hineingesaugt wurde, oder **Toyota Celica Rally**, den japanischen Geschwindigkeitsrausch. Geballert und gerast wird auch auf den Sondermodellen 600 und 500 Plus (denn wie singt schon der Affe: Nichts ist unmöglich!), und zwar in deutsch. Anschließend tritt wieder Kixx in Aktion, und zwar erstmals mit dem witzigen Hüpfen **Rick Dangerous 2**, zweitens mit dem gar nicht üblen Amiga-Flipper **Pinball Magic** und drittens mit dem hübsch dreidimensionalen Motorrad-Klassiker **RVF Honda**. Alle drei Fingerfertigkeiten sind mit einer deutschen Anleitung ausgerüstet und gehen für lumpige 29 Teutonia-Peseten über den Ladentisch. Wer noch weitere 29,- DM übrig hat (wo der Hunni eh schon angebrochen ist...), kann dafür von den Sizzlers **Baal** erwerben, eines der weniger bekannten Games, die unter den Fittichen von Psygnosis veröffentlicht wurden. Wer sich unter dem Namen nix vorstellen kann, der denke an Plattformen, Leitern und viel Baller-Baller, wer kein Englisch mag, wird sicher trotz der in dieser Sprache gehaltenen Anleitung mit dem Teil zurechtkommen. Ja, und wer immer noch weitere schicke Budget-Oldies sucht, der schaut einfach im nächsten Monat wieder herein, wenn es einmal mehr heißt: Was kostet die Welt – wer spart, hat mehr vom Geld! (jn)

MultiMedia Soft

Computerspiele

Kaufen zu Superpreisen (KEINE Discountware)
Spielen und Testen, Zubehör aller Art!
"Wir bieten mehr als nur leere Worte!"



Computerspiele in:

0-1150 BERLIN	Mark Twain Straße 7
0-5020 ERFURT	Meienbergstraße 20
	Tel. 0361-669742
0-5230 SOMMERDA	Franz Mehring Straße 1
	Tel. 03634-42564
0-6046 DRESDEN	Pirnaer Landstr. 239
	Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20	Heußweg 67
	Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70	Wendemuthstraße 57
	Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73	Saselerstraße 134 d
	Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG	Dorotheenstraße 37
	Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT	Waschgrabenstraße 11
	Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG	Große Schmützstraße 4
	Tel. 04361-1365

4000 DÜSSELDORF	Berta von Suttner Platz/Hbf
	Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1	Gravelottstraße 28
	Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN	Frauenstraße 23
	Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK	Martinstraße 82
	Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6	Sommerdellenstr. 54
	Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN	Carl Leverkus Str. 2
	0214-403207
5100 AACHEN	Mürgensstraße 4
	Tel. 0241-407893
5160 DÜREN	Kölnstraße 51
	Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT	Mühligasse 20
	Tel. 069-7077575
8460 SCHWANDORF	Klosterstraße 8
	Tel. 09431-1720

Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft - Laden eröffnen? Rufen Sie uns an! Tel.: 02 421-18 93 68 von 11-19 Uhr

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen
Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab	1,44

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verfy.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
- etikettiert

3 Katalogdisketten

mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme

PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme
aus allen Bereichen auf je
10 Disketten. Alle Programme
mit dt. Anleitungen je

nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD

(100% Fehlerfrei I)

von Sentinel	Marke SONY
ab 99 St.	1,20 DM
ab 100 St.	0,99 DM
ab 500 St.	0,90 DM
	1,55 DM
	1,40 DM
	1,30 DM

DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	389,-
Oktagon 508/120 MB	1133,-
Oktagon 2008/120	1177,-
AT-Bus 2008/120	777,-
84 MB für A1200	588,-
auch andere Größen lieferbar	

A 600 HD 40	977,-
A 1200	899,-
A 2000	999,-
A 3000-25/120	2999,-
A 3000T-25/200/68040	5044,-
A 4000	ab 3777,-

TransDat prof.
* 129,-
WordLinx

Techno Sound
Turbo 97,-

Commodore
64SX/20-Karte 955,-

Scanning A500/A2000
100% und Schnell-Schwarz
359,-

Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an
- Händleranfragen willkommen -

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns

Speichererw.	
512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/1200)	569,-
2/8 MB (A2000)	275,-/707,-

Laufwerke:	
3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

Software:	
Imagine 2.0	609,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint prof. 2.0	179,-
VideoBackupSystem	147,-
Amiga Check Light	47,-

Fastback Light
47,-

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.
Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

24 Std.
Schnellversand

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-



DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Mann, dieses Auswärtsspiel gegen Berlin East/West war ein wahrer Fußballkrimi: Schön abwechselnd fielen die Tore, doch dann gab's ein Happy End — 2:3 für uns!

Verantwortlich für den glücklichen Ausgang waren die zielsicheren Füße von Schlimmel, Werner P. und Big Mike. Die weniger zielsicheren Füße des Gegners hingegen waren verantwortlich für Mäxchens Knieprellung; er wird wohl nächstes Mal ausfallen. Verantwortlich für Oskars Rote Karte samt Sperre waren wiederum seine zielsicheren Zähne, mit denen er vor Spielbeginn die Feld-

bepflanzung abnagte — und prompt durch die Dopingkontrolle rasselte! Verantwortlich für Brorks Gelb war schlicht er selbst, zielsicher oder nicht...

Im übrigen stieg der Einsatz auf 75 Prozent, die Vereinskasse sank wegen der davoneilenden Unkosten auf 36.000 Märker, und Spezialaktionen wie Ankauf/Verkauf usw. habt Ihr rundweg abgelehnt (sehr zu Werners Erleichterung, der zum

Dank ja auch prompt einlochte). Was soll also beim nächsten Auswärtsspiel gegen Dragonfight groß schiefehen, zumal wir die Draehen in der Heimbegegnung ganz zu Anfang der Saison mit 3:0 niedermetzelten? Na, irgendwas kann immer schiefehen, weshalb wir Euch vorsichtshalber mal wieder unsere klassischen sieben Fragen stellen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen? Wenn ja, welchen?

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
6) Nix Eintritt, denn diesmal kassieren die

Dragonfighter — neben dem Eintrittsgeld hoffentlich auch ein paar Tore!
7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? Die Bank würde derzeit bis zu 250.000 Steine rusrücken.



Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Alles klar, alles wahr? Prima, dann her mit Euren Weisheiten! Wir zählen wie üblich alles fein säuberlich durch und übergeben das Resultat unserer Mühen in die kompetenten Hände unseres Fußballmanager-Programms. Selbiges berechnet dann den Verlauf der nächsten Begegnung, und Ihr werdet natürlich im April über Sieg und Frieden informiert. Für einige unter Euch werden jedoch auf jeden Fall Frieden, Freude und Heiterkeit herrschen, denn unter allen freiwilligen und unfreiwilligen Einsenden verlosen wir wieder viele fröhliche Frustvertreiber, als da wären:

1 x Nick Faldo's Golf
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Gewisse Voraussetzungen müssen freilich schon erfüllt sein, denn erstens sollte eine Marke auf der Karte kleben, zweitens Euer Absender und drittens unsere Anschrift. Für die Bedingungen eins und zwei seid allein Ihr zuständig, und unsere Adresse ist zum endgültig letzten Mal noch ganz die alte:

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Paarungen: 20. Spieltag

Dragonfight	—	FC JOKER
Austerwitz	—	Bummico
Raschmeh	—	Maniac Menschen
Playpower	—	Battle Kumpans
Might & Matschig	—	Bodo Tiltners
Wurm, Wolfsschreck	—	Indianerbones
Langohrer SK	—	Un. Hofftschwer
Hardball Killers	—	Opafun
AMS	—	Hammerfoot
Berlin East/West	—	Blue Beiß

Ergebnisse: 19. Spieltag

Berlin East/West	—	FC JOKER	2:3
Langohrer SK	—	Opafun	1:0
Austerwitz	—	Raschmeh	2:0
Hardball Killers	—	Hammerfoot	0:2
Wurm, Wolfsschreck	—	Un. Hofftschwer	1:1
Playpower	—	Bummico	3:0
Might & Matschig	—	Indianerbones	4:0
Bodo Tiltners	—	Maniac Menschen	1:1
Dragonfight	—	Battle Kumpans	1:1

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	31:7	48:21
2) Un. Hofftschwer	28:10	50:26
3) Hammerfoot	27:11	53:21
4) Opafun	26:12	48:20
5) FC JOKER	24:14	41:34
6) Blue Beiß	23:15	36:25
7) Berlin East/West	23:15	37:30
8) Might & Matschig	22:16	36:27
9) Battle Kumpans	21:17	35:27
10) Bummico	20:18	35:28
11) Raschmeh	17:21	40:36
12) Langohrer SK	17:21	28:39
13) Bodo Tiltners	16:22	36:39
14) Indianerbones	16:22	27:50
15) Austerwitz	15:23	31:41
16) Playpower	15:23	25:39
17) Wurm, Wolfsschreck	14:24	30:44
18) Dragonfight	10:28	18:43
19) AMS	8:30	15:42
20) Hardball Killers	7:31	16:53

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	40	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	13	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	53	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	18	320.000
5)	Joker	Abw	22	25	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	24	29	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	26	60.000
8)	Ponikwar	Mit	13	10	260.000
9)	Regnet	Mit	11	31	220.000
10)	Celal	Mit	17	11	190.000
11)	Magenauer	Mit	14	v	250.000
12)	M. Labiner	Mit	20	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	g	140.000
14)	Stein	Ang	—	17	100.000
15)	B. Labiner	Ang	9	24	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Abt.summe
Hirnbeiß	Abw	12	194.000 DM
Stockbisler	Mit	21	249.500 DM

Ratet mal, warum die Seitenhiebe diesmal genau gegenüber dem Kicker Cup plaziert wurden. Na? Richtig, heute geht's um Fußball: Ein eifriger Joker-Leser und begeisterter Fan unseres Postspiels hat nämlich einen 20 Seiten umfassenden Jahresrückblick erstellt!

Eine Selbstverständlichkeit, daß wir Euch diese statistische Großtat zumindest auszugsweise vorstellen — Ehrensache, daß damit auch der Verfasser gerühmt werden soll. Bloß: Wir konnten beim besten Willen keinen Absender entdecken! Das anonyme Musterbeispiel an Fleiß möge sich also mal gelegentlich bei uns melden, wir räumen indessen die Bühne für die interessantesten Facts aus seinem (oder ihrem?) Bericht über das postalische Fußball des vergangenen Jahres...

Allgemeines: Die Statistik umfaßt den 7. bis 16. Spieltag, weder wir, noch der Verfasser übernehmen Garantie für Vollständigkeit und Richtigkeit der Angaben. Wer sich die Mühe der Überprüfung machen will und dabei auf Fehler stößt, darf sie behalten! Laut Incognitus konnte der FC Joker in den besprochenen 10 Begegnungen jedenfalls 18 Tore schießen, mußte jedoch 21 Treffer wegstecken — obwohl der Einsatz stets zwischen 75 und 100 Prozent pendelte. Weiters pendelten wir zwischen dem 7. und 13. Platz, kassierten insgesamt 17 Gelbe Karten sowie einen Roten Deckel. Spitzenreiter der Gelbsünder war Max mit drei Verwarnungen, es folgt der Joker mit zweien (plus einmal Rot!), gleiches gilt für Michael. Mit nur einmal Gelb kamen Brigitta, Brök, Nettelbeck, Wunderlich, Regnet, Stein und Bröselmeier aus; die Schlimmlinge Joker und Max wurden dagegen sogar schon gesperrt.

Die Tore: Wenngleich letzten Endes der gesamte Kader für Sieg oder Niederlage verantwortlich ist, so sacken doch meist nur wenige Ledertreter den Ruhm ein. In unserem Fall wären das folgende Mädels und Jungs:

Als absoluter Torschützenkönig hat sich

mit vier Treffern Oskar der Bestrafer herauskristallisiert. Niemand weiß warum (am allerwenigsten er selbst), aber so ist's nunmal. Nicht nur sehr hübsche, sondern geradezu goldene Beine hat auch Brigitta in der vergangenen Saison gezeigt; flink wie ein Wiesel und zäh wie ein Diesel landete sie drei Zähler im Netz. Auf das Konto von Joker, Celal und Stein gehen immerhin noch je zwei Sitzzer, während der Rest vom Fest sich mit null bis einer Sternstunde zufriedengeben mußte...

Die Spieler: Unser Spitzentorwart Brök steigerte sich von 25 Stürkepunkten bis zur Topform von sage und schreibe 38, Verletzungen kennt das Riesenbaby nicht. Sein Stellvertreter Wunderlich hütete hingegen längere Zeit das Bett, weshalb er nur dreimal zum Einsatz kam. In der Abwehr mußte Bröselmeier als tragende Säule das ganze Jahr über ohne Unterbrechung ran, zumal wir im Frühsommer einen bösen Engpaß in der Verteidigung hatten: Joker konnte wegen einer Roten Karte nur sechsmal eingesetzt werden, und Nettelbeck hatte eine langwierige Ohrverletzung, die seinen Elan von 40 auf 18 herabschraubte — die Chance ihres Lebens für Uschi Freckmann, die siebenmal auf den Platz durfte. Unser Mittelfeld freilich wäre ohne Kläp'n Mike sicherlich zusammengebrochen, denn wenn es hier auch keine nennenswerten Ausfälle gab, so scheint der Big Boss mit einem Spitzenwert von 47 doch der einzige „Mittler“ zu sein, der neben Mad Max (Windstärke 37) im digitalen Profifußball bestehen könnte. Beide wurden übrigens neunmal eingesetzt, und selbst Schlappi-Werni (beste Form: 16) kam fünfmal zum Zuge. Aber so sind wir nunmal, sozial bis zum Abwinken! Die Shooting Stars im Sturm waren wie er-

wählt Ossi und Gitti, die ohne Unterbrechung rennen mußten, wogegen wir nur siebenmal einen Stein im Brett... äh, am Feld hatten.

Soweit sei unser unbekannter statistischer Wohltäter zitiert, kommen wir nun zu einer anderen Wohltat. Um nämlich hier und heute einen Treffer zu landen, genügt es, zu wissen, in welchem Jahr und Monat der Kicker Cup Premiere hatte. Als Siebprämie winken drei sportliche Joker-Jogger, drei schweißfreie Joker-Shirts sowie drei passende Joker-Uhren! Allendings winken sie ausschließlich jenen Sportlern unter Euch, die sich jetzt schwungvoll eine Postkarte krallen, sie mit Lösung, Absender und Briefmarke versehen und dann mit einem Fallrückzieher in den Briefkasten kicken. Fehlt nur noch ein bißchen Glück und unsere Adresse:

Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



COMPUTER-



Mnemonik: ausnahmsweise mal kein Kunstwort der Computerbranche, stattdessen kommt der Zungenbrecher aus dem Griechischen und meint eine Gedächtnisstütze. Im digitalen Alltag umschreibt der Begriff die sinnvolle Abkürzung eines Befehls, also etwa ADD für Addieren oder LDA für „Lade Register A“.

Mode: ist das englische Wort für Modus, was schlichtweg eine Betriebsart meint. Bei Simulationen wäre das beispielsweise ein Trainingsmodus, bei „Indy IV“ der Actionmodus.

Modell: Claudia Schiffer vor'm Amiga? Auch nicht übel, tatsächlich ist jedoch eine originalgetreue Abbildung real existenter Zustände oder Gegenstände gemeint. Das kann ein Spielzeugauto ebenso gut sein wie die exakte Lichtberechnung eines Raytracing-Programms.

Modem: die abkürzende Mischung aus Modulator und Demodulator. Damit digitale Signale vom Computer via Telefonleitung fernmelde-technisch übertragen werden können, müssen sie nämlich zunächst durch Modulation in eine elektrische Frequenz (besser bekannt als „Ton“) umgewandelt werden. Der Empfänger wiederum „demoduliert“ besagte Frequenz in ein digitales Signal, damit der Compi am anderen Ende der Strippe es lesen kann. Und der ganze Vorgang nennt sich bekanntlich DFÜ, also Datenfernübertragung.

Modifikation: heißt auf gut deutsch nichts anderes als Abänderung bzw. Anpassung. Wird also Hard- oder Software (oder auch ein einzelner Befehl) von der ursprünglichen Version abgeändert, um

sie etwa an einen bestimmten Rechner anzupassen, hat man sie modifiziert — und darf mit Fug und Recht von einer Modifikation sprechen.

Modul: Grundsätzlich bezeichnet man jedes austauschbare Teil als Modul, das für sich genommen eine geschlossene Funktionseinheit darstellt. Das kann sowohl Hardware als auch Software sein, weshalb man z.B. die Cartridges mit den Konsolengames darauf als (Steck-)Module bezeichnet.

Modulation: Wenn ein Trägersignal durch ein weiteres Signal in der Frequenz verändert wird, so spricht man von Modulation. Am häufigsten hat Otto Normal-User mit der Frequenz-Modulation zu tun, also der Klangerzeugung bei Spielen, wo die Schwingungen der Grundtöne rechnerisch so verändert werden, daß ein neuer Ton entsteht.

Modula-2: Nicht unbedingt der Nachfolger, aber doch eine Erweiterung der Programmiersprache Pascal, die ebenfalls von Prof. Niklas Wirth entwickelt wurde — und das schon Ende der 70er Jahre. Der Vorteil dieser maschinen-nahen Sprache ist das Modulkonzept, welches das Kompilieren (Umwandeln) und „Fahren“ einzelner Bereiche erlaubt.

modular: Wie drei Absätze zuvor bereits angedeutet, dürfen sich Programme und Computer modular schimpfen, sobald sie aus einzelnen austauschbaren Modulen aufgebaut sind. Man denke z.B. an PCs oder den Amiga 2000, 3000 bzw. 4000 — all diese Geräte können via Steckkarten nachträglich um- und aufgerüstet werden. Und mit seinem internen Erweiterungsschacht ist sogar der gute alte

500er ein bißchen modular...

Modulator: Nach dem bisher Gesagten kann es sich hier ja nur um ein Gerät zur Umwandlung bzw. Anpassung handeln. Ein geläufiges Beispiel wäre Commodores TV-Modulator, mit dem sich das (auf Monitore geeichte) Bildsignal des Amigas zur Darstellung auf einem Fernsehgerät umwandeln, sprich modulieren läßt.

Modulus: ein Prüfzifferverfahren, das bei der Datenfernübertragung zum Einsatz kommt. Werden zwei Zahlen durch „n“ (den Modulus) geteilt, sind sie „gleich modulo n“, wenn sie denselben Rest behalten. Alles klar? Dann habt Ihr bestimmt eine Eins in Mathe — andernfalls läßt es Euch gefälligst vom Lehrer genauer erklären!

Modus: Zurück zu „Mode“, gehe nicht über Los und ziehe keine 4000 Mark ein.

Monitor: der Bildschirm, die Computer-Glotze, oder wie der Fachmann sagt — das Datensichtgerät. Doch auch Programme, die den Speicherinhalt eines Rechners anzeigen, werden Monitore genannt. Und sollten sie den Inhalt einer Disk anzeigen, sind's eben Diskettenmonitore...

Monochrombildschirm: Ob schwarz & weiß, schwarz & grün, oder schwarz & gelb; ein Monitor, der nur zwei Farben darstellen kann, muß sich mit dem Etikett „monochrom“ begnügen.

Monte-Carlo-Technik: Wenn sich Steuerflüchtige wie Bumbum Boris in das monegassische Fürstentum absetzen, so spricht man von der Monte-Carlo-Technik, oder? Nee, diese nette Bezeichnung ist für eine besonders komplexe Wahrschein-

lichkeitsrechnung reserviert.

MOPS: Hat nichts mit dicklichen Vier- und Zweibeinern zu tun, sondern bedeutet „Million Operations Per Second“. Also ein anderes Wort für das, was wir schon unter „Mips“ erklärten.

Mosaik-Code: ist im Grunde genommen genau das gleiche wie eine Matrix, nämlich die Darstellung von Zeichen und Bildern durch Punktraster — weshalb wir hier auf eine Wiederholung verzichten.

Mosaik-Drucker: ist folgerichtig dasselbe wie ein Matrixdrucker.

Motherboard: Das wörtlich übersetzte „Mutterbrett“ steht für die Rechnerplatine samt Prozessor und Schnittstellen. Ein Schelm, wer hier an Mamas Bügelbrett gedacht hat...

Motorola: Der amerikanische Hersteller von Prozessoren werkelt zwar schon etwas länger an Halbleiter-Technologien, doch so richtig bekannt wurden die Elektronik-Bastler erst 1985 durch ihren 16Bit-Prozessor 68000 — schließlich war er es, der den Amiga- und Atari-ST-Rechnern zum Durchbruch verhalf! Der neue 68020 schufte im nicht minder neuen Amiga 1200, der 68030 im A3000 sowie im Atari Falcon, und im Amiga 4000 ist gar der 68040 zugange. Übrigens: Einst hieß eine berühmte Jukebox „Motorola“!

Motronic: lautet die Abkürzung für Motorelektronik. Gemeint sind all jene digitalen Helferlein, ohne die heutzutage kein Auto mehr fährt und kein Flugzeug mehr fliegt. Beispielsweise hat die elektronische Benzineinspritzung ja längst die Vergaser vom Markt verdrängt.

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
 Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
 Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
 per Eurocheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand
WARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VORANSHANKOSTENFREI!
ESTELLENAHME: Montag - Donnerstag 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Freitag 9⁰⁰ - 17⁰⁰

Stefan Ludwig

Hardware

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12

Tel 07 23 1 76 54 57
Fax 07 23 1 76 54 58

Software



EINE IDEE SETZT SICH DURCH - R E C Y C L I N G ! !

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	47,--
1,5 MB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	149,--
2,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	189,--
4,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	329,--

AMIGA 500 plus

1,0 MB Speichererweiterung intern	DM	79,--
-----------------------------------	----	-------

SPEICHER- UND TURBOKARTEN FÜR AMIGA 2000 AUF ANFRAGE.

AMIGA HARDWARE

AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM	DM	659,--
AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM und 40,0 MB Festplatte	DM	1.099,--
AMIGA 1200	DM	949,--
AMIGA 1200 mit 84,0 MB Festplatte	DM	1.649,--
AMIGA 1200 mit 120,0 MB Festplatte	DM	1.989,--

AMIGA-ZUBEHÖR

3 1/2" Diskettenlaufwerk INTERN für AMIGA 500	DM	109,--
3 1/2" Diskettenlaufwerk EXTERN abschaltb. für A500	DM	119,--
5 1/4" Diskettenlaufwerk EXTERN für AMIGA 500	DM	179,--
PHILIPS CM 8833 II 14" COLOR Monitor	DM	469,--
PHILIPS BRILLIANZ 1410 14" COLOR SVGA-Monitor	DM	919,--

strahlungsarm nach MPR-II !!!

NEU NEU NEU NEU

PC-System zum HAMMERPREIS

80486SX-20MHz mit Upgrade-Möglichkeit bis zum 80486DX-50MHz Prozessor
incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsarm; ca 200,0 MB
Festplatte; 3 1/2" Diskettenlaufwerk 1,44 MB; 102 Tasten Tastatur deutsch;
1024KB VGA-Grafikkarte 16 BIT; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen
Handbüchern im Desktop-Gehäuse.
Dieses Gerät besitzt eine ALLGEMEINE FZZ-Zulassung und entspricht somit
höchsten Qualitätsvorschriften !!

DM 2.799,--

Der Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich
Versandkostenanteil zu unseren allgemeinen
Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf
Wunsch gerne zusenden. Alle Preise beinhalten
die Mehrwertsteuer.
Alle genannten Namen sind Warenzeichen der
jeweiligen Inhaber.

Änderungen der Ausstattung im Rahmen
des technischen Fortschrittes behalten
wir uns vor.

Werbung

SUCHE HARDWARE

Suche günstigen Amiga 500. Tel: 0561/470318 (Tobias)

Suche Festplatte 50-100MB, zahle bis 250 DM, oder tausche gegen 15 Originale (Dragon's Lair, Gosh, Hagar, Rogue Trooper, Katakana usw.). Außerdem suche ich möglichst billig defekten A500 mit Fehlerbeschreibung. Zahle bis 20 DM. Schreibt an: Sebastian Dolkert, Prager Straße, 0-1200 Frankfurt/Unter. Tel: 0335/63466

Suche für A500 Freerizer MK 3 und ein Modem und einen Scanner. Tel: 0365/9282888-Thomson

Suche 5 1/4 Zoll Laufwerk Preis VII. Ruff an bei 0551477224 nach Dennis fragen

Armer Schüler sucht Festplatte für Amiga 500. Zahle bis zu 100-DM. Tel: 0561/514799 (Michael)

Bastler sucht defekte Hardware: Amiga, Floppies, Festplatten, Joysticks, Mäuse, Erweiterungen... Biete bis 30 DM. J. Str. Straube, Edelweissweg 6, 5940 Lemestadt 11

Suche 20-200 MB Festplatte für wenig Geld (bis 150 DM bzw. Software). System/Amiga/Lite schriftlich. Gregor Fendler, Erlestraße 11, 8094 Edling

Sammler sucht kostenlos Computerschlaf aller Art! Kein Müll! Wenn Dir etwas fehlt, schick es an: Markus Stübel, am Klingenberg 11, 8227 Windisch-Rosel.

Suche Festplatte A 500 (20 MB) für A 500, R. Friedrich, Am Klüßberg 52, 0-6106 Meiningen 6

Suche Turbokarte und Festplatte (bis 100 MB) für 500 + Laser/Gates - viele Lotus, Jaguar XJ 220, Bards of Frey (Originale), Snake Monkeys, Marine Mansion, Fire and Ice, Verkauft Techno Sound Turbo für 65 DM, Software 100% okay. Tel: 03601/2972

Suche gut erhaltenen und günstigen Farbmonitor 10845 (Amiga 500). Tel: 09371/61278.

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 1000 Motherboard mit Hockepack-Platine und Amibyte RAM gegen Höchstgebot. Guter Zustand, voll funktionstüchtig. Oliver Köhl, Untergasse 25/470 Böttingen 2

Verkaufe mehrere Amiga Action Replays MK III, nagelneu, für A 500/1000 zum Sonderpreis von 180 DM. Ruff oder schreibt an: Borschel Benito, Ph.-Kosenthal-Straße 66/53, 0-7010 Leipzig. Tel: 22161776

A 2000 D (Kick 2.0ECS, 1 MB Chip-RAM), Monitor 10845, Mod. D2, Festplatte Quantum ProDrive 105 MB mit Oktagon 2008-Controller, Drucker Egon LQ-450 (siehe int. Font, High-Quality Ausdruck), Zweifelhafte, viel Zubehör + Software, wertvolle Literatur (Maschinenprache für Einsteiger, Amiga Intern etc.), Mouse + Joystick, alles erst 5 Mon. alt und in makellosem Zustand, nur 100 DM 2799.!!! Tel: 06381/40641

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB, 2. Laufwerk, Freerizer (Action Replay MK III), Farbmonitor 1084, 2 Competition ProStar Joysticks, 4 Player Adapter, 3 Disketten Boxen, neueste Soft wie z.B. Stormmaster, Sim Ant, Sim City, Der Fährtrier, Airbus 320, Ultima VI, M4D TV und Apolyon usw. NP 3500 DM, Verkauft 1200 DM, Ruff an unter 0666/4752

Disk-Controller f. alle Amiga mit 2.1 W. Lange-Kabel, LED, robust - in Qualität nur 50-DM +NN unter 09852-1093

Verkaufe C64 mit 1541 II und viel mehr Zubehör!!! Sonderpreis 1500 DM!!! Preis VII. ab 18.30 Tel: 06605/8091 oder schreibt an: Martin Burger, Lindenstraße 1, 6601 Böttingen

Verkaufe Amiga 500 + Drucker Epson LX-400 + sehr viele Spiele + Diskettenbox + sehr viele Leerdisketten + 2 Joysticks + sehr viele Extras für Drucker. Tel: 046-81110/34

Verk. sehr gut erhaltenen Amiga + Farbmoni-

tor + S/W Drucker + 1 MB. + Zweitläufe, - 56 heraustraktbare original Spiele für 4000- (Neupreis: 5.500,-) Dabeiliegende Spiele z.B. Mad TV, Elvira I, Super Car 1 u. 2, R.M.P.M.I.D., Cow-Island, F-16, The Jetsons, Midwinter 2, Larry I bis 3. Telefon: 02636/3494

Verk. neuwertigen 64 II mit Floppy 1541 II. + über 60 Spiele, Demos-Disketten, Datensätze, Handbuch, 2 Joysticks. Preis nach Vereinbarung! Tel: 0605/22614 nach 19 Uhr!

Verk. Amiga 2000 II incl. 8033 Philips Monitor, NT Karte, 2x5, 5 u. 5,25 Floppy, Action Replay 3.21 Originaldisketten und 150 Disk für ca 3000 DM Tel: 05381/45661

Verk. C 64 m. Zubehör (Floppy, Maus, Spielen, Diskettenbox, Büchern) Preis in Vereinbarung! Tel: 06192/39953

Verkaufe 2 SCSI-Festplatten: Seagate ST 1096 M 3,5 Zoll 2 01M5 83 MB DM 450 VHB, SEAGATE ST 257 N 3,5 Zoll 28 MS 42 DM 350 VHB Tel: 05204-4991

Amiga 500 + 512 KB + Amiga Appetizer + Literatur VB 400 DM, Amiga Action Replay MK II + Literatur VB 100 DM 2. Diskettenkästen VB 20 DM. Ad. Lvs. unter 02831-4461

Verk. C-64, Farbmonitor, Datensätze. Alles ok. Für nur 1100,- 395 DM!! Ander. Off. Österreich 24, 0-9250 Mitterwald

Verschiedene wegen Systemwechsel A500 + Erweiterung "502 4" (IMB, abschaltbar, Edit-reitner) + Philips Stereo-Farbmonitor + 10 Originale: ZB: Flugsim, 2 Railroad Tycoon, Transcrypt... Literatur 1450 DM. Säumen zu: Volker Lüddecke, Bollerfeld 18, W-8338 Schönlagen. Tel: 05352/1755 See you soon!!

Verk. Amiga 500 (1 Jahr alt) + 1 MB + Div. Extras VB 600. Tel: 0691/47291

Verkaufe Amiga CDTV für 900 DM Tel: 0766/4227, ab 21h.

Verkaufe Atari 7800 mit 10 Modulen für 150 DM, Amstrad/Schneider PC 8512, 2 Laufwerke, Drucker, Software, 15 Leerdisketten für 200 DM, Jan Sieber, Kurt-Ludwig-Straße 2, 0-8017 Dresden-Tel: 2743496

A 500, 1 MB, Farbmonitor, Org. Disk (u. Amibester, Another World, Railroad Tycoon usw.) für 1300 DM.

Verk. A 2000C, 1 MB Chip-2 MB Fast-RAM, 2 x 5,25" Laufwerk, 52 MB SCSI-Autostart-Harddisk (Mercury/Quantum), Monitor 1084, 14 Original-Games (Pirates, Falcon, Ultima 6, Hawk a Comic Forge...), Devpac-Assembler, PD-Software (900 Disk), Maus, Mauspad, 3 Joysticks, 60 Leerdisk, 3 Diskboxen, Literatur für 2200 DM. Call 02641/124192 (Jörg)

Amiga 500, Floppy, Monitor Philips 8033, Flachbett-Scanner, Bücher und viel viel Zubehör wie orig. Spiele Space Ace, usw. Leerdisketten, usw. zusammen oder einzeln. Mo-Fr. ab 17 Uhr. Tel: 0611/307307 oder Name auf Anrufbeantworter mit Telefonnummer.

Verkaufe Amiga 500 mit 3 MB RAM, 20 MB Festplatte, 2,35" und ein 514" Laufwerk, boot-selector, TV Modulator, 2 Originalspiele, Joystick und Disketten für 1650 DM. Tel: 05322/83397

Amiga 500, 1 MB, 21 W. Streszmonitor, Literatur, mouse, Software, DM 1499.- Tel: 02821/17841 nach 16 Uhr.

15.- DM für einen PC-Joystick, der so gut wie neu ist! 1 Jahr alt; selten benutzt; sehr handlich; 2 Feuerstufen; Feinjustierung; Der Spiel Spaß! Anrufen unter 0614/27398

Verkaufe Kickstartrom 2.04 und Big Fat Agnus für 100 DM. Sehr billig, aber 177 100 % ok! 04431/4187 Suche auch alte C 64-Soft !!! Gih detenn Amiga die Power, die er braucht!!

Amiga 500: 1 MB-50 DM Hildar 20.- DM; Eye of the Beholder 60.- DM; Komplot 100.- DM!! Suscha Rührig: Pfeilergasse 18; 6308 Butzbach 4

Verkaufe C 64 II und Floppy 1541-II. Ca 200 Disketten mit Box. Preis: 400 DM. Tel: Wollfen 22610.

Verkaufe C64II & Floppy 1541 II, zahlreiche Disk. 2 Boxen, Action-Replay-Cartridge MK 6, 2 Joyst., umfangreiches Zubehör, 10 PD-Disk. Preis nach Vereinbarung. Lary Böcher, 4006 Wetzendorf, Mehreraustraße 4, Tel. Mehrerau447

Verkaufe wegen Systemwechsel Schneider CPC 464 mit Internem Datencorder und Greencomm. mit Anwendungsbüchern und diversen Spielen für 150 DM. Tel: 0264/7851 Oliver-Verlag, in 5439 Reinsdorf-E-hain.

Verk. Amiga 500 mit Farbmmonitor 1084, Speichererweiterung auf 1 MB, Maus, Joystick, 24 Nadel-Matrix-Drucker, viel Software (ca. 100 Disketten) und Literatur für 1380 DM. Tel: 61955163

Verkaufe A 500 (1MB), 2 LW, Monitor 1084, Freerizer, 5 orig. Spiele, Joysticks, über 300 Disk usw.) Für VB 1000.- Super Preis nicht wahr! Dann meldet Euch Mo-Son. 2 Uhr: 069549618 Fragt nach Chris.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Mehr ab 150 Spiele & Programme, Joysticks, Maus, Farbmmonitor, Fachbücher, vielfältig auch Computerisch wegen Systemwechsel für 995 DM unter 02963584 ab 15 Uhr.

Verk. A 500/1MB+Mon. 1084S, Grund: Systemwechsel. Software ca. 200 Top-Prz. bsp. DPaint IV, Speedy, Elvira, Pascal, Assembler, 2 Joyst., Dint. Soupr. 2600 DM, VP. 1500 DM Cinst.

Aus A 500 wird A 2000. ***Complett-Gehäuse für A 500, int. Netzteil und *A2000-KW. spt. Einfacher Umbau ohne Löten. Mit 2. LW. 401 350 DM. Außerdem versch. Kabel u. Bücher*** Tel: 0231/881240

Verkaufe alte und neue Games für die Amiga 500. Schreibe an: Wimmer, Kaplanstraße 14 A-4840 Voerklabruck, und ich schicke Dir kostenlos eine Liste!

Achtung! Verkaufe Spielmuster mit Sprachmodul NP. 266 DM. RP. 100 DM. Erst 1 Jahr alt. Schreibt an: Schenk Michael Kaufmannstraße 5, 60609 Mils. Yrsel.

Verk. A500 (1,3) Monitor 1084 + Maus + äußerst umfangreiches Zubehör + 1 MB RAM + 2. Laufwerk für nur 1200.-!!!! Alles 100%ig intakt und neuwertig!!! Monitor auch einzeln... Verk. 7 Spitzenspiele in eingeschweißter Originalverpackung!!!! Yoki, Rick Dangehaus 2, Switchblade 2, 3 Adv., Triad, Prehistricks, PP Hammer...-02139/50246

A500 (New Art) Kick 1.3, 2,5 MB RAM, Boot-select, 2 Floppy 3,5, Monitor 1084 S + Ständer, Mij Umschalter, Maus, + Pad, 3 Joysticks, Abdeckhaube, 3 Originale, ca. 140 Disk, Lektüre + Zubehör, Speichererweiterung mit Akku-Uhr, Netzteil, Neu. Verhandlungsbasis 1450 DM Tel: 02305/43262, Alles 100 % OK.

Verkaufe alten DDH Computer KC-87 mit Drucker und Module für 200 DM. Dittmann Jens, Einsteinststraße 45, 0-2110 Torgelow

Verk. Amiga 500 mit 1 MB RAM (34 Jahr alt) 650 DM, 2. Laufwerk 120 DM, Action Replay 3 150 DM. Alles zusammen und viel Zubehör (Joystick, TV Modulator, Div. Orig. Spiel...), für nur 930 DM.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speichererweiterung, 2. Laufwerk, 1084 Monitor, MP5 15 OOC Farbdruker, Joystick Compro (biss trans.) Joy/haus-Umschalter, Mauspadent, Maushalter, Mauskrüppelhalter, Originalspiele & Literatur, Amiga Joker 10/90/992, Dastcover. Jetzt zusammen nur 1500 DM, VB. Dennis David Weinbergweg 2, 0953 Gundelsheim

Biete 7 Monate alten Farbmmonitor, Murke Philips Typ CM 8833 (NP: 649 DM) für nur 480 DM zum Verkauf an. Schreibt an: Carsten Jakob, Radstüberstr. 42, 0-2389 Barth.

Verkaufe ein Jahr alten Amiga 500 mit Speichererweiterung, Zweitläufe, 9 Originalspielen und Monitor. Preis 1400 DM VB. Thomas Kausch, Si-Usula-Str. 4 2952 Alten-dorf. Tel: 02722/3501.

Shop! Verkauf Sound-Sampler für alle Amiga (außer 1000!) Erst 4 Wochen alt! Programm! Für nur 70 DM! Ruff mich an. 06741/2332

Verkaufe neue Hardware aller Art. Amigan 2000, 3000, 500, 600, CDTV; Harddisks bis 1 GB, PC's, Pseudo, Disks; Drucker etc. Infos bei: Engenberger Marc, Rost. Mühle, CH-9472 Grabs.

Verk. A500 incl. Farbmmonitor, 3,5 Zoll Drive, Joystick, 512 KB Erweiterung mit Uhr sowie Soft-u. Bookware. Tel: Berlin 5422598, Dö-Fr. zw. 17.30 bis 1930 Uhr.

Hy! Ich hab einen Amiga 500 zu verkaufen! 1 Jahr alt! 600 DM. Mit Fernsehmodulator, Mouse, Mousepad und 5 Spiele! Spiele: Interfacer, Last Patrol, Photomancer, Globulus und Tower of Babel! Das alles bekommt man bei mir! Bin zuhause von 2-3 Uhr. Tel: 06152/40203 Frag nach Mario!

Verkaufe Amiga Action Replay MK III Für Amiga 2000 !!! Preis um die 120-130 DM. Adresse: Busch Martin, Nubörner Straße 43, 8204 Bramenburg. Tel: 03034/3163.

Verkaufe A 500 + 1MB + Farbmmon.1084 + Festpl. A590 + 2 Joysticks + 1 Analog Joystick + Diskettenbox + ca 100 Disketten + Buch + mehrere Originale au. Vroom, F2A, F.O.L. II, Sient 5.2, F.I. G.P. FIV, K.O.S.L. of usw! Sonderp. 1.3000 DM für 2095 DM. Ruff an unter 03641/426377 oder schreibt an Stefan Kampard, Namburgstr. 7, 0-6000 Jena

Amiga 500: 400 DM; Maus. 1084 S 200 DM; 2 LW 100 DM; 2 MB Ram DM 120; 24 Nadel Drucker Si-92 380 DM; ca 200 Disk (PD + 1 MB; Bücher: Amiga Intern. 50 DM; Graphik aus der Amiga 30 DM; Amiga Programm in Maschinensprache (mit Disk) 40 DM; Decktekt II für Einsteiger 15 DM; alles 100%ig; auch einzeln.

Verkaufe Amiga 500 + Monitor + Drucker (N. 800) + 512 KB Speichererweiterung + 2 Joysticks + Pad + 6 orig. Discs und 1 überlaufende Discbox für 1300 DM (VB). Meldet Euch bei Kai unter 228/473779

Verk. Amiga 500, Monitor, 3 MB Ram, 40 MB-Harddisk, Flickerfixer, Maus, NP 3200 Fr. VP 2850 Fr. Engenberger Marc, Rost. Mühle, CH 9472 Grabs, Schweiz, 085/74486 alents.

Verk. Amiga 2000, Monitor, 2 LW 3,5", 1 LW 5,25", XT-PC-Karte, 21 MB-Harddisk, Modul Action Cartridge MK III, alles gebraucht, NP 3000 Fr. VP 2650 Fr. Engenberger Marc, Rost. Mühle, 9472 Grabs, Schweiz, 085/74466.

Sehr armer Schüler sucht neuen A 2000, 2 MB, Laserdrucker, Festplatte (min.120 MB, Turbokarte (nur ab 70MHz), Monitor (wenn auch Fernsehmonitor), Grafik-, Sounddigitalisierer, 3 externes und 1 internes 3,5" LW und TV-Umschalter; Wenn möglich kostenlos. Tel: 02734/2948 (Hilthi)

Verkaufe: C64 (defekt), Floppy 1541, Leerdisketten, MT 81-9 Nadelndrucker (für alle Systeme) + Turicoin für Amiga 500 oder tauche gegen: Harddisk, 2. Laufwerk, 20 MB-Erweiterung (Alles Amiga); Schröder, 8471 Stubb

Verkaufe eine gut erhaltene Speichererweiterung für Amiga 500. Es kostet nur 50 DM. Kann die Leben deutlich verändern. Die Speichererweiterung hat eine Uhr und einen Aus und Aus Schalter. Ihr könnt ab 14 Uhr anrufen. Nach Thomas fragen.

Wer möchte eine 40 MB SCSI Filecard für den A 2000 haben? Sie 64 mit einem SCSI Controller und 8 MB RAM: 20 M An und Anschalter. BZW 0,2,4,8 MB 20 M Einschalter, ausgestattet. Wer will, der möge diese Nummer wählen: 069282637 K.V.A.: 1.200 DM. Werktags von 17.30 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB TV-Modulator, Diskettenbox und 3 Originalspiele (Imperium, Mampid Islands und Elvira) für 830 DM!!! Tel: 06028/1265 (Hans) ab 19 Uhr.

Verk. Sound sampler (Stereo) mit super! Software und Anleitung für schlappe 120 DM. Inoffiziell bei Vg (NN + 5 DM) Markus Brockmann, Am der Thune, 47-W4792 Bad Lipp-springe

Verkaufe Amiga 500 + dazugehörige Software-Bücher + 1 MB-Speicher + 2. externes Laufwerk + Logitech Maus + Farbm. + Stereo-Monitor + Joystick + Disk-Box + 40 Disk. für 1150

SOFTPOWER Berlin

Top 10 IBM / PC

Ultima Underworld 2	109,-
Comanche	DT. 109,-
Populous II	99,-
Burning Steel	DT. 99,-
Inca	DT. 119,-
Stunt Island	109,-
Car & Driver	99,-
Sim Life	99,-
Harrier Jump Jet	119,-
F-15 Strike Eagle 3	119,-

**Beste Lieferfähigkeit
durch Berlins größtes
Lager an PC Spielen
wird garantiert!**

Future Top 10

Wing Commander	DT. 99,-
Indiana Jones 4	DT. 99,-
History Line	DT. 99,-
A-Train	99,-
Sim Earth	DT. 99,-
Das schw. Auge 1 MB	DT. 99,-
XCopy Tools	DT. 75,-
Street Fighter 2	69,-
Comp Pro Mini	ab 25,-
Nicky Boom	65,-

**Alle Preise inclusive
Porto & Verpackung**

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

Alle Kunden, die ihr
History Line für Amiga vor
dem 20.1.93 bei uns erwor-
ben haben, bitten wir unter
Vorlage des Kaufbeleges
zum Umtausch

SOFTPOWER

**Jetzt auch in BTX
*SOFTPOWER#**

SOFTPOWER

**Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 20 57
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56**

DM zuzügl. Versandkosten bei Dirk Schiffler
vertriebs@t1.1.5064 Hürnstr.1. 02265/81096

Verkaufe A 2000 (35MB) 10845, 3 LW, Modem,
DLS Driftiger 3.0, Action Replay 3, 3 Joy-
sticks, Mousepad, viel Literatur, über 400
Spiele, VB 2000 (NP 5200) DM, Info bei 16.30
Uhr unter 069/3054115 (Wolfgang), Dann
069/348008.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, 2. Laufwerk, HF-
Modulator, Joystick, Maus, Disketten, Abdeck-
haube und Bücher für 950 DM. Tel.: 069/32897

Verkaufe wegen Systemwechsel 100% in or-
dentlichem Zustand und top in Form Amiga
500 Maus und Mousepad, 1 MB erweitert, TV-
Modulator für Fernschaukasten, Zweitlauf-
werk schwarz, sehr leise, klein, extern, 3 Disket-
tenboxen mit je ca 30 Disketten und 1 Joystick für
nur 990,-DM Kauf an unter 071/452859 Martin
verlangen.

Soundblitzer DLS3.0 (100 DM) MIDI Inter-
face (50 DM) Casio Keyboard CT670 (550 DM)
Tel.: 0722229454 (ab 17 Uhr).

Symon & Lapres 2 + Software für DM 38,- DM und
Lightpen + Software für DM 28,- DM zu verk.
Orig. Black Tiger für DM 35 DM **Verk.
Tausch für defekten A500. Zahle noch für feh-
lerfreie Tastatur. Telefon: 024332494 (06-
ver) **Nur Verkauf: X-Copy 5.2+Hardw. 35-
und Bundesliga Man. prof. 40,-DM** zusätzlich
50 Disk für DM 30,-!

Amiga 500, 1 MB, 52 MB Festplatte, 2 LW, X-
Power Modem, TV-Modulator, Nullmodem-Kabel,
Star 8.0 24-200 Colour, Original-Software,
180 Disketten, Golden-Image-Mouse+Pad, 2
Joysticks, Alles gut erhalten! Für 2500 DM
0536/551243. Bitte Wolfgang Frank verlan-
gen.

Verk. A 500, 1MB, 2 LW, Monitor, Drucker,
Action Replay Module, TV-Tuner, Sampler,
Midi, Joysticks, Mouse, Original-Soft, Key-
board, Literatur, Diskettenboxen, Amos-
Games-ED Software, Zubehör (Mouse, Pad, Re-
dingtons Disk's) u.a. (Angebote) an R.R. Kran-
holdstraße 7, 5307 WDR-Holzheim (only Amiga)

Verkaufe Game Boy mit 3 Spielen! Tetris,
WWF Wrestling und Duck Tales sowie dazuge-
hörige Tragetasche. Verkaufspreis nur 50,-
Nur bei der Diskette und Pouch mit für
300 DM, NP 380 DM 4 Monate alt. Kauf an und
freut nach Jens!

Verkauf: C 64 II mit Floppy 1341, Drucker
Präsident, Printer 6320, ca 100 Disk, 2 Joy-
sticks, 1 Maus mit Mousehalter, Literatur, 19
650 DM 0201/472816, Verkauf: Farbmulator
Commanders 1802, etwas defekt. 0201/472816.

Verkaufe: Amiga 500, 2 Laufw., 1 MB Ram, 2
Joysticks, Philips-Farbmulator mit noch 6 Ge-
ranie Mouse, 30 Leerdisketten, 5 top Original-
spiele (z.B. 3 Adv., Lotus 2, Dark Crypt, Fly
Fighter, Slayer, Turn a Burn, Abdeckhaube,
Mousehalter, Mousehilfe, 1a-TV Zustand für
1600 DM VBH. 06356/8267 (Mathias)

Verkauf: Vortex Atome für Amiga 500. Top
Zustand für 250,- Bitte nur Schweiz, Schüler
Rüger, Hauptstraße 83, 01-9153 Reimsch.

Hi, Freunde! Verkauf: wegen Systemwechsel
müssen heftig geliebten C 64 mit Floppy 1541 Hi
Dataseite, Software, Leerdisks, Bücher und net
Joystick. Die Taste 2 ist abgegangen. Wird aber
mildefert, zum Spottpreis von 300,- Ruft an
unter 04731/00594 und fragt nach Jens.

Verkaufe Gameboy mit 7 Spielen z. B. Turtles
2, Hook, Super Mario, Gameboytasche,
Gamechild, 4 Spieleradapter. Für nur 449,-
Tel: 0732/43342, Fragi nach Manfred!!

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB und 3,5 Zoll
Zweitlaufwerk, Maus, Philipsmonitor CM8033,
Harddisk 31 MB mit Spieleschalter, HF-Modu-
lator, 250 Disk, 15 Originalgames dabei, Mlg
29 Fulcrum, Stunt Car Racer, Calif. Games
und 2 Joysticks Competition, Textverarb., und
umt.-alles komplett DM 1800,- Tel: 069/935162.

Verk. A. 2000 1 MB Ram u. Drucker für VB
1108, 120 Disk (eers) für VB 1200 DM, Joystick,
Maus, Pad, 2 Diskettenboxen u. Zeilungen für
VB 70 DM, Spiele Originale Top Spiele z. B.
Monkey Island, F 15 2, F 16 für VB 300 DM, alles
aus für VB 1400 DM, An 1405 Glencke,
Karl-Liebknecht-Str.

A500 +10845 + 2,5 MB + 2 LW + Best Faxmo-
dem + Festplattengehäuse mit Controller +
Netzteil + ca 150 Disketten alles nur komplett
nur 1600,- Tel.: 07031/89168, Bitte Telefon-
nummer auf Anruferantworter hinterlassen.

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmulator 10845
von Commodore, 2 Zusatz Diskettenlaufwerke,
512 KB Speichererweiterung, 1 Joystick, 1
Maus, 11 Originalspiele, 1 Maus Pad, 1 Abdeck-
haube, 1 Leerdiskette, 50 Amiga Jokers, 20
ASND und Workbench Basic Aspect nur Original
und Handbücher, Alles 100% OK Alles für
1700 DM, komplett 1800 DM Tel.: 0255311674

Formula One Grand Prix-Freaks aufgepufft!
Verkaufe Analog-Joysticks, die problemlos am
Amiga anschließen sind. Preis 50,-DM.
Schreibt an Daniel Zischhauer, Hauptstr. 41a,
0-6710 Nustadt/Ohrja

Amiga 500 1MB, Farbdrucker, 2 Laufw., 20
MB Festplatte und 4 Joy., 1 Mouse sowie meh-
rere Diskett. und Bücher. Preis 4500 DM oder
Verhandlungsbasis. Tel.: 025424267 Dirk!

Verkaufe A 500 1/2 Jahr alt, Erweiterung mit
Lhr (abschaltbar), Diskettenlaufwerk 3A-1 und
erst Spiel. VB 700 DM. Tel.: 07022/54843

Verk. Amiga 500 leicht defekt (Commodore
1084). Call 02383/3454.

Verk. Amiga 500 + Farbmulator + s/w Drucker
+ Zweitlaufwerk + 1 MB + Bücher + Maus + 2
Joysticks für 2000,-. Call: 02383/3494.

Verkaufe Amiga 500 mit HF-Modulator für 500
DM mit XT-Board für 650 DM. Tel.:
05732/91728.

Verk. A-500, WHI, A-1 1MB Ram 550,-DM u.
A 590, 20 MB HD + 2 MB Ram 600,- DM oder Su-
pra 500 XP 50 MB HD + 2 MB RAM 800 DM,
zusammen für 1100,- DM oder 1300,- DM, J.
Witschas, Nr. 5, O-8601 Siebitz.

Freaks! Verk. A 2000 B + 1 MB Ram + 1 MB
Chip + 2x3,5 LW + Action Replay III, + Samp-
lernmodul + 3 Joysticks + ca. 350 Disk. mit Top-
games, Ca. 1700 DM Mili Monitor Ca 2100
DM Mili Maus, + Tuner Ca. 2500 DM/Ed. darf
gehandelt werden!! An Tom, Berlin
(030)5556452 Bye!

Verk. 7 Monate jungen Amiga 500 plus + Mo-
nitor 10845 + Joystick Competition pro Star +
30 Spiele + Joystick Quickjoy Topstar + 30
Spiele + Mouse + Bedienungsanleitung, Alles
aufgelistet für nur 1600 DM 0266/34787.

Verkaufe Sega Mega Drive mit dem Spiel
Streets of Rage für nur 200 DM, Alles 100 %
OK + Originalverpackung. Tel.: 02072/7376,
Thürstern.

795 Leerdisks für nur 350 schuldige DM! Alle
100% OK! Das bedeutet 44 Pfennig inkl Aufkle-
ber! Dies ist einmalig, also ruft schnell!
0210/626767.

Verk. C-64 II, 1541 II, The Final Cartridge III,
Maus, Ca. 240 Disk, 7 orig. Gameplay, Scorpio,
1943, Zyg Zag, Ghostbusters II, und Rainbow
Warrior (Cass). Alles mit verp. und neuem
Netzstecker für 550 DM. Tel: 0463/1456 (Si-
mon) Alles 100%.

Verk. IBM PC XT 286 mit 20 MB Festplatte
(Betriebsvst. gelöscht/Monitor leicht defekt)
Preis nur 550,- Verk. außerdem Castle of Illu-
sion 30 DM, für Game Gear, für Amiga: Originale,
Virus, Virus, Virus, DM 40, Drer 07, 30 DM,
Summer Olympics 30 DM, Supersky 20 DM,
uvm. Adresse: Markus Sommerkamp, Schilde-
heipferstraße 23, 4006 Erkrath 2 Tel:
0210/446351.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB (abschaltbar, TV-
Modul, 2 Joysticks, Basicbox, Software & Zu-
behör VB 500 DM, Amos-Creator 80 DM,
Amos-3D 40 DM, Amos-Compiler 30 DM, Alles
zusammen VB 600 DM. Tel: 0515/35137 ab 16h.
(Torben).

Verk. 2 Monate jungen C64 + Diskdrive 1541 +
50 super Spiele + 20 Leerdisketten + 2 Joysticks
Competition pro + Bedienungsall, Alles 100%
in Ordnung, total anschlussfertig. Nur 300 DM!
0266/54707.

Bitte neuwertigen Amiga 500 mit Monitor,
Maus, Joystick, 1 MB Speicher, Abdeckhaube
sowie sämtlichen Büchern und zwei vollen Dis-
kettenboxen (Alles 100% i.k.) für nur 790,-
Tel: 0611/002172 (H 14.00 Uhr).

Verkaufe Amiga 500, 4 Jahr alt, mit 1 MB er-
weiterung, 2 LW u. Mouse, Bücher, HF-Modu-
lator, Disk-Boxen etc. Software: Battle Isle,
Railroad Tycoon, Global Effect und 10 weitere
Orig. Spiele + 100 Disketten, VB 1300 DM.

Verkaufe für Amiga 2000, 1x Gemlock A 2300,
1x Action Replay MB II gegen Geld, Über-
dehnhalt, Kasseler Straße 26, D-6446 Nenters-
hausen II U. Tel.: 06627/8420

Verkaufe Amiga 500 plus mit 3,5 MB RAM, Su-
pra RAM 501 von Commodore, Farbmulator
10845 mit Monitor, Computeranlei-
haube 2 Laufwerk, Maus, Joystick, Noch Gra-
tante auf alles! Für 1200 DM VB. Tel:
06081/5430.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB + Philips Monitor
CM 8833 + Joysticks + Mouse + viel Software
(z. B. Silent Service II, Space Quest 4, M1 Task
Platform usw.) über 20 Spiele! 1200 DM. Tel:
0617461405.

Verkaufe A 500 mit Zweitlaufwerk, Speicherer-
weiterung 1 MB Farbmulator, Spieleschalter,
Computerhülle und einen Atari ST für 1800
DM. Tel.: 0681/851607.

Verk. A 500 + 1 MB Ram + Commodore
10845+Seikosha SP-1200 VC+Monkey Island 2
+ Data Breakers Down Master + Handbücher,
2 Joysticks 1,2 + 2 Maus und Joystick für 1400
DM. Außerdem ein Game Gear + Sonic the
Hedgehog+Should Dicks+Universalstreit für
400 DM unter Tel.: 04731/77088.

Verkaufe Amiga 500 100% OK + TV-Modu-
lator 520 + 1 Joystick + 1 MB + Mousepad + Spie-
le für 1200 DM. Ruft an 0228/431506, verlangt
Michael am Telefon.

Verkaufe wegen Systemwechsel mein Video
Backupsystem. Dieses hat zunächst Euren Video-
recorder zum kompletten Zusatzlaufwerk und
wie Video-Probleme mit Sicherheitskopien. Es
kassen circa 80 Discs auf eine Videocassette.
Mehr unter der Rufnummer 0715/2423059. Es
kannet 800ML in Worten achzig.

Verk. Amiga 500 + 1 MB Ram, Farbmulator
10845, Amiga Action Replay MK III, 2. Lauf-
werk, 3 Nachdrucker, 250 Disketten, 2 Mous-
e, 2 Joysticks, Festplatte, 4 Diskettenboxen, Amiga
Joker, Ausgaben 791-992, TV-Modulator,
Originaler Formula One G.P., Mad TV, Wres-
tlemania, Hard Drive II, 1700 DM VBH, NP
2500 DM. Tel.: 0482562.

Amiga 500 mit: 32 MB Festplatte, Drucker,
Zweitlaufwerk, Speichererweiterung, Monitor,
Lehtüre und natürlich jede Menge Originalsoft-
ware wie z. B. Monkey 1 u. 2, Cadaver, Allerted
Destiny, Wildy Bunch u.a. zu verkaufen! Nur
verkauf! Neupreis über 3500 DM, VB. zwischen
1500-1900 DM. Kaufmann Matthias, Becken-
straße 6, 1000 Berlin 38. Tel.: 03161/23086A.

Verkaufe 7 Monate alten Philips Farbmulator
CM 8833 (NP: 649 DM) für 480 DM, Schreibt
an Carsten Jakob, Huddelstraße 42, 2380
Hart.

Verkaufe TV-Monit A 520, Speichererwei-
terung für Amiga 500 und 2 Joysticks Competition
Pro extra + Pro u. 1500s. Alle Sachen
neuwertig und kann gebraucht, Auch Einzel-
verkauf möglich! Philip Weinberger, Stadt-
platz 24, A-3874 Litzsburg. Tel.: 02665/295
(abends, ab ca. 20 h.).

Verk. Amiga 500 1 Jahr alt mit 1 MB Speicher,
Abdeckhaube, 1 Joystick, ca 500 Disketten, HF
Modulator, 1 Original für 650 DM And-
rea0222/51139. Verk. Power Play Taps und
Tricks 390-692 unter 890, 291, 791, 792 für
je 50,- oder alle für 10DM. Andreas
02261/51159.

Amiga 500 (neu), 1 MB, 4 Joysticks, Maus,
Philips Farbmulator, diverse Software, Disk-
Boxen Nr. 2935, DM, VBH 1500 DM, Tel:
0841/2320.

Verkaufe A500, 1 MB, 2 LW, 300 Disk, Orig-
Games, Plr. Farbmulator, 24 N. Drucker, 3
Joys, 3 Diskettenboxen, Maus-Joynusschalter, 2
Mousepad, Bontestecker, Bücher, Heft, Maus,
100% OK. Tel: 03 Berlin/0266723. Nach Ange-
bot evtl auch einzeln.

Verk. billig C 64 II + 1541 II + 100 Disk + 2
Diskettenboxen + Joystick + Heft + Bücher +
Diskettenbox (Müllhausen 3836) Mühlhausen
Marken, Dorfgraben 26, 5701 Amern.

A500 Miky Wengatz Unifail, 1 MB, 2 LW, 4
Leads für externe LW, abgestimmte Tastatur,
eingeht. Amiga Action Replay Monitor, 10845,
siei Soft z.B. Beas 1+2, Turrican 1+2, Exile, 1 u.
tunes, Soaker usw. Neupreis etwa 2500,- DM für
1750,- eventuell auch einzeln. Meldet euch bei
Carsten Marx, Bottenbacherstr. 15, 3910
Kreuztal. 02732/7386

SUCHE SOFTWARE

Hilfe, Suche dringend jemand, der für mich Foto-
s, Video-Bilder, Zeichnungen etc. in Ham-Mo-
dos digitalisieren kann. Ich gebe natürlich von
sehr guter Qualität aus. Suche alles mögliche an
guten Fonts+Sounds+Graphiken!!! Bitte mel-
den bei 06202/8440 70 (Thürsten)!!

Suche dringend Boulder-Dachs, Bubble Bobble,
Arkanaid für Amiga 500 und Prothesor, Hei-
se Bursi-Otter, Hitziger Champion 80, 2352
Wattenbek.

Suche Monkey Island (45 DM) und Mad TV 40
DM. Telefonnummer: 05453/1449 (Jens)PS:
+ Amiga Joker 191 & DM. Alles 100% OK.

Suche "It came from the Desert" mit Anleitung.
Telefon 040-643 3770.

Suche Amiga Originale: Zack McKracken, Ma-
nize 3D, Operation Stealth, Nur deutsche Ver-
sionen werden angenommen. VB 100 DM.
Edward Folz, Hauptstraße 75, 39010 Dorf 11-
rd/Italien.

Hilfe, Hilfe, Wer kopiert mir seine Bart's Tale 2
Charakter-Disk, Kann nicht mehr spielen. Mei-
ne ist kaputt. Björn Friß, Mühlstein, 14, 5503
Kenz.

509; Der Patient, Sessle Soccer für 30-40 DM, Verkaufs Demosaker + 3 Erweiterungssets (Preis VB) Ruff: 09287/5823 (Thomas).

Suche Dragon Wars, Dragon Flight und Fate-Gates of Dawn. Nur komplett deutsch! Zahle pro Spiel ca. 30 DM + Porto, bitte auch zum Tausch die 1 Mrd Verden Kick Off II. Tel. 06502/332-4 (Marc).

Suche Strategische vonSSI und andere, Angebote anBöring Thomas, Butterweg 39, W-4603 Steinhagen.

Suche Bundesliga Manager professionell, nur Original mit deutschem Handbuch für 60 bis 50 DM (für Amiga). Tel. 07151/41146 (Tobias) (vom 17.00 Uhr bis 18.00 Uhr)

Bitte mal befragen! Wer verkauft mir das Programm „Deluxe House“ in der Version 3.1 mit Hardware. Bitte 100 DM/Matthias Henker, Nr. 66 8251 Röhlsdorf.

Suche Spiele wie "Invest", Oil Imperium, Air Bucks, North und South, German Trucking, Megafortress, Larry 1-4, Railroad Tycoon usw. Natürlich nehme ich nur Originale, Preis nach Verhandlung. Schulz Pascal, Stuckbornstr. 13, 85555 Mühldorf Ch.

Suche Historyline und The Perfect General! Tel. 0435-352908. Gerne aus Holland oder an die Grenze.

Suche Orig. The Great Giam Sisters. Schreibt an: S. Gründmann, Buchhandlung 32a, 2060 Bad Odessee.

Suche günstige Amiga-Software. Listen an Alexander Emdel, Am Riechplatz 4, 3543 D'See Siedel, Netze alle.

Suche Mad TV, Harpoon und andere Originale. Suche und bitte PD-Soft und Demos. Faire Preise und 100% Antwort. Schreibt an: T.O.R., Postfach 106435, 4600 Dortmund 1.

Suche alles, was Rang und Namen hat. Aktuellste, aber auch Klassiker nehme ich. Also ruf an, wenn Du Bares oder willst Preis VB. Phone: 069282156, Ab 15.00 Uhr.

Suche für A-500 Originalspiele, wie günstig. Suche Rollen- und Adventure-Spiele. Bes. EOR II. Schreibt an: St. Mank, R. Breitscheid-Str. 13, 0-4902 Jena.

Amiga 500c: Suche Top-Software zu günstigen Preisen. Preislisten an: Matthias Walder, Zeltstockweg 6, Amiga 500 Köln 51.

Suche für Amiga 500 das Computerspiel "To be on Top". Zahle bis 50 DM! Schreibt an René Kemmer, Kastenlestr. 17 in O-9100 Reichenbach.

Suche gut erhaltenes KQ1 und KQ3 für 15 DM! Schreibt an Andreas Adorf, Wiesstr. 71a, 7830 Emmendingen oder ruf mich an: 07641/41932, verlangt auch Andreas.

Suche Software, z.B.: Eye of the Beholder 1+2, Life+Death, Das schwarze Auge, Indy 4, Preise nach VB!!! Ruff an: 0121/250055.

Hallo User! Ihr braucht Lösungen, Cheats, Tips, Karten usw., dann schick mir 3 DM und ich gebe eine Kst-Disk. Es gibt natürlich Gegenanbahn und noch einige andere Boni. Tobias Höl, Andeuser-Str. 8, 8451 Aumersthal. Tel. 09926735.

Suche günstige Software für jede aktuelle Konsole. Just write to: Rottmann Joscha, Windstr. 15, 4430 Steinfurt.

Suche Amiga Kartellkostenprogramm. Bitte alle Originale nur mit deutscher Anleitung. Bock Alfred, Breslauer Str. 5, W-3900 Augsburg 11.

Suche Their Finest Hour! Schreibt mir doch! Parkstr. 10, 8031 Eichmann. 100% Antwort. Spiel soll 100% OK sein.

Suche zu einem unerschöpflichen Preis Battle Tech. Bitte max. 25-DM! Ruff mich an unter der Nummer: 05724/8229 (nach Torsen fragen)

Suche D-Point-4.0 oder 4.1, Reflections 2.0, Final Cop II, Spiele wie Das schwarze Auge, Eye of the Beholder II, Special Forces, Knights of the Sky, Mig-29 II Superfokum, Verkauf Larry 5 (60DM), Mega to Mania (40 DM), Birds of the Dragon (60 DM), Eagle 500 (50 DM), altes aus. 300 DM. Tausche auch. Schauer Stefan, Kleinestr. 2, 8000 München 45.

Suche das Spiel "Wing" von Cinemaware. Bitte 45 DM. Bitte schreibt an G. Gelken, 2963 Südbröckelmann 6, Ost-Victoriastr. 140.

Suche original Parafroid 90, bitte 80 DM. Tel. 0531/4779.

Suche Software aller Art für den Amiga 500. Schick mir Liste an: Alexander Müller, Ralf Feinestr. 35, 4794 Hülshof.

Suche Spiel Giganote für Amiga, Runde 25. Gamekeeper, Rüd. 50 Gamsmister. Tel: 07391/717 ab 17.00 Uhr.

Suche Originale, James Pond 2, Project X, zahle pro Spiel 40 DM. Bruno Schoenthal, Hinterbühlstr. 28, CH-9410 Heiden. Tel. 0641/71914184.

Suche ständige Software für Amiga und PC. Nehme große Bestände oder Einzelstücke. Suche (fast) alles, Schick Eure Liste oder ruf an unter: 05382/4858.

Suche billige Amiga-Games. Schick Eure L-fen an: Marv Gebhardt, Kästerweg 23, D-8750 Aschaffenburg.

Suche: F-19 Stealth F., M1 Tank Platoon, F-16 Falcon mit Missilen 1 u. 2, Zahle nach Bedarf. Bitte bei mir: Dörfler Marv, Hirschstr. 5, 8559 Forchheim.

Achtung! Suche Laertesgames für Amiga! Zahle gut! Suche auch neueste Version von Oktalizer (über V. L.S.). Ruff an: Ab 17 Uhr! 07472-7743 Mauri.

Suche stringend gute Ruffs und gute Tauschkontakte. Nur Originale. Schreibt an: A. Janak, Kärntnerstr. 30, 0-4502 Dessau. 101% Antwort. Eilt sehr!!!

Suche für Amiga Beckerted II, The Saurus, Wirtsbuch, Lexikon. Angebot an: Kurt Paschowsky, F.-L. Kirchner Str. 6, 2900 Oldenburg. 0441/44629.

Suche neue Software für A-500. Schick Liste mit Euren Spielen an: Michael Ritter, Winkelplatz 97, 5350 Fockelroten.

Suche ständige Originale für A. 500. Speziell The Fairy Tale Adventure u. Kaiser. Listenlinks bitte an: Thomas Voth, Nordstr. 16, 4690 Herne 1.

Suche Amiga-Orig. Kings Quest IV, V und Space Quest IV, V mit Verp. u. Anl. Zahle bis 45 DM! Tausche auch gegen Orig. Monkey L. Verlangt! Björn!!! Tel: 0202557780 W'End.

Suche PD-Programme zwecks Anbau über eigene Serie. Zuschriften/Diskette bitte an T. Veldhult, Nordstr. 16, 4690 Herne 1.

Suche Lotus 1, Asterix, Super Cars 1 + 2, Back to the Future, Indiana Jones Action, Georg Deis, Eberstr. 50, 4150 Krefeld 1, 02151/779947.

Amiga 500. Suche jederzeit neueste preisgünstige Software. Please send your list to: Matthias Walder, Zeltstockweg 6, 5090 Köln 51; Thank you very much!!

Suche das Adventure-Spiel "Future Wars". Suttner Wolfgang, Fyer Str. 16, Tel: 05407/26585 4512 Wallenhorst.

Suche "Dynamilander" mit Adapter für Amiga. Preis u. Vertriebs. Melde Euch bei Peter Dietrich, Vordriller-Str. 6, 7254 Hemmingen.

Sehr dringend!! Suche Lösung zu Larry 1 für den Amiga 500. Außerdem suche ich Hilfe bei MIG 29. Und Eye of the Beholder. Larry 1 wäre am wichtigsten! Schick mir Lösungen bzw. Tips an: Tyrone Kottur, Kemptner Str. 27, 7913 Senden. Danke!!

Suche verschiedene Spiele. Bin an jeder Art von Spielen und Anwenderprogrammen interessiert. Listen an: Münzberg Jochem, Kiefernstr. 8, 8399 Pocking.

Suche Larry 5 und LOOM für Amiga. Zahle für jedes 25 DM. Tausche auch gegen Toki, Indianapolis, Lotus 1 und Powermanger. Melde Euch bei Thomas Flin, A-Schweizer-Str. 32, Hoyerswerda.

Suche das Spiel Indy 3 (Orig.). Ich zahle dafür bis 30 DM. Bitte meldet Euch unter der Nummer 0447/47229.

Suche die Spiele Winner, Pirates, Transworld, Invest, Steigenberger Hofmann, Populous, Tiki Zoscher, an Bernd Rüggebrecht, Gerner Weg 71, 0-1143 Berlin.

Suche Software für Amiga und 31/2 Zoll Laufwerk! Schreibt an: Jan Rekaia, Marienbohrerstr. 167 in 2000 Hamburg 26.

Suche original Amiga Manager Spiele: Startbyte Super Soccer oder Bundesliga Manager pro. Natürlich mit Verpackung und Anleitung. Ruff einfach an: Tel. 05247/8968. PS: Nur 100% Spiele und möglichst Tiefpreise.

PD's aller Art: Hauptdehlich Spiele und Utilities aller Art. Zahle akzeptable Preise! Schick Eure Listen und Disketten an: Kruse Ralf, Georgerstr. 10, W-4952 Porta Westfalica.

Suche Kick-Pascal und das 3D Konstruction Set für A. 500. Tel: 3695/24088-Thomas.

Suche Software aus dem Bereich Sport und Simulationen. Zahle gut. Ihr könnt mich telefo-

nisch unter 04349/85852 erreichen.

Logical zu kaufen gesucht, Sandra Lowenstein, Kaethe-Kolwitz 3a, 4320 Hattlingen. Tel: 02334/63234.

Suche Joker von 1992, Spiele für A2000, nur gut erhalten mit Anleitung in Originalverpackung 0621/56331.

Suche Space Battle von Boshware für den Amiga 500, bitte 50 DM dazu, der dieses Spiel hat. Tel: 02264/3836. Bin zu erreichen ab 18.00 Uhr.

Suche für Amiga die Spiele: Vermeer und Asgard. Schreibt an Jan Lenz, Nussallee 34a, 6450 Hanau 1. Tel: 06181/26233.

Deutscher Paint IV Version AGA. Turbo-Original Professional 2.0, Maxon Word, Diamant-Dimitris, Seilgraben 39-41, 5100 Aachen.

Hallo Amigaheads, suche Software für den Amiga 2000, Diskette, Pibh, Fantasies, N.S.W. Ich verkaufe auch z.B. Alien. usw. Ruff an: 0511/6159236.

Suche Spiel für Amiga: Teenage Queen. Bitte Original mit Anleitung! Preis nach Vereinbarung. Tel: 09554/1598. Zwischen 17 Uhr und 22 Uhr.— Oliver.

Wer kann mir die Diskette Bundesliga Manager Pro!-Aufgabe besorgen? Zahle auch! Schreibt an: René Lorenz, Marienfelder Ch. 96, W-1000 Berlin 47.

BIETE SOFTWARE

Verkaufe für Amiga: X-Chat 20 DM, Startzeit 15 DM, California Games 15 DM, Emmanuelle 15 DM, 20000 Meilen unter dem Meer 15 DM, Flightpath 737 5 DM, Freedom 15 DM, African Raider 15 DM, Alle 100 % OK mit Beschreibung o. Verpackung. Alle original. Ab 3 Spielen übernehme ich das Porto. Dirk Lebe, Nr. 5, 0 — 8251 Nünitz.

Verk. Harpoon, Gunship, 8-Server, P47-Thunderbolt, Rölling Thunder, Phobia, Basketball, Golf, Fire Power, Super Ski für je 15 DM oder für 100 DM kpl. Tausche, auch gegen z.B. F15, F29, Mig 29 und andere (3 von mehreren gegen 1 von Euren!). Schreibt an: D. Buchda, Kastanienstr. 1, 0 — 6902 Jena. Grats gratis noch 3-5 PC-Spiele.

Verkaufe Amiga-Spiele (Originale): Silent Service 270, 45 DM, Red Baron/DK 45 DM, Sam/DK 45 DM, Dragon Wars/DK 40 DM, Logica/DK 40 DM, Ultima 5/orig. 35 DM, Kings Quest 5/DK 45 DM; jeweils original. Versand stich. Dirk Schiffmueller, 5064 Röhrth, Tel. 02205/81696.

Verkaufe Midwinter, Bloodwych, BAT, Cadaver zusammen für nur 50 DM (nur Original-Spiele). Melde Euch bei: Alexander Stiller, Mendelstr. 50, 0 — 1100 Berlin.

Verkaufe DPoint 5 150 DM, Flight 0.1, Intruder 49 DM, Flight of China 49 DM, Powermanger 49 DM, Indy 3 (inkl. Sicherheitskopie) 55 DM, Duck Tails 49 DM, Batman 1, Movie + Ghostbusters 2 25 DM, Back to the Future 2 20 DM, Magic Marble 20 DM; alle Spiele sind Originale mit Verpackung und Anleitung. Tel: Zeuthen (Brandenburg) 41318.

Verk. Paradox Stars 40 DM, Wrestlingmania 40 DM, North & South 15 DM, Iron Lord 10 DM, Hard Drive 10 DM, Asterix 15 DM, Super Wonderboy 20 DM, Dynasty Wars 15 DM, Power Draft 15 DM; Iron Pack 50 DM VR. 09152/1523.

Amiga Originale: Forgotten Worlds, Turrican, The Larking Horror, Windbreaker, Packard, Indy 3 — The Last Crusade je 20 DM, War Machine, Tressure Island je 15 DM, Datamag 30 DM, F/A 18 Interceptor 40 DM, Kick Off 30 DM, Fysionpoint 25 DM, Kindworts Textverarbeitung 50 DM. 0241/574544 oder 0237/33555 Thomas.

Verkaufe mein Original Mad TV (komplett deutsch, Anleitung) für 60 DM. Nur einmal abgepielt. Oder Tausche gegen Larry 5, Michael Geiger, Schwabstr. 2, 7000 Stuttgart 1.

Verkaufe Amiga-Soft: Monkey Island 2 60 DM, Semble Soccer 40 DM, Jaguar NJ 220 40 DM, Epic 50 DM, Mad TV 50 DM, Heimdall 50 DM und viele andere Originalspiele. Tel: 0611/443066 ab 18.30. Fragt nach Andreas.

Verkaufe Original Bloodwych (Adventure), Indiana Jones 3 (Action) und Paperboy. Preis nach Vereinbarung. Tel: 05121/56053.

Verkaufe Originalspiele mit Anleitung: Karate Kid, Vindictors, Mig 29, Kid Gloves je 30 DM, Premier Collection II mit Eliminator und Custodian u.a. The Story on Far Vol. 2 mit Jungs Bonds, Live und Let Die, Thundercats, u.a. je 45 DM VR. Tel: 0201/554132 ab 18 Uhr.

Verkaufe Orig. F-15 Strike Eagle 2 wegen Systemwechsel, wenig gebraucht, VP 05 400. Nur

Okay Soft

Am Carben 2 W-8471 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405
B I X : • 200110096741279 •

1989	DA	67.90
2D Construction Kit 2.0	DV	12.90
Artura A 320	DA	86.80
Berlin Tote Construction Set	DA	62.90
Birds of Prey	DA	62.90
Blomberg Brother Vol 1	DA	59.90
Business Manager Professional	DA	63.90
Campaigne	DA	62.90
Chack Engine	DA	52.90
Circle of Excellence	DA	64.90
Das schwarze Auge	DV	72.90
Der Fetzler	DA	62.90
Drauer Team	DA	52.90
Dynalizer	DV	54.90
Eid	DV	54.90
Eisen des Throns	DA	64.90
Eye and Ice	DV	72.90
Goldfins 2	DA	61.90
Grand Prix	DV	71.90
Gunship	DA	72.90
History Line	DA	80.90
Indiana Jones IV	DA	56.90
Jaguar NJ 220	DV	81.90
Larry 5	DV	66.90
Legend of Kyrandia	DV	82.90
Legend of Visions	DV	62.90
Lemmings	DA	59.90
Life on Mars	DA	45.90
Lemmings II	DA	66.90
Lionel 3	DA	57.90
Lure of Temptress	DV	58.90
Mel TV	DV	50.90
Might + Magic 3	DV	67.90
Monkey Island 2	DV	79.90
Nigel Marvell	DA	62.90
No greater Glory	DA	66.90
On the Road	DA	64.90
Perfect General	DA	64.90
Pinball Dreams	DA	52.90
Pinball Fantasie	DA	58.90
Police Quest 3	DV	60.90
Push Over	DA	52.90
Road Runner	DA	52.90
Sensible Soccer 92/93	DA	61.90
Silly Putty	DA	62.90
Slip Earth	DA	61.90
Sonic of Beat 3	DA	67.90
Space Quest 4	DV	60.90
Streetfighter 2	DV	67.90
Toronto Game	DV	63.90
Trodders	DA	57.90
Warcraft	DV	60.90
Wing Commander	DV	67.90
Zytron	DA	40.90

bestenfalls Komplettsets anfordern!
Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorkasse (Stammkunden DM 4.50)

SOFT CONCEPT

IT'S WHERE YOU GET YOUR HOTNESS!

CORBAN MISSION	109,-
DAUGHTER OF SERPENT	89,-
ULTIMA UNDERWORLD II	89,-
SOUNDBLASTER 16A1P	199,-
THUGMASTER FLIGHTCONT.	179,-
1 PC Soundkarte	ANGA 1
PIRACY O.T.H. SEAS	79,-
NICKTALDOS GOLF	79,-
WAXWORKS	89,-
ASSASSIN	69,-

TERMINATOR

2029 nur 129,-

Hard & Soft Ware

SOFT CONCEPT & FILIALEN:

Berlin 44	821 40 66178
Harmannstr. 12	
Berlin 42	752 72 29
Friedrich-Karl-Str. 1-3	
12102 Zehlendorf	033-46 83 740
Waldesiedlung	
11509 Hellersdorf	044-3000000
Oranienburg Ring 1	

ANGABEN BEI MEINER BESTELLUNG!

Österreich. Tel.: 02682/5590. Robert verlangen
Verkaufe Original! Sim Ant für 50 DM. Tel.: 07116/71714
Neueste Amiga Software, günstiges Abk. Post-
versand auch ins Ausland möglich. Tel.: Wien
3450444 (Berli)

Achtung! Stop! Verkaufte Flight of the Intruder
(Original mit Anleitung) gegen Höchstgebot.
Neupreis 80 DM. Call: 0671/23980 (Boris ver-
langen)

Biete: BM Professional 30 DM, Lotus 2 25 DM,
Lupo Alberto 5 DM. Tausche auch gegen Kick
Off 2. Verkaufte auch einen TV-Modulator für
15 DM. Alles zusammen für nur 60 DM. Ruf
un 0603/65726 (Kai) oder schreibt an: Kai
Kopf, Kleebergstr. 21/17, 6308 Buchsach 1

Verkaufe Monkey Island 2 für 50 DM, F-15
Strike Eagle 2 für 30 DM, Midwinter für 30 DM,
Bantle Kings für 30 DM, Nam für 30 DM,
Bane of Cosmic Forge für 30 DM, Powermon-
key für 20 DM, Falcon MD2 für 15 DM, Block-
out für 15 DM. Einfach anrufen und Ronald
verlangen. Tel.: 0407/227192

Verkaufe Pinball Dreams u. Their Finest Hour
je 55 DM, World War II F-19 je 40 DM, Battle
Tale I, II, Vira je 20 DM, Garrison II, Shuttle-
cock Cafe u. Trivial Pursuit je 15 DM, 4 Player
Adaptor für 15 DM. Ruf an: 07802/4899 Ju-
chen ab 19 Uhr

Schweiz: Verkaufte Original Amiga-Software,
100 % Zustand. Silent Service 2, Railroad Ty-
coon, Monkey Island I, Birds of Prey, Intruder,
Red Baron, On the Road, Bundesliga Manager
2, Lemmings, Knights of the Sky, MI Tank Pla-
toon und viele mehr. Preis auf Anfrage zu. 30-50
SEB. Verp. und And. wie neu. Patrick Roeder,
Spitalstr. 6, CH — 5630 Murli

Verkaufe Populous II 40 DM, Hunter 40 DM,
Heros Quest 45 DM, Run the Gamut, Vampires
Empire u. Altered Beast für je 15 DM, Gold
of the Aztecs für 30 DM. Alles zusammen 200
DM, und ich übernehme den Versand. Call me
08272/2702. PS: Alles Vb

Verkaufe 1. Amiga: Red Baron, Nam, Sim Ant,
Transworld, Robin Hood, Redwax, Wall Street
Wizard. Preis 60-30 DM. Tel.: 0851/83719 nur
18-20 Uhr

Verk. für Amiga: Monkey Island 2 60 DM, Le-
ander, Beast 2, Barbarian 2, Elvira Arcade
Game für je 30 DM. Alles Orig. 100 % OK.
Tel.: 05146/2848

Verk. Amiga-Originals: Birds of Prey, Battle
Isle, Railroad Tycoon, Eye of the Beholder, For-
mula One Grand Prix je 45 DM, 3D Con-
struction Kit, Red Baron (kompl. etc.) je 65
DM. Alle 100 % OK mit Verpackung und An-
leitung. Wer alles nimmt, zahlt nur 340 DM und
bekommt Mega in Manila dt. gratis dann. Rene
Kocke, Geschwister-Scholl-Str. 61, O — 3210
Wolfsrüttel

Verkaufe Ghostbusters 2 30 DM und Oblitus 35
DM. Tausche auch gegen andere Spiele.
Schreibt an Maria Rüping, Schöne Aussicht 13,
2000 Hamburg 70 oder ruf ab 18 Uhr an. Tel.:
040/2297378

Great Courts II Original mit Anleitung und
Verpackung für 30 DM zu verkaufen. Andre
Ryt, W-Pleck-Str. 9, O — 1330 Schwedt/D. Tel.:
03332/412788

Biete Drakhen + Handbücher, Castlemaster,
Fire and Fury, Licence to Kill, Defender of
the Earth und Teenage Queen. Tausche auch gegen
Rollenspiele. Björn Dierditz, Südring 5, O-
1200 Frankfurt/Öder

Demos mit Spitzenniveau und phantastischen
Grafikeffekten nur 2 DM pro Disk. Jürgen
Kings, Lessnerstr. 123, 2000 Hamburg 70,
040/6695520

Verkaufe Originals, noch ganz neue und ver-
packte Games zu Geschäftspreisen. Kostenlose
Liege gegen Rückporto in Briefmarken bei Wal-
di Wagner, Welterstr. 311 B, 7000 Stuttgart
30

Verkaufe Amiga-Originals: Blasteroids 7 DM,
Bubble Bobble 15 DM, Fantasy World Dizzy 7
DM, Gladius 15 DM, Ninja Kombat 25 DM,
Ninja Warriors 20 DM, Inmarat 25 DM, Pa-
land 10 DM, Preis ist heiß 16 DM und Willow
7 DM. Außerdem Orig. Software: Microbase 10
DM, Pinobase 35 DM und Briefkopf 14 DM.
Tel.: 07531/26884

Verkaufe Railroad Tycoon, Populous 2, Eye of
the Beholder 2, Mad TV, Death: Knights of
Krynn für je 50 DM und Mega in Manila, Battle
Isle, Fate - Gates of Dawn, Eye of the Beholder
für je 45 DM und Lemmings, Powermonkeys,
Champions of Krynn für je 40 DM und Battle
Isle Data, Legend of Faerghall für je 30 DM.
Meldet Euch unter 0611/565290, Fabian

Verkauf für 40 DM das Original Hunter, Alles
noch wie bei Originalkart. Oder tausche gegen

alle Arten von Rollenspielen. Schreibt an: Pa-
trick Pradtel, Kühler Grund 9, 8702 Kleinrin-
derfeld

Verkaufe Originals: Jaguar XJ 220, Space Cru-
sade, Eye of the Beholder (dt. Populous II) je 45
DM, Gods 40 DM, Video Kid, Eagle Rider,
Targarm, Time Race je 35 DM. H. Hansenauer,
Tel.: 06201/66529

Verkaufe Amiga Original-Software: Tower Fra
25\$, Their Finest Hour 40\$, Swag 20\$, Po-
pulous 30\$, 06196/44694

Turrisan 10 DM, Kult, Spherical 10 DM, Danc-
ing Master, Eye of the Beholder und Black
Crypt jeweils 40 DM. Tel.: 06352/5434

Verk. Graham T. Soccer/Espana 92 je 40 DM,
Player Xmas 10 DM (Orig. + Anl. T. Blodau),
Kottener Str. 39, 8960 Kempen

Biete Software für den Amiga. Tel.:
05732/74111 (24 Std.) Nur telefonsch!

Verkaufe angespielt und noch originalverpackt
Airbus A 320, außerdem noch Chaos Striker,
Back. Preise VS. Tel.: 040/6050841 Torge

Verkaufe Originalspiele: Jai Jaguar 220 (Rein-
spiel), Deliverance (Action-Ad), Wolfchild (Ac-
tion), Goats (Action-Ad) für zusammen 200
DM. Tel.: 030/6265462

Biete neue Software zu guten Preisen an: Call
the number 04181/30702, Tausche auch Demos.

Verkaufe originale Amiga-Games m. Ver-
packung u. Anleitung: Castles, Covert Action u.
Midwinter II für je 50 DM, Oliver Latz, Erlan-
ger Allee 112, O - 6902 Jena

Verkaufe Original Games V mit dt. Anleitung
für 55 DM (VP 120 DM). Tel.:
08251/50325 (nur für Amiga)

Verkaufe Originals 100 % sauber: Kings of Me-
dusa II je 40 DM, Superbase 2 80 DM, Personal
Write 40 DM, Travellerworld 30 DM, Invest 30
DM, Death Trap 20 DM, Shadowlands 60 DM,
Hacker 2 10 DM, Interpreter 15 DM, Amiga -
Der Einzige 2 Disk u. Brett 20 DM, Angband
u. S. Ockert, Dobberzinger Str. 15, O — 1330
Schwedt

Verkaufe Midwinter II für 50 DM (Original), F.
Babeck, Biberklee 3, O — 1585 Potsdam

Apidya 45 DM, Z-Out, Wings of Death, Min-
igolf Plus, Drum-Studio, Wars of Art Textver-
teiler 26 DM, Demos u. Public-Domain (50 DM),
Soundmaster, Screen u. Softw. 125 DM, F12
KB-Eier + Uhr 60 DM, Amiga Joker 1291, 1 +
7 992 je 3 DM, Liste/Info an: Dr. Markus
Bockmann, An der Thume 47, 4792 Bad Lipp-
springe

Amiga Games zu verkaufen: Midwinter II,
Space Quest III, Kathedral, USS John Young,
2. Shadowlands, Tank Platoon, Kardinal von
Kremlin, F-15 Strike Eagle II, Rise of Dragons,
Wolfpack, Police Quest III, Digi-Paint III, Glän-
zende Sache ganz dringend 2. Disk, u. Battle
Isle, meine ist hin. Zahle 220 DM. CH —
01322/2246

Verk. Originals: Monkey Island 1, First Sum-
mer!, Blade Warrior, Interphase, Back to the Fu-
ture 3, Hunt for Red October, Insects in Space,
James Bond, The Spy who loved me + Live and
let die + Licence to Kill. Tel.: 040/949419 Andre

Verkaufe preiswert (nur Originals, alle unter 50
DM): Starflight 1, Imperium, Ralph Glau Edi-
tion, Battle Chess 2, Die Kathedral, Midwin-
ter 2, Mega in Manila, Ultima VI plus Porto.
Tel.: 0581/76293 ab 18.00 Uhr

Biete Amiga Originals: Formula 1 Grand Prix
50 DM, F-15 Strike Eagle 2 45 DM, Elvira 2 50
DM, The Godfather 45 DM, Robozone 40 DM,
Das Boot 50 DM, Double Dragon 3 40 DM. Ruf
mich an unter 06181/497173

Amiga Originals mit Verpackung und An-
leitung günstig zu verkaufen. Tel.: 06542/22160,
Kaufe auch: H. Franzen, Klosterkammerstr. 15,
5581 St. Adolph

Verkaufe oder tausche Monkey II, Ultima 6,
Shadowlands, Stadt der Löwen, Bundesliga Ma-
nager Prof. Thomas Hempping, Indis-Ring-17
8532 Herringshausen

Kausch od. verk. Might & Magic 3 für 70 DM
oder geg. Beholder 2, Ashes of Empires, DSA,
Dune, Shadowlands usw. Außerdem Dragon-
wars für 40 DM oder Elite usw. Habe noch Mega
in Manila. Meldet Euch bei: Hinnerk Ebert,
Lerchenstr. 36, 7150 Backnang. Tel.:
07191/60443 ab 20.00 Uhr. Only legal stuff!

Verkaufe meine Software-Sammlung, Games
und Anwendungsprogramme, Jodel, Programm
nur 1x da, Top-Preise. Fordert schnell meine
Kompletteiss an. Bitte 1 DM Rückporto beile-
gen. Es lohnt sich. Schreibt an Sebastian Mach-
hausen, Van-Recum-Str. 3, 6550 Bad Kreuz-
nach, Becht Euch!

Verkaufe Amiga Orig. + Orig. Monkey Island I+II
zusammen 100 DM, Elvira 2 für 50 DM, Mad TV 50
DM. Schreibt an: Thomas Häsel, Waldroben-
str. 32, 3012 Langenhagen

Verkaufe 15 Originalspiele: z.B. Elite, Beholder
2, Pinball Dreams komplett für 300 DM. Tel.:
02102/33337 ab 18 Uhr (Roland)

Verkaufe TV Sports Football, Deutsche Ver-
sion, keine Neuauflage. Super Rarität, Preis Vb.
Andreas Sauer, Hiltner 19, 8000 München 50.
Tel.: 089/8132263

Verkaufe Originals: Monkey Island dt., 30 DM,
Their Finest Hour + Mission Disk 40 DM, Larry
30 DM, Apidya 35 DM, Parandroid 90 30 DM,
Rabatt bei Kauf von mehreren Spielen! Habe
auch 64er Originals, kostenlose Liste an: Mi-
chael Haase, Hofsäulen 11, 5910 Kreuztal 4

Verkaufe Amiga Originals: Monkey Island 45
DM, BMP 40 DM, Pirates 40 DM, Amiga Joker
Erstausgabe gegen Gebot, Top-Zustand.
02272/81428 Dietmar

Verkaufe das Spiel Secret of Monkey Island 2
(Original) um satte 50 DM. Wählt sofort die Te-
lefonnummer 08854/83805. Fragt nach Stefan,
ab 20 Uhr

Ich verk. folgende A500-Games: Monkey Island
2, Elvira 2, Space Quest 4, Powermonkeys, I can't
fly, Maniac Mansion, Zack McKracken, Blunt
from ..., Nitro, Snoopy, Rogue Trooper, Drak-
hen, BM Prof., Tennis Cup, 30-70 DM je Spiel
und 2 Mega Drive Spiele je 20 DM. Ruf
schell an unter 05161/72021 bei Andreas

Amiga Originals 40 DM per NN. Z.B. Gold-
rush, Knights of the Sky, Lemmings, Pinball
Demos, Larry 1, Manhunter X, X-Cop +
Hardwares, Out Run Europa, Zany Golf u.a.
ab 19 Uhr 02832/52415

Verkaufe Space Ace 40 DM, E.H. Int. Soccer 30
DM, Out Run 25 DM, Rodiken 25 DM, Dra-
gonflight 40 DM, Unrival 40 DM, Microprose
Soccer 25 DM, TV Sports Football 25 DM, Su-
che Amiga Joker 1189 u. 1289. Tel.:
04361/1238

Achtung! Amiga-Software günstig abzugeben,
Fordert jetzt Liste an. Meldet Euch bei Stefan
02041/68351

Verk. Amiga Orig. + Orig. Verja: Great Courts
2, Superski 2, Wrestle Mania, Advantage Ten-
nis, Panza Kick Boxing, Champions für nur 25
DM pro Spiel + Versandkosten. Geert Reijnders
0931/24497

Amiga-Soft. Nur neue Games, Listen unter: Ar-
no Hess, Buchenweg 12, 6301 Pöhlheim 6 oder
061/484442 Arno; 061/48726 Axel

Verkaufe MI/HS für 50 DM, Michael Richte,
Wurmstr. 54, 8060 Dachau

Achtung! Eine Auslese aus der Software-
sammlung für dich. Ich verkaufe Faktoren Perfekt
in der Originalverpackung. Die SW ist 100 %
OK. Geheffen bei Markus Bittner, Wachs-
dorferstr. 11, O — 6427 Lichte oder Tel. Lichte
301

Verkaufe Space Quest 4, Original mit deut-
schen Handbuch für Amiga 500. Wegen Dop-
pelchenkung nur 25 DM. Schreibt an: Stefan
Kaschke, Bachstr. 23, 3352 Einbeck. PS: 2
MB Speichererweiterung nur 149 DM

Verkaufe Originals: Turbo Pilot Prof., Wayne
Getzky Icebacker 2, World Champion Soccer,
Fire and Forget 2, California Games, Kick Off
2, Live and let die, The Break, Brat, Ski u.
Die, Bundesliga Manager, Buffalo Bill, Battle
Isle, Safari Guns, World Cup Soccer, Italy 90,
Milestone, F-29 Retaliator, Hollywood Col-
lection. Tausche auch. Tel.: 08245/0570 Uschi

Verkaufe Compilation: Kind of Magic 2 mit Mi-
nigolf, Tom und Jerry, Beam (Geschicklichkeit)
und Nightdawn (Action) ohne Anleitung
(was nicht dabei). Schreibt an: Uwe Köhl, Klei-
ne Straße 3, O — 3552 Arendsee

Verkaufe Originals: Cadaver, Dragonflight je
35 DM, Invest 30 DM, Titan 10 DM. Auch
Tausch möglich. Tel.: 0721/661602, Nach Info
fragen

Verkaufe Amiga Originals: Apidya, Kid Gloves
2, Lemmings, Harlequin, James Bond 2, Popu-
lus 2 usw. je 40 DM; versch. Spiele je 10-20 DM.
Raum Frankfurt/ML Tel.: 06196/25576

Verk. sehr billig Originals z.V. aus Compila-
tions (Kick Off II, Dragonflight, Bloodwych,
Test Drive, Hard Drive, TV Sports Football
usw.) Außerdem: TV-Modulator 30 DM, Sonts
2,9 u. dt. Handbuch 99 DM, PD + Sample, Tan-
sche LPS (Gary Moore, ACDC), CD (Händ-
cove). Tel.: 0376/1413887

Verkaufe oder tausche Originals A 500 Kason
DA-WI-MZ-F: Ski u. Die, Might & Magic 2, Jet,
Solbig, Kims Quest 5, Geisha, Gold und ande-
re auf Anfrage. Suche Monkey Island 2. Tel.:
Rüsselheim 06142/55407, Anrufbeantworter

Verkaufe Originals: Populous 2, Poind of Dark-
ness, Eye of the Beholder, Dragonflight, Might
& Magic 2, Alle 100 % OK für 15-25 DM. Tel.:
0231/718471, Ulrich verlangen

CH-Amiga-CH: Verkaufte sehr qualitativ
Software mit 100 % Garantie. Info und Preise
unter Tel. 037/431001, Verlangt Louis (24 Std.).
Nur Schweiz, kein Ausland.

Verkaufe intakte Originals ohne Anleitung und
Originalverpackung: Colort 30 DM, Road 10
DM, Batman 10 DM, Warlocks Quest 10 DM,
Star Wars 10 DM, Natas Eve Chance, Ruf an:
02235/77747, verlangt nach Maximilian

Verkaufe Amiga Spiel Agony 40 DM, Carsten
Sollé, Grimaud Str. 48, O — 1190 Berlin

Verk. Super Cars 1, Hundesliga M. Prof. für 53
DM, Car Yip, Spirit of Excitement, Midwinter 2,
Deutsch-Englisch, Mad TV für 50 DM, Super
Cars 2 für 55 DM, Speedball 2, Space Ranger
für 35 DM. Tel.: 0238/4394

Verk. Elvira 2 50 DM, Monkey Island 45 DM,
F-19 Stealth Fighter 30 DM, Flight of the In-
truder 30 DM. Tel.: 0503/5907 T. Odo

Originals: Special Forces mit Kappe 60 DM,
Monkey Island 2 70 DM, Epic mit 3D Poster 55
DM. J. Wischasek, Nr. 5, O — 3601 Siebitz

Verkaufe Kick Off 2 u. Final Whistle, F16 Fal-
con, Larry 1 (je 65 DM), Lotus 2, Indiana Jones
III, H88 Attack Sub, Grafik Vol. 1 (je 45 DM),
Katsuki für 28 DM, Ski u. Die für 21 DM, Off
Imperium, Starbreaker, MUDS (je 15 DM),
Larry II, Larry III (je 68 DM), PC Handler,
Merru, Quirren Ear. (je 50 DM). Call
02638/3494

Amiga-CP: Neueste (PD) Software günstig ab-
zugeben. Auch deutsche Anleitungen verhan-
den. Gratisliste bei Postfach 142, A — 1140
Wien (auch Anfänger/Neuen)

Verkaufe Originals für Amiga: Elvira - Accu-
lady zu 40 DM, Red Baron 50 DM, The Return
of Medusa 35 DM, Crystals of Arbores 30 DM,
Elite 30 DM und Cadaver the Payoff 20 DM,
Elm Wenzel, Kiepenmeier 18, 4300 Essen 8

Verk. Soccer Stars, Face Off, Porta of Call, Ha-
gar (je 47 DM) Call 02838/3494

Verkaufe folgende Originalspiele: Fugger 20
DM, Nindlad 30 DM, Terminator 2 25 DM, Di-
nosaurs 20 DM. Ruf an unter: 06427/8771
Wolfgang

Verkaufe Amiga Originals: Oh no! More Lem-
mings für 50 DM, Red Baron für 60 DM, Hain-
dall für 50 DM, Super Space Invaders für 50
DM, Bodes für 10 DM, Warp für 10 DM, Alle
Spiele mit Verpackung und Anleitung, 100 %
OK. Tel.: Gera 0235970 Sascha

Verkaufe Amiga-Action-Replay II 130 DM, Vi-
ranzeque, Words of Art, Speichererweiterung,
Elvira 2, Conquest of Camelot je 65 DM, Be-
trayal, Drachen von Laas je 50 DM; Thunders-
strike, Battle Master, The Empire Strikes Back
(ohne Verpackung, Anleitung) je 20-40 DM, Al-
les Amiga ab 150 DM, 15 % Nachl. Tel.:
07171/99588, Allen verlangen. Alles Originals.

Verk. Original Gods 40 DM, Dr. Dooms Re-
venge 15 DM, Super Off Road 30 DM, Typhoon
Thompson 20 DM, Bloodwych 30 DM, Anlier
Gods alle mit Anleitung, Tausch möglich. Schell
A1-490, Suche noch Beholder 1-2, Power-
monkeys, Mega in Manila, Black Crypt, Blood-
wych Data Disk 1, Karten für Bloodwych. Tel.:
06102/31749 Ponia

Wir bieten PD-Soft, Demos, Techno-Sounddisk
usw. Jede Menge Disk vorhanden. Interesse?
Dann schreibt schnell an: Tronix, Postfach
3152, 5970 Plettenberg 2. Legt 2 DM in Brief-
marken für eine Infodisk mit Liste bei! 100 %
schnell und zuverlässig.

Verkaufe Amiga Originals: Elvira Is 2, B.M.
Prof., Formula One, Grand Prix, Birds of Prey,
Die Kathedral, Black Crypt, Pinball Dreams,
Crusier for a Corpse, Lemmings, More Lem-
mings, John Madden Football, Pirates usw. für
je 35 DM. Alles 100 % OK, O. Ringma, Rum-
dum 3, 2973 Hinte 1

Verk. Loader 45 DM, Harlequin 40 DM, Toki,
Chuck Rock je 35 DM, Revelation, Flood, Pro
Powerball Sim je 30 DM, Dragon Spirit, Cal-
ifornia Games, Puma Duker, Spellfire The Sorcer-
er je 20 DM, Pipework 10 DM, X-Cop 5,2
Prof. + Hardware 45 DM. Alles aus 320 DM,
100 % Original + OK, Ralf Eiler, Heilmattfried-
ring 11, 6460 Gelnhausen 2

Verkaufe Original-Spiele sehr günstig, alle 100
% OK. Monkey Is, Die Kathedral, Elite mit
Lis. je 40 DM, Chess Niss, US Gold Comp.,
Dynamis, US Gold Super Siro Pack je 35 DM,
Backgammon 25 DM. Alles aus 280 DM + Ver-
sand (Nachnahme). Tel.: 0711/6157781 ab 19.00

Verkaufe folgende Amiga Originals: Xenon 2
dt., Monkey Island kompl. dt., Might and Magic
2, Ultima 5 dt., Ferrari Formula One, Power

Stinger d1, Dungeon Master kpl. d1, Chaos Strikes Back kmp. d1, Their Finest Hour, Ultima 6 d1, Populous 2 d1, Bane of the Cosmic Forge (Wizardry), Power Pack d1, Gunship d1. Verlangte je nach Spiel zwischen 10 und 45 DM. Tel.: 089/9039030 zwischen 19 und 21 Uhr

Verkaufe Fire and Ice, Black Crypt, Spirit of Adventure, Mad TV, Larry's Eye of the Beholder, Fascination, Populous II für je 40 DM oder tausche gegen AD+D Spiele. Ich verkaufe nur Originale. Tel.: 0221/633838, fragt nach Christian

Die beste Amiga-PC-Software: Anwender, Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos. Nur das Beste aus über 2000 Programmen plus Neuerscheinungen. Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis! Außerdem der beste und schnellste Print-Also-Service. Gegen 3 DM Rückporto bekommt ihr die Komplette Liste und 1 Disk mit Kopfzeilen. J.D. Hallander, Nibelwiese Amiga, Künster, 28, 4290 Bocholt

Löse meine Softwareammlung auf. Besitze auch neuere Spiele. Gefälligste gibt es bei Dragon Gebirg, Schweppestr. 10, 8000 München 80

Verkaufe Fire & Ice (Er. 40), Myth (40), Pinball Dreams (35), Locomotion (30), Jetsons (20), Striker (35), Speedball 2 (20), Nebulus 2 (30), Robinson (30), R. Häffinger, Sonnenweg 4, CH - 5013 Hirsch, Schweiz. Tel.: 0642/46416

Biete Originale wie z.B. Final Fight, Indiana Jones und die L.C., Kick Off, Interceptor und Bundesliga Manager Pro. Bei Interesse schreiben an: Raul Kün, Südkornstraße 15, 1000 Berlin 20

Verkaufe C-64 Progs! Disk: Starball 30 DM, Turbo Out Run 20 DM; Modul: Moon Patrol 15 DM, Jungle Hunt 15 DM. Alles zusammen für 60 DM. Schreibt an: Hendrik Langsch, Wulterhäuser Str. 12, O - 5908 Jaharz

Verkaufe nacheinander, unbenutzte Wolfchild. Alles in tadellosem Zustand. Preis zwischen 30 und 40 DM verhandelbar. Tel.: 0947/3526, Frank, Al 14 Uhr. PS: Habe auch Soft und Hard für C-64.

Amiga Orig. Pizzini, Elite, Magic Pockets, Booby, Rattchen, Red Storm Rising, Wolfpack, T2, Powermover, The Immortal, Left, Oil Impulsion, Hard Drive, Space Quest 2, PGA Golf, Menace, Flight 2. Tel.: 06542/22160

Für Amiga: Biete oder tausche Golf, Paperboy 2, Pool of Radiance, F16, Bubble Ghost, Drackhen, Ralf Glaus Edition, Rock and Roll, Prospekt, The Games, Superki, Tintin in the Moon, Turckan 2, PC-Handler, Suche Spielerschwererung günstig. Tel.: 07532/891726

Powermover und MUDES je 35 DM. Tel.: 069/3808234

Verkaufe Originale P-Print-ITP deutsch mit Originalverpackung und Anleitung für Amiga für 49 DM, NP 99 DM. Und: Original Star-Disk mit Anleitung zur Originalverpackung und Anleitung für C-64 für 29 DM, NP 64 DM. Steffen Geiser, Kaltensteiner Str. 50, O - 1143 Berlin. Tel.: 9317240

Verkaufe: Speedball I, Elite, Blazing Thunder, Terramex, Pioneer Plague, Mindfighter, Populous II. Angebote an: Kai Peter, Hauptstr. 20, 76061 Lautenbach (Auch Tausch möglich)

Verk., gebraucht Original Amiga Games per NN, 40 DM plus Porto, z.B. Manhattan New York, Goldrush, Leisure Suit Larry I, Storm Master, Lotus Turbo 2, Pinball Dreams, Dungeon Strike, F 29 Reclutator usw. Fantasy World Dizzy, Mania, Reise zum Mittelpunkt der Erde. Stick 25 DM. Dieter aurfen ab 19 Uhr. 02822/52415

Elvira - The Arcade Game (Original) VB 30 DM. Tel.: 02586/473277 4413 Berlin

Verkaufe Amiga Originale: Elvira 50 DM, Monkey Island 2 60 DM, Cruise for a Corpse 50 DM, Die Quest & Glory Compilation (BAT, Cadaver, Midwinter, Bloodwitch) 70 DM, Powermover 30 DM. Alles ist komplett in deutsch inkl. Anleitung und Verpackung. 100 % OK. Schreibt an: Daniel Hering, Herterstr. 40, 46501 Le-Rose

Verk. Orig.: Jim Power, neuwertig für 55 DM. Tel.: 0224/480145

Verkaufe folgende Originale: Air Ace, GFA Basketball für je 5 DM und Der Preis ist heiß für 20 DM. Ruft an bei Thomas Griesbeck, Lommeler Ring 72, 6700 Ludwigshafen. Tel.: 0621/665280 zwischen 20 und 21 Uhr, außer am Wochenende

Verk. Buck Rogers für 60 DM, 100% OK mit Anleitung und Tips zum Spiel gratis. Original in deutsch. Sebastian Neumann, Jakstr. 2, O - 1291 Ahrensfelde

Amiga & C64 Also: Teile Demos, Anwenderprogramme & Super Spiele bekommt man supergünstig bei: Stefan Hüls, Diskporier Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten Grundleiste mit Kopieprobe gegen 3 DM Rückporto.

Habe viele aktuelle Spiele. Ruf 05731/3925 nn, um meine neueste PD-Liste anzufordern. Bitte nach Enrico fragen.

Fate - Gates of Dawn 35 DM und Legend of Farghail 30 DM, zusammen nur 60 DM. Beide komplett in deutsch! Fern Windmüller, In der Wurth 10, 2724 Boesleren. Tel.: 0426/68486

Verkaufe Originale, kaum benutzt, 1A Qualität: Midwinter 2, Loom, Operation Stealth 50 DM, Muds 40 DM, Curse of Azure Bonds, The Killing Cloud 35 DM, Back to the Future 3, The Black Cauldron 30 DM, Weird Demons, Mindfighter, Projectyle, World Cup 90 20 DM, Ohio Vesp: Days of Thunder und Logo SE 10 DM. Tel.: 06328/7632051

Achtung! Verkaufe Originale: Wizzer, kompl. d1, mit Anleitung, nur 3 Monate alt 55 DM. Steffen Meyer, Kirchgarten 1, 6501 Wachenheim, 06132/5361

Amiga Demos! Verkaufe und tausche. Habe ca. 450 Stück davon. Liste auf Disk gegen 2 DM RP bei: Timo Zaig, Kipperstegestr. 39, 5090 Leverkusen 1, Tel. ab 18 Uhr 0214/64318

PD-Soft günstig! Pro-Stück ab 1,50 DM. Information und Liste gegen 1,50 DM Rückporto.

Musikdemos ab 2 DM. Einfach anfordern bei: Thomas Weminger „Tom“, Liegnitzer Str. 7, 6947 Lautenbach

TAUSCHE SOFTWARE

Ich suche Tauschpartner für meinen Amiga 500. Interessiere mich für ST-Sampler und Module. Schreibt an: Thomas Kull, Meyer-ru-Esenweg 82, 4880 Bielefeld 1

Austria! Software billig zu vergeben. Tausch ist möglich. Nur schriftlich! Einar Gimpf, Nr. 186, 5421 Adwilt, Austria

Tausche: Heimball, Drackchen, Ultima 6, Eye of the Beholder II (alles Original) gegen Champions of Krynn und andere AD&D Spiele (D.K. of Krynn oder Gateway to the S.F.R. - nur Originale) Mirko Pletsch, Markt 6, O - 2140 Amkian

Achtung! Tausche Larry II (100 % OK, mit allem Drum und Dran) gegen Mad TV. Oder verkaufe es für 50 DM. Wenn jemand Interesse hat, soll er sofort an Frank Dratschmüller, Seidenweg 5, 7057 Winnenden schreiben!

Stopt: Tauschpartner gesucht! Tel.: 05341/54974

Hilf! Wer hat Chaos Strikes Back oder Dungeon Master? Tausche ein Game gegen Steinberger Turbo Manager oder Game Boy-Spiel Dr. Mario. Zur Not kaufe ich die Games auch (nur gut erhalten und original). Schreibt an: Michael Reegen, Aachener Str. 299, 51021 Wurselen

Tausche C-64, Floppy, Joys, 200 Disketten, Casestudiowerk gegen PC, Spiel, Joys. 0821/463134, 8900 Augsburg, Manfred Steindorfer

Tausche: Team Suzuki gegen Spy vs. Spy 1 u.2 oder Team Suzuki und Web of Terror gegen Hard Drivin I (auch Tausch von anderen guten Spielen möglich). Ruft an: 65361/74486, Verlangt Sven

Tausche Battle Isle, Leonardo, F 15, Robocop, T2, Sim City, Suche: Monkey Island, Formula One, Larry 1-3, Elvira, Mad TV. Schreibt an: Tom Rosenberger, Braunsdorfer Str. 119, O - 8028 Dresden

Tausche oder verkaufe folgende Spiele: BMP + Editor 55 DM, Diego + Powerplaymanager je 20 DM, Suche Hannam, Mad TV, Global Effect, Patrizier, SS Soccer, Epic, Utopia, John Madden, Plan 9 from Outer Space, Ashes of Empires, Kurtz, Leonhardt-Frank-Str. 15, O - 5300 Weimar

Verkaufe oder tausche Secret of Monkey Island, Lotus II und andere. Suche Elvira & Elvira 2. Tel.: 02238/9992. Fragt nach Markus, PS: Habe auch M. Island 2!

Anfänger für Erfahrungs- und Programmavtausch gesucht. Sendet mir Eare Listen oder fordert meine an bei Postfach 142, A - 1140 Wien

Suche Tauschpartner für Amiga! Habe gute Games: Monkey Island 2, Mad TV, Sim Ant, Battle Isle, BMP, Pinball Dreams, Agony, Eye of the Beholder 2, Apidya, Birds of Prey, Lotus 2, Populous 2 und viele mehr. Schickst Listen an:

Tobias Reimann, Zannstr. 2, 5080 Köln 40, 100 % Antwort. Bitte schnell!

Tausche A500 mit Zubehör, Original-Spiele wie z.B. A 320, Birds of Prey, Bandersnatch Manager, Prof. gegen T-Bird oder einen normalen PC. Wenn es geht, mit MS-DOS 5.0 und Aces of the Pacific. Schreibt an: Klaus Kneues, Hauptstr. 364, 5060 Berg, Gladbach 2 oder ruft an: 02202/37669 aber nur zwischen 16 u. 18.00 Uhr

Tausche Amiga Originale: Lemmings, Pinball Dreams, Lotus 2, Cruise for a Corpse, Heat Over Ice, The Immortal (alle 100 % OK), gegen alle und neue Games (z.B. Wanderland, Darkseed, Total Eclipse, Plan 9). Ruft an: 04521/9686 (Bastian verlanget)

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Demos & Sound + Sound-Modules, Tools + PD, Everybody is welcome, 100 % Antwort. (Keine Raubkopien, nur legale Soft). Bei Interesse schreibt gleich mit Disc an Dieter Löffler, Postfach 650, 8750 Aachfelding

Tausche Originale! Die Kathedrale gegen Original Formula One Grand Prix von Microprose (100% OK). Schreibt an: Matthias Schwabe, Henri-Dumant-Str. 43, 4650 Gelsenkirchen

Biete: Castle Master, Capcom Collection, Larry 2, Apprentice, Clock Kingdom, Omniscron Conspiracy, Sun Runner, P47, Atomic Robo Kid und Goldrush Collection (unvollständig) und 4 andere Games (wenn möglich) sowie noch Elvira 2, will dafür ein Game Gear haben, möglichst mit Zubehör, Alles 100 % OK. Dietrich Müller, Alte Weinstr. 3, 7562 Gernsbach

Tausche die 3 Amiga Originale: Muds, Powerplay u. Diego gegen Godfather u. Winter Challenge. Auch mir gegen 1: Alles nur Orig. mit Verpackung. Ruft an unter: Brandenburg 51310 (Koll)

Tausche Originale: Habe z.B. Mad TV, Sim Ant, Monkey Island usw. Suche vor allem Rollenspiele und ähnliches. M. Brandenburg, Steinstr. 3, 2123 Bardowik

Tausche Monkey Island, Battle Isle, Railroad Tycoon, Nr. 1 Compilation, Larry 5, Dinosaurs, Kick Off 2 gegen Mad TV, Monkey Island 2, Wizzer, Black Gold, Gods, Cadaver, Das Schwarze Auge, Heart of China, Plan 9 from Outer Space und Indy 4. Schreibt an: Thomas Bladt, In der Woerth 2, 3163 Schade 11

Tausche Die Kathedrale mit Original-Hinbook sowie 2 Komplettlösungen mit Karten gegen Eye of the Beholder 1 (nur Original, 100 % OK). Tel.: 0911/302177 ab 19 Uhr

Tausche M-I Tink Platoon gegen Alien Breed oder Agony. Tel.: 0711/314552 ab 17 Uhr

Armer Amiganer suche PD-Soft, Textverarbeitungs, Malprogramm, kostenlos. Gebe auch Spiele kostenlos. Liste anfordern bei: Dominik Quastorf, Hauptstr. 9, O - 7901 Merzdorf

Biete: Larry 5, Space Quest 4, Red Baron, Maniac Mansion (Fehler beim Abspielen), Larry 3, Suche: Fate - Gates of Dawn, Ultima 6, Das Schwarze Auge und überhaupt alle Rollenspiele, die ihr habt. Call: 02371/689805 (ab 19 Uhr). Georg verlanget

ESSER'SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV	73.-
Archer Maclean's Pool	DA	51.-
Ashes of Empire		86,50
B.A.T. 2	DV	82.-
Bards Tale Constr. Set	E	65.-
BC Kid	DA	51.-
Campaign	DV	66.-
Civilisation	DV	78.-
Combat Classic	DA	59.-
Curse of Enchantin	E	66.-
Dark Seed	DV	67.-
Das schwarze Auge	DV	77.-
Der Patrizier	DV	73.-
Dungeon Master/Chaos Back	DV	59.-
Dynatech	DV	56.-
Fantastic Worlds	DA	82.-
Formular 1 Grand Prix	DA	80.-
Goblins 2		72,50
Graham Taylor Soccer	D/E	59.-
Gunship 2000 (3/93)	DA	80.-

Harrier Assault	E	63.-
History Line	DV	84.-
Humans	DA	59.-
Indiana Jones 4	DV	87.-
Jimmy White Snooker	DA	73.-
Leeds United	DA	46.-
Legend of Kyrandin	DV	66.-
Legend of Valour	DV	84.-
Lemmings 2 (NEU)	DA	a.A.*
Links (HD erforderlich)	E	70.-
Links Courses, je	E	39.-
Lost-Treasures of Infocom		87.-
Lotus Turbo 3	DA	51.-
Lure of Temptress	DV	60.-
Mad TV Data Disk	DV	25.-*
Nigel Mansell	DA	59.-
No Second Price	DA	56.-
Oxyd incl. Buch	DV	59.-
Pinball Fantasies	DA	59.-
Push Over	DA	59.-

Rampart		65,50
Sensible Soccer 92/93	DA	51.-
Silly Putty	DA	51.-
Sim Earth	DV	86,50
Sports Masters	DA	53.-
Strategy Masters	DA	72.-
Streetfighter 2	DA	60.-
Tomato Game	DA	65.-
TV Sports Baseball	DA	31.-
TV Sports Boxing	DA	31.-
Waxworks	DA	73.-
Ween		72,50
Wing Commander 1	DV	87.-
WWF 2 Europ Ramp	DA	51.-
Zool	DA	51.-

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielprogrammen mit zugehörigen Software-Cassettes, sowie Software für andere Computersysteme

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00
bei Nachnahme Post DM 10,00; UPS DM 13,00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER/SOFT

VECTOR®	
STÜTZPUNKT-HÄNDLER	
Leardisketten 3,5" 10er	9,50
3,5" externes Laufwerk	129.-
512 KB für A500	69.-
1 MB für A500 plus	106.-
2 MB für A500 intern	229.-
400 dpi Mouse	59.-
Joystick Competition STAR	38.-
Trackball	95.-
Blizzard Turboboard	269.-
Public Domain Buch	49.-
Directory Opus V 4.0	DV 125.-
Final Copy II	DV 245.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 151.-
X-Copy Tools 11/92	DV 79.-

Tausche Larry 2, Rebe 4, Mittelpunkt 1, Jamila gegen Kings Quest 4, Space Quest 1 und gegen andere Kings Quest und Space Q1, und PQ Teile. Schreibt an Jens Wunderwald, Aktienstr. 106, 4330 Mülheim-Ruhr.

Tausche die Spiele Turrican 2, Time Soldiers, Shooting Stars 3 und Robot Commander gegen den Techno Sound Sampler oder 100 DM. Wer Interesse hat meldet sich bei Murrillo Cocco, Tel: 02649/2510

Tausche Demos, Musik, Mags, Megademos usw. Immer den neuesten und legendärsten!!! Write to: Marc Heynen, Keldersstr. 1, 5650 Sinsingen 11 or call 0212/77552

Tausche, verkaufe und kaufe alte und neue Amiga-Originalen. Jens Westermann, Weinligstr. 7, 3040 Soltau. Tel: 05191/6725

You want to swap the latest Warz on Amiga? Then don't delay! Dial today: 02571-4963 (ASD for Markus!!!)

Tausche Return of Medusa (Original) gegen Legend of Fierball oder Monkey Island, nur mit Originalverpackung. Tel: 0523/72013, Michael.

Biete Populon 2, Wayne Gretzky Hockey 2, Marsch, United Europe sowie Abandoned Places gegen Mad TV, Formula One GP, Tranzworld oder Hill Street Blues! Ruf an: 0834/12377.

Tausche Mega in Minis gegen die Ruff Gals Edition, die Kathedrale gegen Silent Service II, Powermonger gegen Turrican2, Daniel Oren, Fürstweg 3, 4176 Sombek. Tel: 02030/497

Battle Command gegen Wild West World oder Big Business. Nur-Originalen!!!

Suche Tauschpartner für alte und neue Amiga-Software! 100% Antwort. Bf, Varnsestr. 28, 8174 XJ Vassen (Holland)

Wer tauscht mit mir? Starbyste Super Soccer gegen Eye of the Beholder 7 Tel: 0761/584667 (Frage nach Mark).

Tausche Might+Magic III, Eye of the Beholder 1, Bane of the Cosmic Forge, Dungeon Master, Chaos 3.Bd. Biete mit Komplettlösung gegen Amsterbater, Eye of the Beholder 2, Shadowlands, Indy 3 Adv, Monkey Island 2, New Original mit Verpackung (inkl. Inhalt). Tel: 0631-65825 Ab 16:00 Uhr.

Tausche: Swix, Die Kathedrale, Cadaver, Chuck Rock gegen Larry V, Fate - Gates of Dawn, M.U.D.S., Manjuli Island, James Pond 2. Schreibt an: Sven Ott, Steinkopf 6, 6390 Eschbach. Alles 100% OK (Originalen).

Tausche Amiga Originale: Manchester United Europe und Turrican gegen WWF Wrestle Mania!!! Ruf an: 0920/5628 (Boni verfangen)

Tausche Bloodwych, Zak McKracken etc., Rock'n'Roll, Return of Medusa etc., Legend of Fierball etc., Drakhen etc., gegen Ultima 6 etc., Dungeon Master etc., Die Kathedrale etc., Bard's Tale 3 etc. Schreibt an: Schmitt Bianca, Taunser, 9, 86089 Fischberg.

Tausche WWF-Wrestlemania und Chase HQ 2 gegen J.N.-Football oder gegen Indy Jones 4 (bei Indys bitte deutsche Version). Außerdem tausche ich die Ocean Sport Compilation und Night Breed und Football of the Year 2 und ein Englischlernprogramm gegen Mad TV (bitt. d. TV) Tausch, an: D. Wegner, Peter-Waschew-Str. 9, O-2200 Greifswald.

Suche Mad TV. Biete dafür Hacker 1, Bobble Ghost, Blood Money, The Final Whistle und PGA Golf Extra Courses. Und wenn das nimmst, noch 100 DM dazu. Athanasios Mazarakis, Weing. Vorstadt 58, W-7050 Waildingen.

Tausche Amiga Original Spirit of Adv. mit Verpackung und Anleitung (deutsch) gegen orig. Mad TV oder Indiana Jones 3 Adv. deutsch (Verpackung und Anleitung) und tausche Hilofar, L. of the rising Sun (Orig.) gegen Special Forces oder B.A.T. 2. Tel: 02855581429

Tausche oder verkaufe alte und neue Soft. Habe auch Anwender-Software. Bitte Ruf 131. Schickst Euro Listen an: The Insiders, postlagernd 140, 4654 Lottorf. Suche auch neue Members für diesen Club. Hamel Miriam, postlagernd 140, 4654 Lottorf (CI)

Tausche Original Elvira - The Arcade Game gegen T.N.-Chi, Xenon 2 usw., nur Originale Tel: 02586/472 0277, Michael Stehr, Ostengelstr. 61, 44113 Breden

SQ3, SQ4, Lost Patrol, KQ4, PQ3, Indy 3, EQB 1, Monkey 2, Ultima, Wily Beamish, Dr. Brain, Shitrick, M. Andretti, Demulack gegen Hearn of China, Gods, Elvira, U-underworld, N+M 1-3, etc. Adventures. Tel: 07931/45235

Tausche Originale: Utopia, Fuzzger, Realm of Conquest gegen Knights of the Sky, Stormin' Sims, Am. Mad TV, Sin Earth, Elvira und Num in komplett deutsch. Schreibt an: Joerg Affeldt, Dornheuerstr. 141, 4220 Düsseldorf.

Suche Future Wars. Tausch gegen King's Quest 5 oder Berlin 1945 oder Manjuli Island erwünscht. Schriftliche Anfragen an: Tobias W. Lat, Mariendorfer Damm 229, 10660 Berlin 42. Nur Originale!!!

Tausche Mad TV gegen irgendein anderes Original. Listen an: Athanasios Mazarakis, Weing. Vorstadt 58, W-7050 Waildingen.

Tausche Powermonger und Dragon Spirit (engl.) Jim Power, John Madden F.F. Samurai; Lesander und viele andere. Verstehe: Röhdehölzer, Fürst 20 DM, NP 49 DM. Schick Liste + Porto u. Umschlag an: Markus Durwald, Hermann-Löns-Str. 4, 2740 Bremerhaven (PS: Tausche keine 2 gg. 1 von Euro!!!)

Österreich!!! Amiga-freak sucht Tauschpartner für Software in ganz Österreich. 02944 27 702 oder am Postfach 9, 2054 Haugsdorf. Sendet mir Euro Listen!!!

VERSCHIEDENES

Suche Amiga Joker 1090. Biete 10 DM. Tel: 05132/55179

Macintosh Joker! Das andere Spielmagazin! Gegen 5 DM Schein schicke ich ein Buch zur Schrift. Bestellung bei: L. Heidenreich, An der Lärne 14, O-7570 Forst

Verkaufe AJ 1209, 390-1290 gegen Gebot. ASM Heft von 1986-1992, Jahrgang 98, 90, 91 sind komplett, auch gegen Gebot. Alle Heft sind in ein Schaff. Tel: 04332/7593

Suche AJ 1290, Zahle 15 DM. Verkaufe auch TV-Modulator für 40 DM. Suche auch Kontakt zu anderen Amiga Usern. Also schick Briefe, Listen usw., wenn ihr wollt. Und zum alle Galaxy Fans aufgepasst, denn ich suche Leute, die auch Fans sind und vielleicht mitspielen wollen. Write to: Göta Karcher, Franzensburg 69, 6330 Weimar

Verk. die Amiga Joker Ausgaben 11/89 bis 492 an den Meistbietenden. Auch einzeln! Alle 100% OK. Verk. auch alle Sonderhefte des Amiga Jokers und auch andere Computerzeitschriften. Tel: 089/6015430, Pünos Henriksson, Agrippastr. 24, 8000 München 83

Suche DSA-Abenteurer. Fluch des Mantikors, Hexenmacht, Im Zeichen der Kröte und Die alte Hasenbox. Zahle 10 bzw. 20 DM. Schreibt an: Jörg Krebs, Am Hasenstein 58, 6730 Neustadt 16

Lösung an Monkey Isl. auf Diskette! 12 DM! Nur Amiga-Computer mit Version 1.3. Und Spiele: Formula One GP 10 DM, Elvira 45 DM, Kick Off 2 35 DM, Hastings 13 DM. Ruf an: Tel: 089/7252328, verlangt, Jürg.

Verkaufe 1 LCD-Fußballspiel für 30 DM, Amiga Joker Heft 492 und 592 (gut erhalten) für je 10 DM, 1 Videokassette vom Pokalfinale 92 zwischen Borussia Mönchengladbach und Hannover 96 (VHS) für 50 DM, Viele Fußballposter für 5 DM und 35 verschiedene Karten-Quartette für je 3 DM. Bitte anrufen wegen Liste oder schreibt an: Thies Tiesop, Reichshofstr. 13, 7120 Bietigheim-Bissingen. Tel: 07142/62085

Verkaufe Handyscanner, 16 Graustufen + Photopoint 100-400 DPI (320 DM), Orig. Carier Com, Scarglider 2, Flood, Magic Fly, Summer Edition, jedes Spiel 12 DM (Amiga). Tel: 02252/6723

Verkaufe oder tausche Amiga-Software. Listen können gegen Rückporto zugesandt werden. Bitte schickt mir auch Euro Listen an. Schreibt an: Ring Borel, Klausstr. 3, 61222 Gelnhausen

Hilfe! Wer kann mir die zweite Disk von TV Sports Football kopieren, da meine zerstört ist? Zahle bis zu 10 DM für Versand und Kopierkosten. Verkaufe oder tausche: Oil Impression (25 DM), Soccerer Lord + Power Struggle (20 DM) plus diverse Sportspele. Markus Ziegler, Ringstr. 9, 71019 Krauthausen

Verschenke Diskmag! Schick Disk mit 170 DM RP an mich, und Zirkus kommt zu Euch! Suche auch unverkauften Tauschkanäle. Habe Oil Impression, Powermonger, Elvira usw. Schreibt für Zirkus oder Tausch an: Markus Ziegler, Ringstr. 9, 71019 Krauthausen

Wir bieten ständig die neuesten Cheats & Code-wörter (2 DM), sowie Pläne & Komplettlösungen (4 DM) plus frank. Rückumschlag! Schreibt an: ACC, Franz-Holl-Str. 2, 61233 Bad Kneibitz

Verkaufe Amiga 500 (1 MB-Erw. mit Uhr), Farbmonitor, Maus, Joystick, 2 Laufwerk, ca. 100 Disks, Zeitschriften etc. 1350 DM. Tel: 08061/3274 nach 18:00

Verkaufe für Sega-Master-System folgende Spiele: Golemania 70 DM, Super Monaco GP 40 DM, Out Run Europe 70 DM und F-16 Fight-

ter-30 DM. Selten gespielt. Daniel Kreutz, Altes Dorf 112, O-2205 Lohndorf

Suche AJ Ausgabe 391 und ganz, ganz dringend Lösungshilfe zum Spiel Oblitus. Schreibt an: M. Kramlinger, Felderstr. 21, 6427 Bad Salzschliefen oder ruf an 06648/3873 ab 19 Uhr

Hilfe! Wer kopiert mir die zweite Diskette von Eye of the Beholder? Verkaufe außerdem alle AJ Hefte von 11/89 bis 7/92 für 3 DM/Stück. Tel: 02365/462037 Dennis

Achtung! Wer will, darf Turrican 3 auch auf Amiga rüberkommen? Antworte, und ich versuche dann, ein Faltbild 5 ranzukommen. Sven Biber, Straubinger Ring 14, 3190 Wolfsburg 1. (Spice Ace Demo bookung)

Verkaufe folgende AJ-Hefte: 390, 490 je 8 DM, 291, 391, 591 je 7 DM. Digitalisierte Bilder teilweise in Ham oder 2 bis 32 Farben für 2 DM pro Bild und 1 DM pro Disk. Jürgen Kopp, Leoserstr. 123, 2000 Hamburg 70. Tel: 040/6495920

Suche verwerflich interessante Maschinensprache-Listings. Suche des weiteren geschickt oder günstig zu kaufen: Drucker, Festplatte (Kapazität egal) und Tape Deck (Hippocampus...) Listings und Angebote an: Andre Köpfer, Zimmerwaldstr. 29, O-8027 Dresden

Komplettlösungen und Cheats für alle Amiga-Games! 5 DM pro Komplettlösung (Mengenrabatt!), 2 DM pro Cheat. Porto und Verpackung gehen auf meine Kosten. (Bitte legt das Bargeld Eurer Bestellung bei) Schreibt an: Christoph Brandtner, Theodor-Brunns-Ring 75, 6057 Dietzenbach

United Amiga Speciality-Computershops sucht ständig neue Mitglieder/innen. Wir bieten Disk-Magazin, PD-Soft usw. Info gegen Rückporto bei H. Glück, Schickhardtstr. 33, 7148 Remick 1. Tel: 07146/3943

Suche Lösung zu Rocket Ranger. Bin für jeden Tip dankbar. Meine Adresse: Urs Tanner, Eisenstr. 6, 8010 Horgen, Schweiz

Hilfe! Mir ist durch einen Virus die 2. Disk von Indy 3 kaputtgegangen. Wer kann sie mir kopieren? Zahle 7 DM. Meine Tel.-Nr.: 02131/510282 oder schreibt mir: Tobias Müller, Heide Str. a, 4044 Kaarst 2

Zahle bis 5 DM für leere Telefonkarten + Porto. Das ist doch ein Angebot, oder? Suche zuverlässigen Tauschpartner. Write to: Carsten Hummerberg, Deutstr. 4, 4000 Düsseldorf 1. Alle Zuschriften werden 100% beantwortet. So long!

Suche dringend die Ausgaben des Amiga Jokers: 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90, 7/90, 10/90, 11/90, 12/90, 2/91, 5/91. Biete 6,50 DM. 7,00 für die ersten 25 Minuten 100% OK sein. müssen kein Porto haben. Tel: 0621/678222. Fragt nach Jürgen

Wollt ihr schon immer Euro Computer miteinander verbinden, um z.B. Stunt Car Racer, Populon, Lotus gegeneinander zu spielen? Verkaufe entsprechendes Kabel (bis 20m) für 20 DM. Tel: 06346/7711

Biete Komplettlösungen zu 25 Spielen à 50 DM. Tel: 02981-2206, verlangt Daniel

Wegen Systemaufgabe günstig abzugeben: Hardware, Software, Bücher, Liste gegen Leerdisk und Rückporto. Verkaufe auch Videokassette. Ueli Hermann, Kältemaschinenstr. 74, 8710 Kitzingen

Verkaufe Game-Bay Spiele. Habe: Probotector, Castlevania 1+II, Gargoyles-Quest und andere. Tausche auch gegen Final-Fantasy-Legend 1. Patrick Mühlbrock, Ostlamm 131, 4400 Dortmund. Tel: 02394/3495

Suche AJ 391. Bin zu erreichen unter 0203/558013 nach 7 Uhr. Samme alle Computerschrott

Tausche + verkaufe Amiga-Originalen!!! Verkaufe 3000 Amiga-Units für 15 DM und 3000 64-Super-Poker für 20 DM! Nur per Verkauf oder Schenk. Verkauf Power Play, ASM und Play-Time Zeitsungen. Verkaufe Komplettlösungen und Anleitungen!!! Tel: 06154/56/55!!!

Hilfe! Wer hilft einem verzweifelten Future Wars Spieler mit einer Komplettlösung aus? Zahle das Porto! Schreibt bitte an: Axel Gervick, Kirchgaue 9, 8552 Hohenstadt

Suche-Tips oder Cheats für Amiga, z.B. Carthage und Capital Blood. Angebote an: Karl Kling, Einsiedlerstr. 7, 6000 Frankfurt 50

Top Nebenverdienst - bis zu 100 DM täglich! Für Sie sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zu Hause aus (keine Hetzmarie). Info gegen Freinschlag von: Henning Matschow, Ringstr. 11, 6149 Rimbach

Biete weit über 300 Komplettlösungen! Alle Serien, Zeitschriften etc. vorhanden. Mengenrabatt + Gratisdienst! Schreibt mit RP an: Markus Lützel, Am Großen Dorn 65, 4000 Düsseldorf 12. PS: Auch Cheats + Codes

Amiga-Joker-Freak!!! Ich verkaufe Amiga-Joker-Hefte von Ausgabe 490 bis 792 in Top-Zustand. 450 DM. Das ist OK. Kevin Reymann, Amberg, wenn möglich, Tel: 09474/439 (nach Sebastian fragen) oder Post an: Brunnenberg 11, 8456 Schmidmühlen, Fleischmann Sebastian. Auch weiter entfernte Geschäftspartner (Übermittlung per Post)!!!

!!Österreich!! Amiga Club Österreich sucht Mitglieder! Hotline, Privatrevue, Einzelgrüßkarte usw. Contact Alfred Grabner, Stauerstr. 27, A-3370 Völs. !!Österreich!! Austria **Austria** Austria **Or call: 0742/4165, 18-20 Uhr. Freddy verlanen.

Turnier Wie veranstalten ein Great Courts 2 Turnier. Nehmt Euren Stück, übt kräftig und schreibt uns, um mehr Information zu erhalten. Adr: Andreas Gerth, Dorfzeiger 1, 7807 Laufingen

Verkaufe Amiga Joker 1189 bis 1190 (alle 1a Zustand), Komplett 100-DM event, auch einzeln. Schreibt an: Kay Weber, Hellerstr. 41, 52 Herdorf

Verkaufe C16 mit 15 Spielen und 1 Joystick und weiteren Zubehör für 150 DM. Kick Off + Extra Time für den Amiga für 50 DM und Hacker II für 100 DM. Tel: 02944/2194 (Sascha ab 18:00 Uhr)

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zu Hause aus. Info von: Deis Wenzel, Am Langen Rain 2, O-82110 Freilach gegen 1 DM Rückporto! Nutzen Sie Ihre Chance! Computer einsetzen!

Graffiti Künstler sucht billiges Lackspray zu kaufen! Erste Angebote an: Tina Heide, Leinestr. 74, O-9580 Zwickau

Kosteln gegen Disk und frankierten Rückumschlag: meine Ranger-PD. Jetzt neu: Ranger 5. Nachbestellung möglich. Ranger-PD. Reiner Buchholz, Zentrstraße 15, 8732 Mönnerstadt

Hilfe! Von meinem Spiel TV Sports Basketball geht Diskette 1 nicht mehr. Wer ist so nett und kopiert sie mir nochmal? Zahle 5 DM an den, der sie mir kopiert. Tel: 757922

Verk. wegen Doppelbestellung CD's. Shades von Chris Hübbeck und Give it up von Jochen Hilpel. Musik von Turrican, Wings of Death usw. Ab 18 Uhr. Fragt nach Christian Junio. Tel: 0203/43387, Preis VB

Ich tausche die Originale Player Manager und Bundesliga Manager prof. gegen Dynalister oder Goldbliss. Ich suche auch defekte Hard-ware (alle Systeme). Kann nicht zahlen, bin noch Schüler. Ich übernehme aber das Porto. Kauf vorher an. Tel: 05211/73185

Super Freizeitbeschäftigung für zuhause. Monatlich ca. 1000 DM zu verdienen. Keine Veränderung, keine Heinarbeit, Info gegen frankierten Rückumschlag

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte und legale Tätigkeit von zu Hause aus. Info von: Christian Wamlinger, Vogelberg 5, 8499 Trausching

Zu verkaufen: Das Amiga Game Turtles für 25 DM. Außerdem die beiden Gameboy Spiele Solar Striker und Super Mario Land (je 35 DM). Ruf an bei Jörg Malletz, Tel: 0631/93500. PS: Natürlich alle Original und mit Anleitung

KONTAKTE

Stop! Suche Tauschpartner. Habe leider wenig Softw. Aber gute, z.B. Mad TV, Sim Am, Stiegengraber II, OI Imp...Habe auch Anwender. Und Tachita

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500. Habe allernueste Software. Listen an: Dirk Wesenauk, Elisabethstr. 12, 4052 Nürschbach

Suche Tauschpartner für A500 Software. Listen bitte an: Ralf Kraus, Oberbürger Str. 11, 8751 Nömmingen. Auf baldige Connections. (Suche Indy 3 Tagebuch)

HIV is searching for cool Members. Wanted are: Coder, Techno-Musician, GTN-Mans, Elite-Swapper +Modemrider. For joining or info call just this Tel: 03846/24558

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga! Habe neueste Sachen. Beant 3. Die Hermann, Lotus 3, Dune und anderes. Ruf an: 08331/9935 - No Lamer!!

Wanted!—New Contacts (only legal and Elite! Write to B. Ziehe, Rorschachstr. 11, 2880 Bremen 1. No Disk = No Answer! or call: 0421/555913 Ask for Bastian!

Suche zuverlässigen Tauschpartner für topaktuelle Soft. Möglichst in der Schweiz. Schickt Eure Liste an: Paul Schenberger, Rüttweg 10, CH-3047 Breitenfurt.

Beyond ist Searching for New Coders all over the Globe to join!! Contact Toxic of Beyond unter 490631/12292 (Sven) 18.00 Uhr - 23.00 Uhr.

Suche Beifreundin, der Erfahrung mit dem Freier hat. Bin Neutestiger. Ulf Steinberg, Schellenweg 1, D-92320 Brand-Erbisdorf.

Triad-PI. Die neue super PD Serie bei: Malis Kammegieser, Radstr. 62, 1000 Berlin 65 zu beehren!! Bitte L-DM Briefmarke Rückporto belegen!!

Wer sucht 101% Tauschpartner. Ich suche alle Strategiespiele z.B. Castles, Perfect General. Habe neue u. alte Software z.B. M. Island 2, Civilization.

Grafiker im Raum Ravensburg. Wir suchen für ein professionelles Rollenspiel einen dritten Grafiker (D-Point). Olaf Grüner, Parkstr. 18, 7960 Ravensburg. Tel: 0751/21841.

Suche Tauschpartner. Habe Lotus 3; 1869; Der Patriarch; Police Quest 3. Schickt Eure Liste an: Dino Nienbold, Reichenstr. 238, 4058 Basel, Schweiz (fite Amiga).

Suche zuverl. Tauschpartner für Demo! Wenn Du mehr Infos willst, schick eine Disk mit Rückporto an: Meta Alexander, Eichen-Bolz-Str. 9, 7530 Pforzheim.

Biete 1a Public Domain ab 1,30 DM per Disk, alle gängigen Serien, Liste gegen 3 DM in Briefmarken bei: A. Bies, Gleisenerstr. 1, 8621 Gub am Forst.

Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Habe z.B. Mad TV, Larry 5, Pinball Dreams, Wolfchild u.v.a. Suche u.a. First Samurai u. Wrestlingman. Tel: 05931/3586

Megaswapper on C-64 starts trading. Warex on the Amiga! Special wanted are cool Megame! Also Deadmetal Tape swapping. Call me now. 04331/42456 (Tino).

Top-Staff billig abzugeben! Nur das allerneueste! Fordert Gratuliste an bei: Torsten Heckmann, Ebersbergerstr. 25, 6120 Erbach-Ebersberg.

Contact me for swapping legal stuff: Write to: M. Rites, Kalkenflur 36, 2000 Hamburg 62 or call 040/5276355 (Only legal!)

Amiga-Megaworld-Club. Genau der richtige Club, sich neu und umfassend zu informieren. Wir bieten alles von Spieletests bis hin zur PD-Ecke. Infos: Megaworld-Club, Rainer Nawratil, Mottenhaldestr. 4, 8884 Heerdt/Donau.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Bitte schick mir Deine Liste oder ruf mich an: Jascha Derr, Moritzstr. 13 oder 0611/777125, PS, 100% Antwort.

Austria!! Suche Tauschpartner (Swapper), die immer das Neueste haben!! Schreib mir: Hard Core, FF 126, 8601 Bruck/Mur, Austria!! Habe selbst immer das Neueste.

Grafiker und Logo-Designer sucht Demo-Gruppe oder Softwarefirma. Für Demo-Disk schreiben an: Martin Thron, Verblüdingstr. 3, 4294 Iserburg-Helden.

Wanted! Demos, Megademos, all legal Stuff. Search the hottest stuff. We beedigen Odysee. Schick Eure Liste. Can you feel the force. Dann schreib sofort an: Trimes Software Demos, PLK 084779E, 8200 Rosenheim. Bitte Rückporto, danke.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500. Habe z.B. Mad TV, Monkey Island 2, Pinball Dreams! Bitte Liste an: Matthias Winter, Altmweg 4, 2081 Appen. Habe über 150 Spiele!

Hey Amiga-Freaks! Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga!! Habe z.B. Battle Isle, Mad TV, Kaiser, Hero Quest. Tel: 06103/42387 (Jan Hempel)!! Habe auch andere Spiele.

Super! Der Club "MB" sucht Mitglieder! Fordert doch einfach das Infoblatt gegen 1 DM Rückporto an! Wir suchen außerdem nach Clubs, die uns helfen würden (danke)! Am 1.1.1993 kommt unsere Zeitung. Schreib an: Björn Skulim, Westpreußenring 11, W-2430 Neustadt im Holstein!!

Suche fähige Programmierer/innen und Programmierer! Schreib doch mal!! APC/TC/CCM s. UCCF Computerclub, Dorfstr. 17, 6212 Übersee.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Nicht nur für einen! Habe die neuesten Games wie Beat II, Lotus 3, Sensible Soccer, Jim Power Delverance!! Mit Liste an: Wende Stefan, Auf dem Graben 13, 5860 Iserlohn 9.

Suche Tauschpartner für Demos! Only legal stuff! Listen und Disk an: Alexander Metz, Eichen-Bolz-Str. 9, PS. - Only cool Guyz! Disk(s) = 100% Answer. Auch Verkauf!

Anfänger (12) sucht Amiga-Club. Clubbeitrag monatlich höchstens 4 DM. Suche auch Brieffreund, um Tips auszutauschen. Schreib an: Malik Bluecker, Hüferstr. 2, 5620 Völkert 1

Computerclub sucht Kontakte zu anderen Clubs und neue Mitglieder. Schick uns doch mal ein Demo/Foxes Clubmagazin oder Sonstiges. Wir würden uns sehr freuen. Außerdem starten wir in unserem Club demnächst ein internes Fußballpostspiel. Bei Interesse, es sind noch Plätze frei. Bei dann: Amiga-Porta-Club, Ruedsdorf 9, 4952 Porta Westfalica.

Suche Tauschpartner aus aller Welt. Bin 100 % zuverlässig. Schreib an: Heiko Quitsch, Döbelnstr. 62, O — 8023 Dresden

Suche Tauschpartner für Amiga-Software. 100 % Antwort. Listen an: Christian Schneider, Weinbergstr. 94, O — 8023 Dresden

BBS-Mailbox-System: Jeder Neu-User bekommt 1,5 Megabyte Free-Diskraum (um Prog. zu ziehen)! Benutzung kinderleicht und ohne Benutzungsgebühren. 24 Stunden Online. 0431/096873 und 0431/093130. Tag und Nacht offen. Schon mehr als 16000 Anrufe! 300-14000 Band

Suche Tauschpartner für neueste Soft. Call: 0471/43171 (Dennis)

Wer programmiert im Raum Berlin auf dem Amiga ein Spiel und sucht einen Sound-Freak, der die Musik dazu macht? Sampler/Sound sind vorhanden. Ruf mich an unter Tel: 030/4637234

Im am looking for hot stuff. Call me fast! Tel: 07309/5658

Wanted! Contact for swapping, Demos, Maps, Sounds & PD. Write to: M. Köhler, Mittelstr. 24, O — 7401 Kriethaus. But only legal!

Suche gute Anwenderprogramme und Spiele nur mit Anleitung. Holmut Ruppert, Wiltschmidtstr. 6a, 3500 Kassel, Tel: 0561/35107

Suche Kontakte für Amiga-Software im Raum Brandenburg. Es geht auch von woanders. Schick bitte Eure Liste an: David Müller, Jägerstr. 17, O — 7962 Dabau. Fordert meine Liste auch gleich an. Ich antworte auf alle Fälle auf jeden Brief.

Austria I am searching new contacts. My Address: Fimar Gimpf, A — 5421 Adnet 196, Austria only

Mega-Gruppe sucht einen Mega-Coder, SFX+GFX-Mann. Liefere 1A Ware für Demos. Please no Lamerz. Tel: 05121/263387. Ask for Malik.

Einsummer Computerspieler sucht Spielpartner/innen zum gemeinsamen Spielen am Amiga. Nur Raum Mainz. Meldet Euch unter Tel: 06131/679260 ab 19 Uhr

Memmingen Amiga 500-Freak gesucht. Der AJ ist in MM schnell vergriffen. Wo seid ihr also? Suche Kontakte zu Amiga-Jungs in MM oder Umgebung (20 km). Meldet Euch bei Mike Tel: 0831/89511

Suche Tauschpartner für Amiga Soft. Habe neueste Games. Schick Listen an: Michael Lenz, Weiner 297, 4434 Ochtrup. 100% Antwort!

Suche Tel.Nr. von Mailboxen im Raum Essen. Call 0201/586091 (ab 10 Uhr), Markus

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Fordert meine Liste an. Habe z.B. Lotus 3, Red Baron, Jaguar XJ 228, Robocop 3, Beant 3, Monkey 2, Epic u.v.m. Wenn Du 100 % OK bist, dann schreibe mit Liste an: David Zenker, Dorfacker 4, 2819 Morsum. Du bekommst 100 % Rückantwort. Ich warte!

Suche Leute in Berlin, die eine Programmier-Crew bilden möchten, für Games auf dem Amiga. Ich selber mache die Musik dazu. Sample + Songs sind da. 030/4637234

Wir suchen immer neue Kontakte in Europa. Schreib an: R. Conir, P.O. Box 40567, 17P-4W1 Burlington Ont., Kanada (Amiga, PC)

A new group is born. "Echinus" suchen Kontakte (no Lamerz) und neue Mitglieder. Besondere Swapper und Coder. 100 % Antwort. Schreib an: Peter Appel, IFF 1115, O — 1140 Berlin (Only legal)

Game Boy-Club-Hannover '92 sucht Mitglieder (Europa). Leistungen: monatlich eine Game Boy-Zeitung, und wir schicken Spiele rum (zumsonst). Tel: 0511/861970

Wir suchen ständig Spitzens - Coder & Grafiker! Traue sind genauso gefragt wie einzelne Leute. Ruf uns an unter: 030/4564683 (24 Std.)

Achtung! Suche so schnell wie möglich einen Tauschpartner für Amiga 500. Ich habe Top Games wie z.B. Indiana Jones 3 und The Secret of Monkey Island 2. Jall Chouraki, Richard Wagner-Str. 42, 6050 Offenbach

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games (100 % Antwort). Schick Eure Liste an: Dirk Wesselsch, Elisabethstr. 12, 4052 Korschenbroich 3

An alle Amiga 500 User! Ich würde gerne einen Amiga Club gründen. Macht mit! Ruf an 05131/56299, Mo-Fr 16-18 Uhr

Hey Leute! Suche einen Tauschpartner für Amiga. Ich habe gute Software, z.B. Lotus 3, 1869, Mad TV ... Falls ihr auch gute Soft habt, schreibt mir Liste an Andy Schmidt, Lindenstr. 64, 6239 Krieth

Suche neueste Software! (Spiele, Programme usw.) aus aller Welt! Schick Eure Liste an: Emil Diersberger, Vierzaherweg 13, 7900 Freiburg. Bei Interesse bekommt ihr 100 % Antwort

Suche in Berlin Grafiker/Programmierer, um eine neue PD-Serie auf dem Amiga zu erstellen. Themen: Ufos, Planeten usw. Wer interessiert ist, ruff an: 4637234

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Games. Habe z.B. Mad TV, Das Magazin u.a. Schreib mit Liste an Ute Stiller, Ostlandstr. 32, 7740 Radolfzell

KOSTENLOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> Biete Hardware | <input type="radio"/> Suche Software |
| <input type="radio"/> Biete Software | <input type="radio"/> Kontakte |
| <input type="radio"/> Tausch | <input type="radio"/> Verschiedenes |
| <input type="radio"/> Suche Hardware | |

Name, Vorname	
Straße/Nr.	
PLZ/Ort	

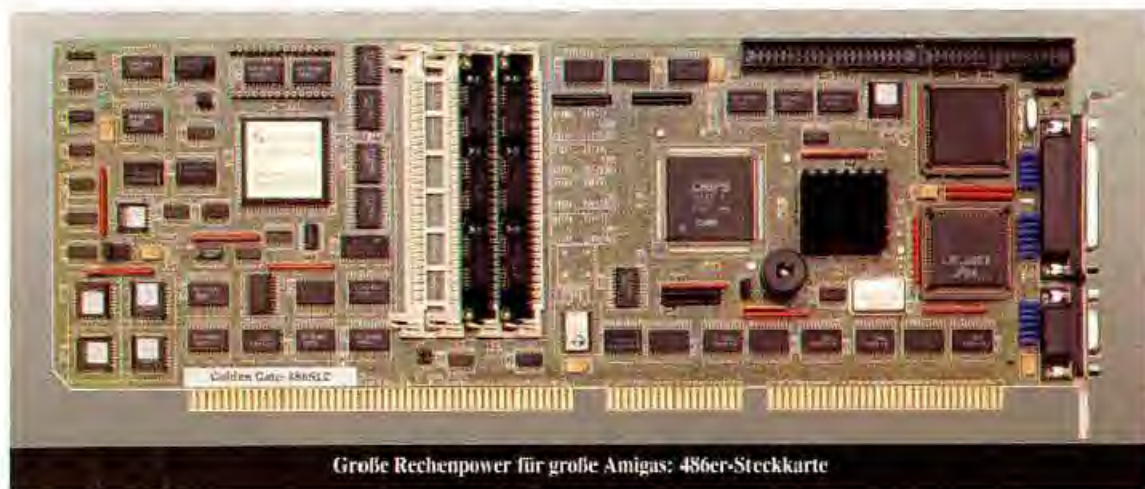
Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

ALLES ÜBER PC-EMULATOREN

Meine „Freundin“ ist (auch) eine MS-DOSe

Andere Mütter haben bekanntlich auch schöne Töchter, und so manches spielerische Objekt der Begierde erscheint zuerst oder gar exklusiv für den PC. Kein Wunder also, daß so mancher seinen Amiga gerne kompatibel sehen würde — doch wie ist das zu bewerkstelligen?



Große Rechenpower für große Amigas: 486er-Steckkarte

Das Zauberwort heißt Emulator. Damit lassen sich selbst solche Programme am Amiga verwenden, die eigentlich für ganz andere Rechner geschrieben wurden. Und zwar indem den umherflitzenden Bits vorgegaukelt wird, sie befänden sich in ihrem angestammten Heimatsystem. Solche Rechner-Simulationen gibt es, seit es den Amiga gibt; zu den Veteranen zählen etwa der bekannte „64er-Emulator“ oder der „Transformer“. Dieses Programm war bereits anno 1986 in der Lage, PC-Disks zu lesen und die darauf befindlichen MS-DOS-Programme abzuspielen, allerdings mit beklagenswert niedriger Geschwindigkeit, und von Grafik oder Sound konnte man gar nur träumen! Daher werden heute bevorzugt Hardware-Lösungen angeboten. Hier ist ein mehr oder weniger kompletter Rechner auf eine kleine Steckkarte gepackt, die anschließend im Amiga installiert wird, und dann bloß noch als Ein/Ausgabe-Einheit erhalten muß. Es gibt Atari ST-, Mac- oder C64-Emulatoren,

doch wer (schöner) spielen will, der sieht sich natürlich nach einem PC-tauglichen Verwandlungskünstler um...

KLEINER PC-GRUNDKURS

Ein MS-DOS-Rechner unterscheidet sich von einem Amiga in erster Linie durch den Intel-kompatiblen Prozessor, der eine völlig andere Sprache spricht als der Motorola-Chip unserer „Freundin“. Dieser Rechenknecht muß vom Emulator also auf jeden Fall nachgeahmt werden, jedoch ist es damit nicht getan: Ein „nackter“ PC ist in puncto Optik und Akustik recht mager ausgestattet, weshalb sich im Inneren jeder besseren MS-DOSe zusätzliche Grafik- bzw. Soundkarten finden, die es ebenfalls zu emulieren gilt. Den Sound können wir dabei gleich abhaken, denn kein einziger Emulator läßt außer dem kärglichen PC-Piepsen etwas von sich hören. Auch bei der Grafik gibt's arge Schwierigkeiten, denn mittlerweile sind am PC ja VGA-

Boards Standard, und damit auch 256 Farben auf einen Schlag — die Amigas der alten Garde können aber (außer im trägen und daher so gut wie nie genutzten HAM-Modus) maximal 64 Farben gleichzeitig darstellen.

MÖGLICHKEITEN AM A500/A600

Ob mit oder ohne „Plus“ im Namen, Commodors Kleinster kennt drei verschiedene Wege, sich in einen IBM-Kompatiblen zu verwandeln: Zum einen kann eine PC-Karte im Bodenschacht installiert werden (was im übrigen auch am 600er funktioniert), dann allerdings muß die eventuell vorhandene Speichererweiterung weichen. Verwendet man stattdessen die Ausführung für den Prozessorsockel, bleibt kein Platz mehr für interne Turbokarten, Festplatten oder Kickstart-Umschaltplatinen. Blicke noch der Expansions-Port, sofern dort noch keine Freezer-Cartridge hängt. Alles

in allem klappt der Anbau zwar so oder so relativ problemlos, doch ist die erzielte Rechenpower nicht gerade herauschend. Auf farbenfrohe EGA- oder gar VGA-Grafik muß man entweder ganz verzichten, oder aber der Grafik-aufbau geht so langsam voran, daß der Spielspaß schon beim Titelbild endet!

Der Grund für das Schneckentempo liegt bei den erhältlichen PC-Karten, die nur mit einem 286er-Prozessor oder (schlimmer noch) dem hoffnungslos veralteten NEC V30 ausgerüstet sind. Einen Grafikchip sucht man vergebens, daher die öde Optik: Um überhaupt ein Bild liefern zu können, müssen die PC-Grafikdaten ständig ins wohlbekannte Amiga-Format gewandelt bzw. über die Amiga-Hardware dargestellt werden, und das kostet natürlich Zeit! Da die meisten PC-Spiele aber mittlerweile sowieso VGA voraussetzen, braucht man sich ums Tempo ohnehin keine Sorgen zu machen — kein einziges der Boards kann 256 Farben emulieren...

USER CLUB

dem Datenaustausch frönen kann — das luftige Flieger-Duell zwischen Amiga und PC ist ebenso drin wie der muntere Bildertausch zweier Malprogramme!

DIE PREISWERTE MÖGLICHKEIT

Soll die Geldbörse geschont werden, aber dennoch der Datenaustausch mit dem PC-verhandelten Kumpel stattfinden, gibt's eine weitaus günstigere Lösung: Mittels spezieller Programme kann der Amiga auch MS-DOS-Disketten im Low Density-Format (also mit 720 KB) lesen, so daß man auf ihnen gespeicherte Texte oder Grafiken problemlos übertragen kann — Besitzer eines A1200/4000 kennen das bereits, ihr Rechner ist von vornherein für PC-Disks geeignet.

Selbstverständlich bleibt aber auch ihnen das Fahren von PC-Programmen verwehrt! Apropos 1200er: Für Commodos neuen Hoffnungsträger ist zwar vorläufig noch kein Emulator erhältlich, es steht aber immerhin einer in Aussicht. Die 256 VGA-Farben sollten dann ja kein Problem sein, aber wie es mit der Geschwindigkeit aussieht...?

FAZIT

Wirklich lohnend ist die Anschaffung eines PC-Emulators bei der momentanen Lage der Dinge eigentlich nur für ambitionierte Anwender, reine Zocker sollten im Falle eines Falles einem Solo-PC als Zweigerät den Vorzug geben. Denn einerseits laufen PC-Spiele praktisch ausschließlich auf entsprechend hochgerüsteten 2000ern, 3000ern oder 4000ern, andererseits ist die finanzielle Belastung recht groß. Und letzten Endes sind die wirklich guten DOSen-Games über kurz oder lang meist ohnehin in einer Amigaversion erhältlich... (rl)



ATonce Plus, der interne 286er für den A500

MÖGLICHKEITEN AB EINEM A2000

Wer seinen Amigo also unbedingt DOSen-kompatibel machen will, sollte zumindest einen 2000er besitzen. Hier befindet sich der PC-Emulator dann auf einer Karte, die in einem der PC-Steckplätze Anschluß findet. Vom lahmen 286er bis hin zum superfixen 486er ist alles zu haben, was Rang und Namen hat — dem Geschwindigkeitsrausch sind kaum Grenzen gesetzt. Zudem kann eine „echte“ VGA-Karte daneben platziert werden, so daß die Grafik ebenso flink wie bunt über den Screen huscht. Voraussetzung dafür ist allerdings ein VGA-Monitor, der die VGA-Signale auch fachgerecht verarbeiten kann; mit einer simplen 1081er oder 1084er-Röhre gibt's bloß wüstes Geflimmer.

Ein brauchbares Komplettpaket aus Emulator, VGA-Karte und Monitor (siehe Tabelle)

schlägt mit etwa 1.700 Markern zu Buche, was natürlich die Frage aufwirft: Warum nicht gleich einen PC pur anschaffen? Nun, zum Beispiel weil zwei vollwertige Rechner in einem Gehäuse Platz sparen, oder auch, weil man unbeschwert

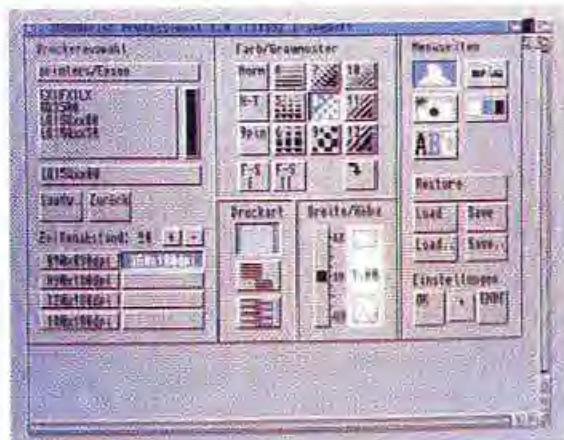


Festplatte und PC-Emulator in einem: GVP HD/PC286 für den A500

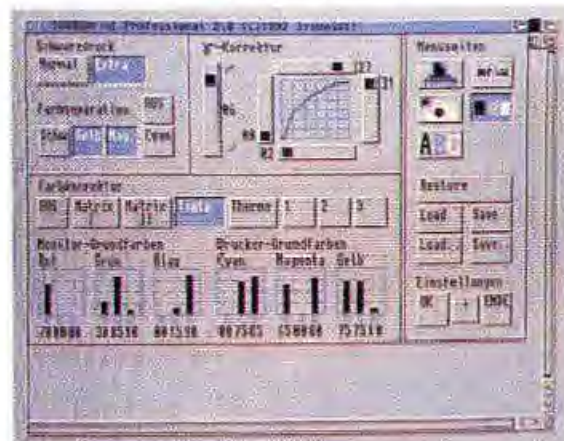
	GEEIGNET FÜR	AUSSTATTUNG	UNTERSTÜTZTE GRAFIKMOO	SPIELE-TAUGLICHKEIT	HERSTELLER & PREIS
AT-ONCE PLUS	A500(Plus), A2000	286-Prozessor mit 16 Mhz, multitaskingfähig; MS-DOS nicht im Lieferumfang enthalten	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) EGA Monochrom (640 x 350 Pixel in 2 Farben)	schlecht	Vortex ca. 420,- DM
POWER PC BOARD	A500 (Plus); A600, mit Adapter auch A2000/3000/4000	NEC V30-Prozessor mit 11 Mhz, MS-DOS gegen Aufpreis von ca. 100,- DM	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) VGA (640 x 480 Pixel in 16 Farben)	schlecht	KCS/Dataflash ca. 400,- DM
GVP HD/PC 286	A500 (Plus)	286-Prozessor mit 16 Mhz, Emulator und Festplatte in einem Gehäuse	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) EGA Monochrom (640 x 350 Pixel in 2 Farben)	schlecht	GVP/DTM ca. 1.100,- DM mit 85 MB-HD
A2286	A2000	386-SX-Prozessor, 20 Mhz	je nach Grafikkarte	gut	Commodore ca. 900,- DM
GOLDEN GATE 486 SLC	A2000/3000/4000	486SX-Prozessor, 25 Mhz, 2 MB RAM	je nach Grafikkarte	sehr gut	Vortex ca. 1.500,- DM

SCHÖNER DRUCKEN MIT DEM AMIGA

Unsere große Leserbefragung brachte es an den Tag: Fast jeder zweite von Euch hat seiner „Freundin“ einen Drucker spendiert. Aber was tun, wenn das Ergebnis ihrer Zusammenarbeit nicht Euren Vorstellungen entspricht?!



Turboprint Professional 2.0



Es ist zwar traurig, aber eine altbekannte Tatsache, daß die in der Workbench enthaltene Druckroutine Schöngesteier bzw. -schreiber kaum befriedigen kann und die standardmäßigen Hardware-Treiber keinerlei Service bieten. Aber wo ein Problem ist, da sind die einschlägigen Hilfsprogramme meist nicht weit — selbst wenn es im konkreten Fall überraschend wenige gibt. Da das alte „Deluxe Print“ von Electronic Arts längst vergriffen ist, beschränkt sich das aktuelle An-

gebot im wesentlichen auf zweieinhalb Tools, die wir für Euch unter die Lupe genommen haben.

TURBOPRINT PROFESSIONAL 2.0

Das Werk der Allgäuer Firma Irsee Soft greift so ziemlich jedem handelsüblichen Drucker hilfreich unter die Nadeln, wobei schon das mausgesteuerte Menü die beachtlichen Möglichkeiten erahnen läßt: Neben einer um-

fangreichen Auswahl fast aller gängigen Nadel-, Laser- und Tintenstrahldrucker haut das Programm seinem Benutzer jede Menge Optionen um die Ohren, mit deren Hilfe er Grafiken farbig, schwarz-weiß oder in verschiedenen Graustufen zu Papier bringen kann. Außerdem lassen sich die Bilder stauchen, damit etwa Kreise auch als solche ausgedruckt werden und sich nicht plötzlich in Ellipsen verwandeln. Selbst den gefürchteten „Treppchen“, also der Abstufung zwischen zwei einzelnen Pixeln, kommt man dank verschiedener Glättungsstufen problemlos bei, und Farbenblinde dürfen unter 14 Rastern wählen, die eine Grafik jedesmal anders (in Grautönen) erscheinen lassen.

Hobby-Tapezieren leistet das Programm ebenfalls gute Dienste, denn hier können sie ihr Lieblingsbild endlich auf Postergröße aufblasen und an die Wand klatschen — die entsprechende Funktion erlaubt einen Zoom bis zu 64 Druckseiten! Auch das Gegenteil, nämlich der Druck von markierten Bildausschnitten, klappt anstandslos. Hard-

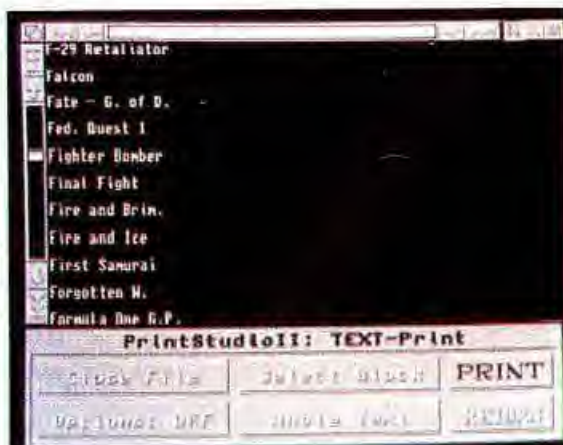
copys des aktuellen Bildschirms lassen sich entweder bequem per Tastendruck gleich zum Drucker jagen oder erstmal auf Diskette bannen. Wer über genügend freien Speicher verfügt, kann die Print-Routinen sogar resetfest installieren, was bewirkt, daß fortan jede Druck-Operation automatisch via Turboprint erledigt wird, ganz egal, in welchem Programm man sich gerade befindet.

Ein Sonderangebot ist die Geschichte zwar nicht unbedingt, aber rechnet man die vielfältigen Optionen, die komfortable Handhabung und die gute deutsche Anleitung zusammen, dann erscheint der Preis von 188 Markern durchaus druckreif.

PRINTSTUDIO II

Wesentlich preiswerter, nämlich bereits für knapp 30 Mark, wird man bei Data Becker bedient. Sämtliche IFF-Formate (HAM, Extra-Halfbrite oder Overscan), lassen sich ganzseitig, ausschnittsweise oder im Mega-Posterformat von 10 x 10 Me-

Printstudio II





Printstudio II

tern ausdrucken. Dazu wird das Bild zuerst eingeladen und gegebenenfalls farblich verändert, die Drucksteuerung läßt dem Benutzer anschließend noch freie Hand hinsichtlich Negativ/Positiv-Darstellung, 90 Grad-Drehungen und gewünschter Druckdichte. So spezielle Features wie Treppchen-Glättung oder unterschiedliche Raster sucht man auf der Disk zwar vergebens, dafür darf man immerhin zwei Grafiken zur Zwischenlagerung im Speicher ablegen.

Auch bei simplen Texten erweist sich das Programm als hilfreich: Eingelassener ASCII-Code kann mit 60, 80 oder 106 Zeichen pro Zeile dargestellt und beliebig markiert werden; nachträglich eingefügte Angaben wie Seitenzahl, Überschrift, Datum oder Uhrzeit bringen dann noch etwas Ordnung ins Blätterchaos. Bei der Wahl des Druckers kommt man allerdings kaum ins Grübeln, weil lediglich drei Fabrikate unterstützt werden, angenehmer fallen da schon die zahlreichen internationalen Zeichensätze und das vernünftig geschriebene, deutsche Handbuch auf.

Fazit: Wer sein Geld (noch?) nicht selber druckt, der kauft mit dem Printstudio allemal ein Tool mit akzeptablem Preis/Leistungs-Verhältnis.

GRAFIKEN UND SYMBOLE

Die umfangreiche Grafik-Sammlung des Interest Ver-

lags gehört zwar nur im weiteren Sinn zu unserem Thema, aber das gute Stück ist interessant genug, daß wir es hier trotzdem kurz vorstellen möchten. Auf den zehn Disketten verstecken sich nämlich rund 1.000 kleine und große Schwarz/Weiß-Grafi-



Grafiken und Symbole

ken im IFF-Format — dank eines eigenen Konvertierungsprogramms können die Bildchen aber auch in andere Formate gepreßt werden. Anschließend lassen sie sich von jedem Grafik- oder Textverarbeitungsprogramm einladen und weiterbearbeiten.

Inhaltlich reicht die Auswahl von simplen Bändern, Schleifen oder Rahmen über diverse Logos, Symbole und Piktogramme bis hin zu ernst, langweiligen oder lustigen Bildern und Cartoons. Juristisch gesehen bewegt man sich dabei auch immer auf dem korrekten Copyright-Pfad, weil sogar die gewerbliche Nutzung ausdrücklich erlaubt wird. Wie man's macht, erklärt die voluminöse deutsche Anleitung, in der auch sämtliche mitgelieferten Bildchen sauber thematisch geordnet zur Vorbesichtigung einladen. Für den privaten Grußkarten-Illustrator ist

USER CLUB

das Ding allerdings fast schon zu aufwendig, der professionelle Anwender dürfte wohl auch den professionellen Preis von etwa 198 Markstücken leichter verkraften.

DRUCKSCHLUSS

Anspruchslose Sparefrohs können natürlich auch das PD-Pool nach entsprechenden Anwendungen durchforsten, doch ob Shareware oder Vollpreis — die Hardware selbst ist nicht ganz unwichtig, und 24-Nadler, Tintenstrahler oder gar Laserprinter liefern nunmal weitaus bessere Ergebnisse als ein schlechter Neun-Nadler. Genügend Zeit und Experimentierfreude solltet ihr ebenfalls mitbringen, da sich die Probedrucke und Einstellarbeiten recht langwierig gestalten können. Für den allgemeinen technischen Überblick empfehlen wir schließlich noch einen Blick auf unsere kleine Tabelle, ansonsten wünschen wir schon mal Papierriß und Nadelbruch! (rf)

	TURBOPRINT PROFESSIONAL2.0	PRINTSTUDIO II	GRAFIKEN UND SYMBOLE
PLATZ	512 KB	512 KB	512 KB
DISK	1	1	10
CHARAKTER	ja	ja	ja
WURSEL	62	3	-
NEIN	sehr gut	gut	gut
NEURHEIT	ab Version 2.01	-	ja
PREIS	189,- DM	29,- DM	198,- DM
VERTEILER	Irsee Soft Am Schlachtbichel 1 8951 Irsee Tel.: 08341/74327	Data Becker Merowingerstr. 30 4000 Düsseldorf 1 Tel.: 0211/933102	Interest Verlag Römerstraße 16 8901 Kissingen Tel.: 08233/2110

STROMAUSFALL

Erinnert Ihr Euch noch an „Neolithi-bum“, jenes schrille Steinzeitgame, bei dem man Kiesel auf einer Holzscheibe drapieren muß? Vor genau einem Jahr zierte es diese Seiten, und zum Jubiläum hat Rainer Kröhn nun zwei neue Schrägicals ersonnen!

der Dörfer, bei den übriggebliebenen Mini-Felsen oder den restlichen Latten. Je nachdem, welche der drei Berufe auf diese Weise zusammentreffen oder auch alleinstehend bleiben, ergeben sich anschließend diverse Möglichkeiten, die in einer Tabelle nachgeschlagen werden können, beispielsweise

neue Steine oder mehr Holz besorgen. Haben sich bei dieser Gelegenheit ein oder mehrere Teilnehmer zum Angeln qualifiziert, folgt die witzigste Aufgabe: Mit Hilfe des Klotzes, der Latten und der Steine muß jeder Kandidat innerhalb von zwei Minuten von seinem Dorf aus einen Steg bauen, der freischwebend möglichst weit in den See hineinreicht. Anschließend darf man reihum allerlei vorher dort versenkte Holzchips (sog. „Früchte“) herausholen, wobei längere Angelstege regeltechnisch bevorzugt werden. Diese Früchte, farblich richtig kombiniert, ermöglichen wiederum die erwähnten verschiedenwertigen Erfindungen, und wer schließlich als erster eine bestimmte Wertgrenze überschreitet, mutiert zum Neuzeitmenschen und ist damit Sieger des Klamauks. Da neben der spaßigen Idee auch die handlichen Regeln und das originale Spielmaterial überzeugen können, ergeben hiermit



Burp

Das erste schließt nahtlos an den kuriosen Vorläufer an, geht es hier doch darum, die Steinzeiter durch Erfindungen wie Rad, Reisepaß oder Schlips in den Rang eines vollgültigen Homo Sapiens zu erheben. Dazu wird erstmal ein stabiles, kreisrundes Spielbrett aus dicker Pappe zusammengesteckt, das einen großen See darstellt. Am Rand der so entstandenen Scheibe lassen sich je nach Teilnehmerzahl bis zu vier Barbaren-Dörfer einklinken, und schon geht's an die Verteilung des Materials – wozu nach alter Firmentradi-tion auch wieder ein Säckchen voller Feldkiesel gehört.

Jeder Spieler bekommt also einen Stein, drei Figuren (an der unsichtbaren Unterseite als Jäger, Angler und Keuler gekennzeichnet), einen Holzklotz und zwei ebenfalls hölzerne Leisten. Das eigentliche Geschehen zerfällt nun in die „Aktionen“ und das „Angeln“. Zur Vorbereitung der Aktionen platziert man seine Schützlinge nach Lust und Laune in einem





unsere besten Empfehlungen an alle verspielten Höhlenmenschen!

Pfusch

Wer sich mit Burp erfolgreich in die Moderne katapultiert hat, kann hier in der Rolle eines Baulöwen weitermachen. Für jeden der zwei bis fünf Teilnehmer wird ein Stadtviertel auf den Wohnzimmertisch gelegt; auf diesem in der Größe variablen Pappbrett gilt es dann, innerhalb eines simulierten Jahres (= zwölf Runden oder Monate) den größten Profit zu machen.

Dazu muß man pro Monat auf seinem frei wählbaren Baugrundstück eines der kleinen Holzklötzchen verbraten, die als Grundaussstattung mitgeliefert werden.

Da aber pro Spieler nur neun Stück zur Verfügung stehen, sieht sich der geplagte Geschäftsmann alsbald gezwungen, gelegentlich einen Pfusch-Baustein einzupassen. Soweit so stabil, denn die

harte Qualitätsware wird hinter vorgehaltenem Sichtschirm mit bunter Knetmasse „verputzt“ (liegt der Packung selbstverständlich bei), und wenn man da hin und wieder einen Nur-Knete-Klotz ohne festen Kern verwendet, ist der Pfusch von außen kaum zu erkennen!

Leider gibt es jedoch noch die Bauaufsicht, welche in jeder Runde gnadenlos einen der verwendeten Ziegel überprüft, und zwar mit beherztem Zahnstocher-Stich. Peinlich, wenn diese buchstäbliche Stichprobe auf keinen Widerstand stößt! Besonders peinlich ist's im Wiederholungsfall, denn gewohnheitsmäßige Schlämperei führt zum Abriß des beanstandeten Rohbaus oder gar zum sofortigen Lizenzverlust! Andererseits hat man aber die Chance, selbst diese Bauaufsicht zu verkörpern und somit unliebsamen Konkurrenten zu schaden. Dazu ist es einfach nur erforderlich, bei den monatlichen Bestechungsversuchen das höchste Gebot abzugeben; in Form von klei-

nen, dummerweise nicht vermehrbaren Pappchips mit aufgedrucktem Wert, die zu Beginn des Spiels verteilt werden. Tja, und wenn ein Häusle nach zwei bis vier Runden glücklich fertig ist (die Dauer ist auf dem Brett stets angegeben), dann mauert man eben das nächste hoch.

Nach Ablauf des erwähnten Jahres werden schließlich alle Sichtschirme gelüftet, und die große Abrechnung naht: Verbaute Steine in abgeschlossenen Projekten zählen 100.000 Mark pro Stück; nicht verbaute Holzklötzchen sind genauso wertvoll, und der Kohle-Krösus ist als offensichtlich geschicktester Pfuscher gewissermaßen der große Baumeister dieser launigen und sauber angeleiteten Real-Satire.

Bei der Beantwortung unserer beiden folgenden Fragen sollte hingegen nicht gepfuscht werden, denn nur, wer uns auf einem Postkärtchen die korrekten Lösungsworte mitteilt, hat eine Chance, bei der gewohnten

Verlosung unserer Rezensionsexemplare ein kostenloses Spielchen zu ergattern. Also aufgepaßt: Wie heißt der „Urzeit-Taler“, der kein Zahlungsmittel war? Und wie heißt der heutzutage wohl am meisten verbratene, sprichwörtlich besonders harte Baustoff? Das Kärtchen geht übrigens ein letztes Mal an unsere wohlbekannte Adresse, nächsten Monat sind wir bereits endgültig umgezogen, hoffentlich nicht in einen Pfusch-Bau! Ach ja, im Februar fragten wir nach „England“ bzw. „Roß und Reiter“, (jn)

Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Burp

Spielmaterial: 88%
Spielregeln: 80%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Neue Steine gibt's praktischerweise auf jedem Feldweg
Schwierigkeit:
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,- DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

Pfusch

Spielmaterial: 89%
Spielregeln: 82%
Spielreiz: 85%
Besonderes: Das erste Game mit Knete und Zahnstocher als Beilage!
Schwierigkeit:
Für Anfänger
Preis: ca. 48,- DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67



IMA '93 IN FRANKFURT

IMA '93 IN FRANKFURT special

Das vermeintliche Spieler-Dorado präsentierte sich jedoch von der kargen Seite, was neue Idoen betrifft — auch dieses Jahr waren wieder ganz überwiegend Rennspiele, Bildschirm-Kloppe-reien und Ballerknaller der Marke „Operation Index“ zu be-staunen. Na-

ja, die weltweite Wirtschaftskri-se hat halt auch vor der Ar-cade-Branche keinen Respekt, und wenn man sich um den Profit sorgen muß, bleibt die Kreati-vität eben oft auf der Strecke...

Nun aber genug gejamert, eine Handvoll brauch-barer Games konnten wir

schließlich doch noch sichten, darunter zwei Cyberspace-Spek-takel von Virtuality. Die Vektor-hatz **Dactyl Nightmare** haben wir Euch ja bereits anlässlich eines Specials im letzten Heft vor-gestellt; daß man hier mit dem Joystick in der Hand und einem Helm über der Birne auf einem Podest steht, ist somit ein alter Hut. Etwas komfortabler geht's mit dem System **Virtuality 1000SD**, weil man dabei das Raumgefühl im Sitzen vermittelt bekommt. Als Spiele sind diverse Fahr- und Flugsimulationen vorgesehen, die grafisch jedoch allesamt etwas betagt wirken. Sei's drum, ausprobiert muß man die virtuellen Welten auf alle Fälle mal haben!

Auf der Messe ausprobieren und dann (auch) daheim spielen konnte man die Neuerscheinungen für SNKs Arcade/Konsolen-Zwitzer Neo Geo. Neben **View-point**, einer 3D-Balleri im Stil von „Zaxxon“, und dem Soccer-Game **Super Sidekicks** ver-mochten vor allem zwei Prügel-spiele zu beeindrucken: Sowohl **Art of Fighting** als auch das fu-

Jedes Jahr um diese Zeit warten die Automaten-Zocker gierig auf Neuig-keiten von der Internationalen Fach-messe für Unterhaltungsgeräte, kurz IMA. Als Fachblatt für Gier & Neuig-keiten gibt's daher auch diesmal wie-der einen Messebericht aus Frankfurt!



Heute auf Video, morgen in der Spielhalle: Lethal Weapon!

riose **Fatal Fury 2** können mit knall-bunter Grafik, ver-blüffenden Zoom-Effekten und Kämpfersprites im Riesenformat auf-warten. Daneben fiel selbst Kon-namis „Vendetta“-Nachfolger **Mystic Warriors** erkennbar ab, dabei ist diese Schlage-rei rein für die Spielhalle konzi-piert. Doch trotz fünf tapferer Ninjas und neun verschiedener Schauplätze ist wenig mehr als biedere Hausmannskost geboten. Ganz anders dagegen Capcoms **Cadillacs and Dinosaurs**, das

Spiel zum gleichnamigen Comic. Es handelt in ei-ner Welt, wo Menschen und Dinos in fried-licher Harmonie leben — jedenfalls bis ein Fiesling das ökologi-sche Gleichge-wicht zerstört. Also ziehen vier Umwelt-

schützer los, um die Sache mit gezielten Faustschlägen und Fußtritten wieder ins Lot zu bringen (ach, ginge das nur im-mer so einfach!). Nicht nur we-gen seiner feinen Zeichentrick-



Schlappie Ninjas: Mystic Warriors



Draufhauen und woffühlen: Art of Fighting



Basketball vom Feinsten: NBA JAM



Im All ist Platz für bis zu acht Piloten: Space Lords



Vorgestern im Kino, morgen in der Spielhalle: Creature from the Black Lagoon



Witzig, spritzig, gut:
Cadillacs and Dinosaurs

grafik und der amüsanten Sprachausgabe darf dieses witzige und originelle Game mit Recht als Edelklopper bezeichnet werden.

Wer lieber schießt als schlägt, sollte sich demnächst nach **Mad Dog II** umsehen, der Fortsetzung zu Atari bekanntem Laserdisk-Duell mit Amiga-Tech-

Dem Piloten und seinen Co-Piloten stehen diverse Waffensysteme und natürlich Lichtgeschwindigkeit zur Verfügung, dennoch will kein richtiges „Star Wars“-Feeling aufkommen — die 3D-Grafik ist einfach zu schlaff geraten. Ähnliches gilt für Jalecos Explosionsorgie **Wild Pilot**: trotz gelungener Zootics, satir-

spiel **Premier Soccer** und dessen vier frei anwählbaren Darstellungsgrößen werden wir dagegen bestimmt kommen. Oder seid ihr mehr für Körbchenwerfen? Dann dürfte Euch nämlich **Midways Basketball-Simulation NBA JAM** gefallen, bietet sie doch allerlei digitalisierte Spieler aus der amerikanischen Liga, witzige Grafik-Gags, unwirrende Sprachausgabe und eine ausgezeichnete Steuerung, die alle Finessen dieses schönen Sports ermöglicht. Ein „Dream Game“ für „Dream Teams“! Das wahre Messe-Highlight war jedoch sportiven Autofahrern vorbehalten und wurde von Sega geliefert: **Virtual Racing** ist eine geniale Kombination der Arcade-Klassiker „Hard Drivin“ und „Race Drivin“.

Black Lagoon flutete die Silberkugel unter großen Namen. Große Innovationen waren freilich keine darunter, wie die Messe überhaupt wenig echte Spitzengames zu bieten hatte. Generell wird das kreative Potential zukünftig wohl eher am Compi bzw. auf der Konsole zu finden sein als in der Spielhalle. Tja, des Herstellers Leid, der User Freud! (Manuel Semino)



Westwärts zielt das Kind: **Mad Dog II**



Schuß mit Fuß: **Super Sidekicks**

nik. Auf der Suche nach einem Goldschatz kann man erneut viele unterhaltsame (Film-) Szenen in rauher Western-Atmosphäre überstehen. Das Hirn darf hier zwar getrost an der Garderobe abgegeben werden, aber irgendwie macht es trotzdem Spaß, mit der Knarre in der Hand und „echten“ Ganoven vor Augen seine Reaktionsfähigkeit zu beweisen. Ebenfalls von Atari kommt die Weltraumschlacht **Space Lords**, wo bis zu acht Spieler gleichzeitig feindliche Raumschiffe beharken dürfen.

Sound-FX und hydraulischer Rüttelerei bleibt das mächtige Standgerät mit seinen zwei Sitzen und den aufmontierten MP3s langweilig.

Einen Tick zu brutal, um wirklich langweilig zu sein, präsentierte sich dagegen Konamis **Lethal Enforcer**. Wer das Blutbad mit den digitalisierten Leichen unbedingt erleben will, muß allerdings schon ins Ausland reisen, denn hierzulande ist eine Veröffentlichung aus naheliegenden Gründen nicht geplant. In den Genuß von Konamis Sport-

deshalb extrem schnell — im Gegensatz zu den herkömmlichen Pixel-Flitzern fühlt man sich hier wie Michael Schuhmacher persönlich.

Die Schlacht um die Lizenzen wurde dieses Jahr bei den Flippern ausgetragen, denn von „Hook“ über „Lethal Weapon 3“ bis zum B-Picture-Oldy „Creature from the



Viel Bumbum um wenig Spiel: **Wild Pilots**



Größer, hunter, härter: **Fatal Fury 2**



Cadillacs and Dinosaurs



Sitzend in die Spiele-Zukunft...



JOKER SHOP



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,-



Nr. 900005
Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 900004
Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569.67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL. Für kleidsame DM 24,-



Nr. 90003
Zeitgeist — Kein Geist ist die topeksklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeit-eisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002
Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-



Nr. 100000

Joker-Sammlung
– Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 200000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wozu die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer! Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschneiden? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angehen (siehe Coupon) – und ab damit! ABER: Bei Vorkasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe				
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 10/91,	<input type="checkbox"/> 11/91,	<input type="checkbox"/> 12/91,	<input type="checkbox"/> 4/92,	<input type="checkbox"/> 5/92,
			<input type="checkbox"/> 7/92,	<input type="checkbox"/> 9/92,	<input type="checkbox"/> 10/92,	<input type="checkbox"/> 11/92,	<input type="checkbox"/> 12/92,
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast				
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/91,	<input type="checkbox"/> 2/92,	<input type="checkbox"/> 3/92,	<input type="checkbox"/> 5/92,	<input type="checkbox"/> 6/92,
PLZ/Ort			<input type="checkbox"/> 1/93,	<input type="checkbox"/> 2/93,	<input type="checkbox"/> 3/93		
	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S,	<input type="checkbox"/> M,	<input type="checkbox"/> L,	<input type="checkbox"/> XL	
Datum/Unterschrift	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M,	<input type="checkbox"/> L,	<input type="checkbox"/> XL,	<input type="checkbox"/> XXL	
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz				
Einfach einsenden an:	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück				
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück				
JOKER VERLAG JOKER SHOP UNTERE PARKSTR.67 8013 HAAR	900007	Solarrechner-Disk	<input type="checkbox"/> Stück				
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück				

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM! POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

INHALTSVERZEICHNIS

ABC Soft	45
AHS	28
Bachler	24
Bits & Bytes	58
Bomico	13
CPS Heidek	55
CT-Verlag	33, 97
Data & Electronics	69
Donau Soft	103
Enterfay	108
Eser	113
FDS	35
Funny	99
Gameline	79
Gamestore	58
Groll Electronic	97
Hamo	27
Intersoft	92
IPV	97
Joker Verlag	29, 41, 71
Joysoft	50
Karosoft	65
Magic Bytes	77
Megasoft	61
Mirage	13
MSPi	17
Müller Computersoftware	80, 81
Multimedia Soft	103
Neo	128
Neuroth	127
Okay Soft	111
Ossowski	20, 21, 35
Pawlowski	47, 49
Peruka	63
Pfister	73
Powersoft	62
Pygnosis	9
Quicksoft	95
Royal Soft	6
Schneider	77
Silicon Dream	67
Soft Concept	111
Soft Society	97
Soft & Sound	85
Softpower	110
Softsale	26
Software 2000	15, 19
Thalson	2
Traumfabrik	23
Versand 99	25
Vesalia	89
Wial Versand	107
Wolf	75

Poster: Magic Bytes
Poster: Joker Verlag

Der Schweiz-Auflage liegt ein
Prospekt der Firma Wika
Verlag bei — wir bitten um
freundliche Beachtung.

AM 26. MÄRZ GEHT'S WEITER!



BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand;
Schringasse 3-5
4360 Friedberg 1
Tel.: 0603/64950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Sudpark 12
6092 Kelschbach
Tel.: 06107/78060

Frank Heidek
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/6568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Grüneweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/6981

Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mülheim/Kuhr
Tel.: 0208/480050

Kuschware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8036 Grobenzell
Tel.: 08142/8273

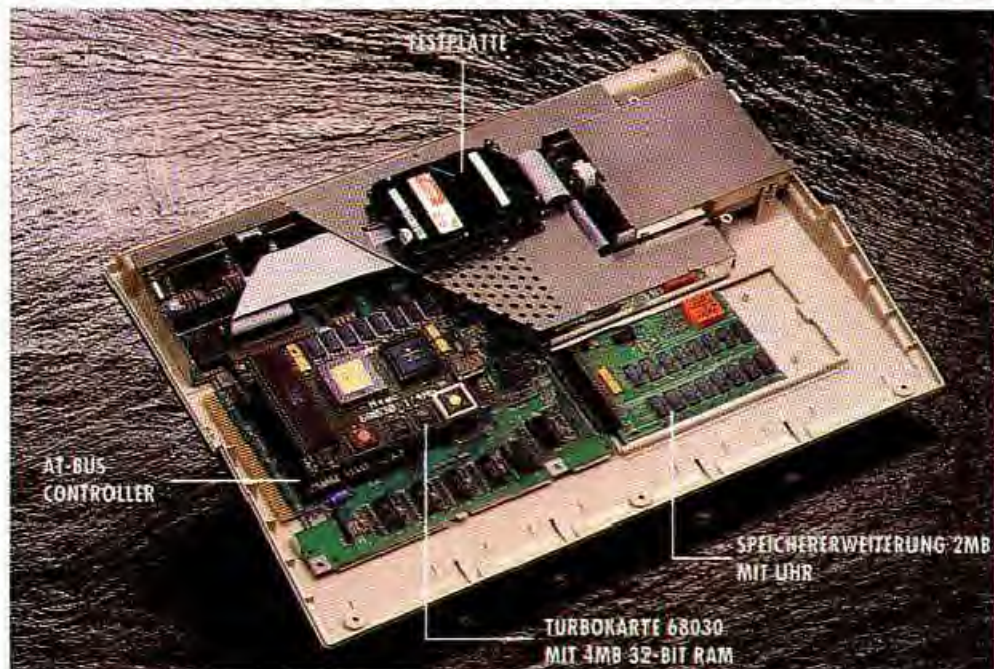
Der April macht bekanntlich, was er will, wir hingegen machen auch in der April-Ausgabe wieder das, was ihr wollt: ein buntes Magazin voller Tests, Previews, Specials, Stories, Preisausschreiben und Lösungshilfen! Und wer uns schon etwas länger kennt, der weiß, daß er sich im kommenden Heft auch auf ein, zwei Aprilscherze der abgedrehtesten Art freuen darf...

Ebenfalls ein Grund zur Freude, aber keinesfalls ein Scherz sind die Testexemplare, die wir uns und Euch für nächsten Monat reserviert haben: Es soll die Frage beantwortet werden, ob die Mega-Prügelei **BO-DY BLOWS** dem „Street Fighter 2“ das Fürchten lehren kann, wir wollen in **CHUCK ROCK 2** den Sohn des witzigen Plattform-Neandertalers kennenlernen und prüfen, ob die Heli-Schlacht **DESERT STRIKE** wirklich ein sicherer Index-Kandidat ist. Noch luftiger dürfte es bei **COMBAT AIR PATROL**, dem neuen Action-Flugi von Pygnosis zugehen, während **JAMES POND 3** für feuchthfrölichen Comic-Spaß sorgen wird.

An Specials ist mit **WAS MACHT EIGENTLICH FTL?** ein ausführliches Gespräch mit den verschollenen Dungeon Masters geplant, wir berichten über **ALLE NEUEN COMPILATIONS** und bringen einen einsteigerfreundlichen **D-PAINT WORKSHOP**. Seid also rechtzeitig ab 26. März am Kiosk oder holt Euch noch heute das günstige Abo samt Prämie — es lohnt sich!



DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötlös und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance. Platz für einen Co-Prozessor bis 40 MHz, ein oder vier MB 32bit FastRAM und überlappende Klänge. Mäuse durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus

entwickelt worden und ist

aufrüstbar bis zu 8 MB

RAM. Auch hier helfen wir

durch konsequente Nutzung

von SMD-Technik und Ver-

wendung von modernen

2,5" Festplattens ein überrasch-

end kleines Produkt entwickelt,

das sich durch einfachen inter-

nen Einbau und höchste Qualität auszeichnet.

Der Festplattencontroller ist mit Kickstart

1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit

Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In

Zukunft werden auch Platten mit höherer

Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
...Leistung zum Sparstar!



40 MB Festplatte mit Controller 599,-

Turbokarte 68020

mit 1MB RAM

499,-

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen
SOFT & SOUND Föhlen und natürlich direkt bei

Udo Neuroth Hardware Design

Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Udo Neuroth Hardware Design

UNHD



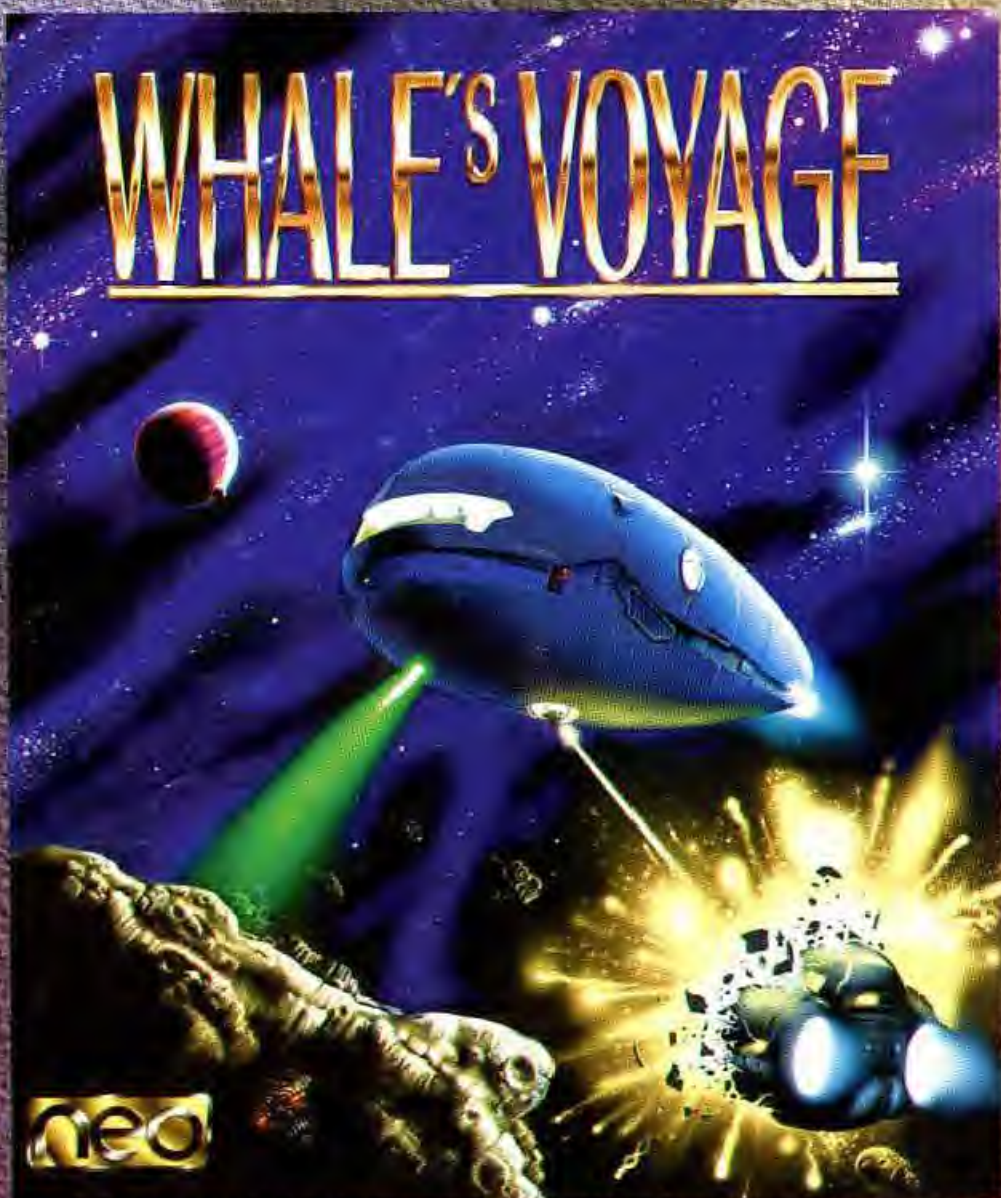
Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

neo

WHALE'S VOYAGE

Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga

Distributed by: Flair Software, Distributoren für den Fachhandel: Rushware GmbH, Proflsoft GmbH,
Leisuresoft GmbH, News Software GmbH, Kingsoft GmbH, Österreich: Darius, Schweiz: Trail AG



Bereiten Sie sich auf eine phantastische Reise in die Tiefen des unergündlichen Weltalls vor, und durchlaufen Sie unglaubliche Karrieren vom genetischen Abfallprodukt zum Top-Unternehmer. Trotz Sie mit Ihrer Crew der Utermacht eines totalitären Beamtensystems in der brutalen Welt des 24. Jahrhunderts und erleben Sie, was Freiheit bedeutet.

Produced by NED Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10